

Pembuatan Website Company Profile Pada JM-Photography



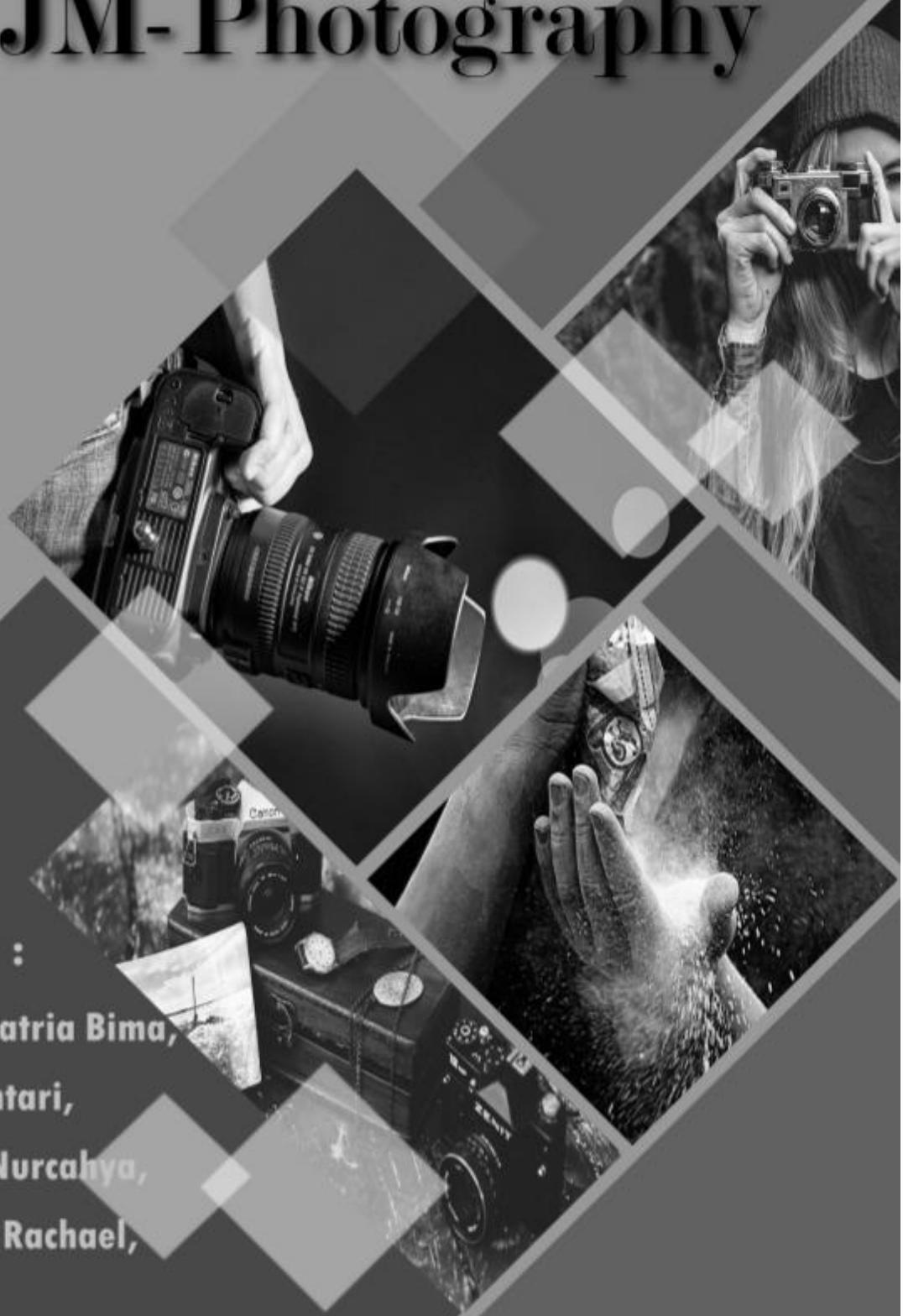
Tim Penyusun :

**Imam Suharjo, Refky Satria Bima,
Angga Setyaji, Rini Kuntari,
Diski Ijtima, Rahmad Nurcahya,
Yulian Galih, Gabbrile Rachael,
Wirawan Galeh**

Pembuatan Website Company Profile Pada JM-Photography

Tim Penyusun :

**Imam Suharjo, Refky Satria Bima,
Angga Setiaji, Rini Kuntari,
Diski Ijtima, Rahmad Nurcahya,
Yulian Galih, Gabbrile Rachael,
Wirawan Galeh**



Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta
Lingkup Hak Cipta

1. Hak Cipta merupakan hak eksklusif bagi Pencipta atau Pemegang Hak Cipta untuk mengumumkan atau memperbanyak Ciptaannya, yang timbul secara otomatis setelah suatu ciptaan dilahirkan tanpa mengurangi pembatasan menurut peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Ketentuan Pidana

Pasal 72

1. Barangsiapa dengan sengaja atau tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 ayat (1) atau Pasal 49 ayat (1) dan ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling singkat 1(satu) bulan dan/atau denda paling banyak Rp 5.000.000.000,00 (lima milyar rupiah)
2. Barangsiapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu ciptaan atau barang hasil pelanggaran Hak Cipta atau Hak Terkait sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

Penyusun :

Imam Suharjo,

Refky Satria Bima, Angga Setiaji, Rini Kuntari

Diski Ijitima, Rahmad Nurcahya, Yulian Galih

Rachael Gabbrille, Wirawan Galeh

**PEMBUATAN *WEBSITE COMPANY PROFILE* PADA JUNIOR
*MAMAGEMENT PHOTOGRAPHY***

Tim Penyusun : Imam Suharjo, Refky Satria Bima,
Angga Setiaji, Rini Kuntari, Diski Ijtima,
Rahmad Nurcahya, Yulian Galih,
Gabbrielle Rachael, Wirawan Galeh

Editor : Imam Suharjo & Refky Satria Bima

Tata Letak : Wirawan Galeh Pradhana

Desain Sampul : Yulian Galih Santoso

Diterbitkan Melalui :

HALAMAN PERSEMBAHAN

Buku ini dipersembahkan untuk :

- Studio Foto “Junior Management Photography”
- Fakultas Teknologi Informasi Universitas Mercu Buana Yogyakarta
- Segenap Dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Mercu Buana Yogyakarta
- Segenap Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Mercu Buana Yogyakarta
- Keluarga tercinta
- Segenap pembaca yang berbahagia

Terima kasih atas dukungan dan motivasi yang telah diberikan

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah *Subhanahu wata'ala* karena atas limpahan berkah dan karunia-Nya sehingga tim penulis dapat menyelesaikan penulisan buku **Pembuatan Website Company Profile pada JM Photography**. Buku ini merupakan salah satu produk keluaran dari proses pembelajaran yang dilaksanakan di Universitas Mercu Buana Yogyakarta. Prodi yang terlibat dalam pembuatan aplikasi dan buku ini adalah Prodi Informatika dan Prodi Sistem Informasi. Buku ini akan menjelaskan proses dan langkah-langkah pembuatan aplikasi secara sederhana, serta cara pemakaian dan implementasinya dalam industri. Aplikasi berbasis *web* ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *framework CodeIgniter* dengan memakai *MySQL* sebagai *database*.

Tim penulis menyadari bahwa dalam penyusunan buku ini masih terdapat kekurangan, sehingga kami mengharapkan kritik dan masukan yang membangun untuk perbaikan buku ini kedepannya. Walaupun begitu tim penulis berharap bahwa penyusunan buku ini dapat memberikan manfaat kepada para pembaca. Akhir kata kami juga mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak penerbit yang telah membantu dalam proses pembuatan, percetakan hingga penerbitan buku ini.

Yogyakarta, -----2021

Tim Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENGENALAN DASAR SISTEM	1
1.1 <i>E-Commerce</i>	1
1.2 <i>Website</i>	2
1.2.1 Website Statis.....	2
1.2.2 Website Dinamis	2
1.2.3 Website Interaktif.....	2
1.3 Aplikasi Berbasis Web.....	3
1.3.1 <i>Internet</i>	3
1.3.2 Nama <i>Domain</i> / <i>URL</i>	4
1.3.3 <i>Web Browser</i>	4
1.3.4 <i>Web Hosting</i>	4
1.4 Perangkat (<i>Tools</i>) Pengembangan Aplikasi.....	5
1.4.1 <i>Framework CodeIgniter</i>	5
1.4.2 <i>XAMPP</i>	7
1.4.3 <i>Sublime Text</i>	8
1.5 Bahasa Pemrograman	8
1.5.1 <i>PHP (Personal Home Page/Hypertext Preprocessor)</i>	8
1.5.2 <i>HTML (Hypertext Markup Language)</i>	9

1.5.3	<i>MySQL</i>	10
1.5.4	<i>JavaScript</i>	10
BAB II KEBUTUHAN PERANGKAT DAN SISTEM.....		12
2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	12
2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	12
2.3	Alur Perancangan	12
2-4	Logika dan Alur Aplikasi	14
BAB III IMPLEMENTASI SISTEM.....		15
3-1	Tampilan Utama <i>Web</i>	16
3-2	Halaman <i>Home</i>	17
3-3	Halaman <i>Albums</i>	20
3-4	Halaman <i>Journal</i>	22
3-5	Halaman <i>Packages</i>	24
BAB IV HALAMAN ADMINISTRATOR WEBSITE		26
4-1	Halaman <i>Login</i>	26
4-2	Halaman <i>Dashboard</i>	27
4-3	<i>Dashboard Sidebar</i>	28
4-4	Halaman <i>Settings/SEO</i>	30
4-4-1	<i>Setting</i>	30
4-4-2	<i>SEO (Search Engine Optimization)</i>	32
4-4-3	<i>Contact Info</i>	34
4-4-4	<i>Social Media Acc.</i>	35
4-5	Halaman <i>About Me</i>	36
4-6	Halaman <i>Users</i>	40
4-6-1	<i>Add</i>	40

4-6-2 <i>Edit</i>	43
4-6-3 <i>Delete</i>	45
4-7 <i>Halaman Sliders</i>	47
4-7-1 <i>Add</i>	47
4-7-2 <i>Edit</i>	50
4-7-3 <i>Delete</i>	52
4-8 <i>Halaman Albums Categories</i>	53
4-8-1 <i>Add</i>	54
4-8-2 <i>Edit</i>	56
4-8-3 <i>Delete</i>	58
4-9 <i>Halaman Albums Session</i>	60
4-9-1 <i>Add</i>	60
4-9-2 <i>Edit</i>	63
4-9-3 <i>Delete</i>	65
4-10 <i>Halaman Journal Categories</i>	66
4-10-1 <i>Add</i>	66
4-10-2 <i>Edit</i>	68
4-10-3 <i>Delete</i>	70
4-11 <i>Halaman Journal Posts</i>	71
4-11-1 <i>Add</i>	71
4-11-2 <i>Edit</i>	73
4-11-3 <i>Delete</i>	75
4-12 <i>Halaman Packages</i>	76
4-12-1 <i>Add</i>	76
4-12-2 <i>Edit</i>	78

4-12-3 <i>Delete</i>	80
4-13 Halaman <i>Testimonials</i>	81
4-13-1 <i>Add</i>	81
4-13-2 <i>Edit</i>	83
4-13-3 <i>Delete</i>	85
DAFTAR PUSTAKA	86
BIODATA PENULIS	88

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 1.1. Ilustrasi <i>E-Commerce</i>	1
2. Gambar 1.2. Perbedaan <i>PHP</i> dengan <i>CodeIgniter</i>	6
3. Gambar 1.3. Alur Kerja <i>Framework CodeIgniter</i>	6
4. Gambar 1.4. Memunculkan <i>Pop-Up</i> pada Instruksi <i>Delete</i>	11
5. Gambar 2.1. Metode <i>Waterfall</i>	13
6. Gambar 2.2. Alur Perancangan Sistem	13
7. Gambar 2.3. <i>Flowchart</i> Alur Kerja Sistem Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	14
8. Gambar 3.1. Tampilan Utama <i>Web</i>	16
9. Gambar 3.2. Tampilan Utama <i>Web</i>	16
10. Gambar 3.3. Tampilan Halaman <i>Home</i>	17
11. Gambar 3.4. Deskripsi Singkat <i>Website</i> dan <i>Timeline</i>	17
12. Gambar 3.5. <i>Timeline Summary</i>	18
13. Gambar 3.6. Tampilan Sesi Foto Terakhir yang Dikerjakan	19
14. Gambar 3.7. Testimoni dari Pelanggan	19
15. Gambar 3.8. Album Foto	20
16. Gambar 3.9. Detail <i>Albums</i>	21
17. Gambar 3.10. Detail <i>Session Gallery</i>	21
18. Gambar 3.11. Halaman <i>Journal</i>	22
19. Gambar 3.12. Panel Pemilihan Tema Berita	22
20. Gambar 3.13 Detail Berita Halaman <i>Journal</i>	23
21. Gambar 3.14. Halaman <i>Packages</i>	24
22. Gambar 3.15. Tampilan Form Pemesanan	25
23. Gambar 3.16. Contoh Pengisian <i>Form</i>	25
24. Gambar 4.1. Tampilan Halaman Utama <i>Dashboard Administrator</i>	26
25. Gambar 4.2. Tampilan Halaman <i>Login</i>	26
26. Gambar 4.3. Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	27
27. Gambar 4.4. <i>Dashboad Sidebar</i>	28
28. Gambar 4.5. Tampilan Halaman <i>Control Panel Settings/SEO</i>	30
29. Gambar 4.6. <i>Control Panel Setting</i>	30
30. Gambar 4.7. Informasi <i>Copyright</i> pada Laman <i>Website</i>	31

31. Gambar 4.8. <i>Control Panel SEO</i>	32
32. Gambar 4.9. Tampilan <i>Meta Keywords</i>	32
33. Gambar 4.10. Tampilan <i>Meta Description</i>	33
34. Gambar 4.11. <i>Control Panel Contact Info</i>	34
35. Gambar 4.12. <i>Control Panel Social Media Acc.</i>	35
36. Gambar 4.13. Tampilan Halaman <i>Control Panel About Me</i>	36
37. Gambar 4.14. Bagian yang Diatur <i>Control Panel Name</i>	36
38. Gambar 4.15. Bagian yang Diatur <i>Control Panel About Me</i>	37
39. Gambar 4.16. Bagian yang Diatur <i>Control Panel Image</i>	37
40. Gambar 4.17. Bagian yang Diatur <i>Control Panel #clients</i>	38
41. Gambar 4.18 Bagian yang Diatur <i>Control Panel #meetings</i>	38
42. Gambar 4.19. Bagian yang Diatur <i>Control Panel #sessions</i>	39
43. Gambar 4.20. Bagian yang Diatur <i>Control Panel Established Years</i>	39
44. Gambar 4.21. Tampilan Halaman <i>Control Panel Users</i>	40
45. Gambar 4.22. <i>Control Panel Add Users</i>	40
46. Gambar 4.23. Posisi Tombol <i>Add Users</i>	41
47. Gambar 4.24. <i>Form Add User Baru</i>	41
48. Gambar 4.25. Pengisian Data Tambah <i>User Baru</i>	42
49. Gambar 4.26. <i>User Baru Berhasil Ditambahkan</i>	42
50. Gambar 4.27. <i>Control Panel Edit User</i>	43
51. Gambar 4.28. Posisi Tombol <i>Edit Users</i>	43
52. Gambar 4.29. <i>Form Edit Users</i>	44
53. Gambar 4.30. Proses <i>Edit Data Users</i>	44
54. Gambar 4.31. Proses <i>Edit Users Berhasil</i>	45
55. Gambar 4.32. Posisi Tombol <i>Delete Users</i>	45
56. Gambar 4.33. Proses <i>Delete Users Berhasil</i>	46
57. Gambar 4.34. Tampilan Halaman <i>Control Panel Sliders</i>	47
58. Gambar 4.35. <i>Control Panel Add Sliders</i>	47
59. Gambar 4.36. Posisi Tombol <i>Add Sliders</i>	48
60. Gambar 4.37. <i>Form Add Sliders</i>	48
61. Gambar 4.38. Pengisian Data Tambah <i>Sliders Baru</i>	49

62. Gambar 4.39. <i>Slider</i> Baru Berhasil Ditambahkan.....	49
63. Gambar 4.40. Tampilan <i>Sliders</i> Baru pada Halaman <i>Website</i>	50
64. Gambar 4.41. <i>Control Panel Edit Sliders</i>	50
65. Gambar 4.42. Posisi Tombol <i>Edit Sliders</i>	51
66. Gambar 4.43. <i>Control Panel Edit Sliders</i>	51
67. Gambar 4.44. Proses <i>Edit Data Sliders</i>	51
68. Gambar 4.45. Proses <i>Edit Sliders</i> Berhasil	52
69. Gambar 4.46. Tampilan <i>Sliders</i> Baru Hasil <i>Edit</i>	52
70. Gambar 4.47. Posisi Tombol <i>Delete Sliders</i>	52
71. Gambar 4.48. Proses <i>Delete Sliders</i> Berhasil.....	53
72. Gambar 4.49. Tampilan Halaman <i>Control Panel Albums Categories</i>	53
73. Gambar 4.50. <i>Control Panel Add Albums Categories</i>	54
74. Gambar 4.51. Posisi Tombol <i>Add Albums Categories</i>	54
75. Gambar 4.52. <i>Form Add Albums Categories</i>	55
76. Gambar 4.53. Pengisian Tambah Data <i>Albums Categories</i>	55
77. Gambar 4.54. <i>Albums Categories</i> Baru Berhasil Ditambahkan.....	55
78. Gambar 4.55. Tampilan <i>Albums Categories</i> Baru pada <i>Website</i>	56
79. Gambar 4.56. <i>Control Panel Edit Albums Categories</i>	56
80. Gambar 4.57. Posisi Tombol <i>Edit Albums Categories</i>	57
81. Gambar 4.58. <i>Control Panel Edit Albums Categories</i>	57
82. Gambar 4.59. Proses <i>Edit Data Albums Categories</i>	57
83. Gambar 4.60. Data <i>Album Name</i> Berhasil Diubah	58
84. Gambar 4.61. Tampilan <i>Albums Categories</i> Hasil <i>Edit</i>	58
85. Gambar 4.62. Posisi Tombol <i>Delete Albums Categories</i>	59
86. Gambar 4.63. Proses <i>Delete Albums Categories</i>	59
87. Gambar 4.64. Tampilan Halaman <i>Control Panel Albums Sessions</i>	60
88. Gambar 4.65. <i>Control Panel Add Albums Sessions</i>	60
89. Gambar 4.66. Posisi Tombol <i>Add Albums Sessions</i>	61
90. Gambar 4.67. <i>Form Add Albums Sessions</i>	61
91. Gambar 4.68. Pengisian Tambah Data <i>Albums Sessions</i>	62
92. Gambar 4.70. <i>Albums Sessions</i> Baru Barhasil Ditambahkan.....	62

93. Gambar 4.71. <i>Control Panel Edit Albums Sessions</i>	63
94. Gambar 4.72. Posisi Tombol <i>Edit Albums Sessions</i>	63
95. Gambar 4.73. <i>Control Panel Edit Albums Sessions</i>	64
96. Gambar 4.74. Proses <i>Edit Data Albums Sessions</i>	64
97. Gambar 4.75. Data <i>Tags</i> Berhasil Diubah	65
98. Gambar 4.76. Tombol <i>Delete Albums Sessions</i>	65
99. Gambar 4.77. Tampilan Halaman <i>Control Panel Journal Categories</i>	66
100. Gambar 4.78. <i>Control Panel Add Journal Cateories</i>	66
101. Gambar 4.79. Posisi Tombol <i>Add Journal Categories</i>	67
102. Gambar 4.80. <i>Form Add Journal Categories</i>	67
103. Gambar 4.81. Pengisian Tambah Data <i>Journal Category</i>	67
104. Gambar 4.82. <i>Journal Categories</i> Baru Berhasil Ditambahkan	68
105. Gambar 4.83. <i>Control Panel Edit Journal Categories</i>	68
106. Gambar 4.84. Posisi Tombol <i>Edit Journal Categories</i>	69
107. Gambar 4.85. <i>Form Edit Journal Categories</i>	69
108. Gambar 4.86. Proses <i>Edit Data Journal Categories</i>	69
109. Gambar 4.87. Data <i>Journal Category</i> Berhasil Diubah.....	70
110. Gambar 4.88. Posisi Tombol <i>Delete Journal Categories</i>	70
111. Gambar 4.89. Tampilan Halaman <i>Control Panel Journal Posts</i>	71
112. Gambar 4.90. <i>Control Panel Add Journal Posts</i>	71
113. Gambar 4.91. Posisi Tombol <i>Add Journals Posts</i>	72
114. Gambar 4.92. <i>Form Tambah Data Journals Posts</i>	72
115. Gambar 4.93. Pengisian Tambah Data <i>Journal Posts</i>	72
116. Gambar 4.94. Data <i>Journal Post</i> Baru Berhasil Ditambahkan	73
117. Gambar 4.95. <i>Control Panel Edit Journal Posts</i>	73
118. Gambar 4.96. Posisi Tombol <i>Edit Journal Posts</i>	74
119. Gambar 4.97. <i>Form Edit Journal Posts</i>	74
120. Gambar 4.98. Proses <i>Edit Journal Posts</i>	74
121. Gambar 4.99. Data <i>Journal Posts</i> Berhasil Diperbarui.....	75
122. Gambar 4.100. Posisi Tombol <i>Delete Journal Posts</i>	75
123. Gambar 4.101. Tampilan Halaman <i>Control Panel Packages</i>	76

124. Gambar 4.102. <i>Control Panel Add Packages</i>	76
125. Gambar 4.103 Posisi Tombol <i>Add Packages</i>	77
126. Gambar 4.104 <i>Form Add Packages</i>	77
127. Gambar 4.105. Pengisian Tambah Data <i>Packages</i>	77
128. Gambar 4.106. Data <i>Packages</i> Baru Berhasil Ditambahkan	78
129. Gambar 4.107. <i>Control Panel Edit Packages</i>	78
130. Gambar 4.108. Posisi Tombol <i>Edit Packages</i>	79
131. Gambar 4.109. <i>Form Edit Packages</i>	79
132. Gambar 4.110. Proses <i>Edit Packages</i>	79
133. Gambar 4.111. Data <i>Packages</i> Berhasil Diperbarui	80
134. Gambar 4.112. Posisi Tombol <i>Delete Packages</i>	80
135. Gambar 4.113. Tampilan Halaman <i>Control Panel Testimonials</i>	81
136. Gambar 4.114. <i>Control Panel Add Testimonials</i>	81
137. Gambar 4.115. Posisi Tombol <i>Add Testimonials</i>	82
138. Gambar 4.116. <i>Form Add Testimonials</i>	82
139. Gambar 4.117. Pengisian Tambah Data <i>Testimonials</i>	82
140. Gambar 4.118. Data <i>Testimonials</i> Baru Berhasil Ditambahkan	83
141. Gambar 4.119. <i>Control Panel Edit Testimonials</i>	83
142. Gambar 4.120. Posisi Tombol <i>Edit Testimonials</i>	84
143. Gambar 4.121. <i>Form Edit Testimonials</i>	84
144. Gambar 4.122. Proses <i>Edit Testimonials</i>	84
145. Gambar 4.123. Data <i>Testimonials</i> Berhasil Diperbarui	85
146. Gambar 4.124. Posisi Tombol <i>Delete Testimonials</i>	85

BAB I

PENGENALAN DASAR SISTEM

1.1 *E-Commerce*

E-Commerce (*Electronic Commerce*) atau dalam bahasa Indonesia “Perdagangan secara Elektronik” adalah aktivitas penyebaran, penjualan dan pembelian, pemasaran produk (barang dan jasa), dengan memanfaatkan jaringan telekomunikasi seperti internet, televisi, atau jaringan komputer lainnya. Secara sederhana, *E-Commerce* adalah proses pembelian maupun penjualan produk secara elektronik.



Gambar 1.1. Ilustrasi *E-Commerce*

E-Commerce merupakan suatu set dinamis teknologi, aplikasi dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen, dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik dan perdagangan barang, jasa, pelayanan dan informasi yang dilakukan secara elektronik. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa *E-Commerce* merupakan proses pembelian dan penjualan jasa atau produk antara dua belah pihak melalui internet dan sejenis mekanisme bisnis elektronik dengan fokus pada transaksi bisnis berbasis individu dengan

menggunakan internet sebagai media pertukaran barang atau jasa baik antar instansi atau individu dengan instansi (Kasmi & Candra, 2017).

1.2 Website

Website adalah keseluruhan halaman-halaman *web* yang terdapat dalam sebuah *domain* yang mengandung informasi. Sebuah *website* biasanya dibangun atas banyak halaman *web* yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman *web* dengan halaman *web* yang lainnya disebut dengan *hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypertext* (Poerwanta, 2013).

1.2.1 Website Statis

Website Statis adalah suatu *website* yang mempunyai halaman yang tidak berubah. Yang artinya adalah untuk melakukan sebuah perubahan pada suatu halaman hanya bisa dilakukan secara manual yaitu dengan cara mengedit kode-kode yang menjadi struktur dari *website* itu sendiri.

1.2.2 Website Dinamis

Website Dinamis adalah merupakan suatu *website* yang secara strukturnya diperuntukan untuk update sesering mungkin. Biasanya selain dimana utamanya yang bisa diakses oleh para pengguna (*user*) pada umumnya, juga telah disediakan halaman *back-end* yaitu untuk mengedit konten dari *website* tersebut.

1.2.3 Website Interaktif

Website Interaktif adalah suatu *website* yang memang pada saat ini memang terkenal. Contohnya *website* interaktif seperti forum dan blog. Di *website* ini para pengguna bisa berinteraksi dan juga beradu argument mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka.

Manfaat dari *website* interaktif biasanya sebagian orang memiliki suatu alasan untuk membuat web itu sendiri, diantaranya:

- a. Media pengenalan perusahaan, Jika kita memiliki suatu perusahaan akan lebih mudah kita mengenalkan perusahaan lewat *website*, kerana jangkauannya internet yang luas dan pemakainya yang banyak, sehingga perusahaan kita akan dikenal oleh masyarakat banyak sehingga dapat mendatangkan calon konsumen dengan cara promosi produk lewat *website*.
- b. Memperluas jangkauan promosi sesuatu, dengan memiliki *website* maka produk kita lebih bisa dikenal oleh masyarakat khususnya pengguna internet.
- c. Bisa menjadi media tanpa batas, sebab internet adalah media informasi yang tanpa batas. Dengan memiliki *website* kita berarti sama saja memiliki banyak karyawan yang mempromosikan produk kita selama 24 jam, artinya dimana *website* kita akan memberikan suatu informasi kepada calon konsumen selama 24 jam.

Aplikasi dapat dijalankan secara *remote* dengan menggunakan koneksi *internet*.

1.3 Aplikasi Berbasis Web

Aplikasi berbasis *web* merupakan aplikasi yang dikembangkan menggunakan beragam bahasa pemrograman (contoh: *HTML*, *PHP*, *CSS*, *JS*) dan membutuhkan *web browser* (contoh: *Google Chrome*, *Mozilla*, *Opera*, *UC Browser*) dan *web server* untuk dapat menjalankan dan mengeksekusi aplikasi tersebut (Tambuwan, Sengkey, Rindengan, Sam, & Manado, 2017). Aplikasi berbasis *web* dapat dijalankan dengan *internet* maupun *intranet*. Unsur-unsur dalam aplikasi berbasis *web* antara lain:

1.3.1 Internet

Internet merupakan akronim dari *Interconnection Networking*. *Internet* merupakan rangkaian jaringan terbesar di dunia di mana

semua organisasi dihubungkan dengan suatu jaringan terbesar melalui telepon, satelit dan sistem-sistem komunikasi yang lain sehingga dapat saling berkomunikasi (Murtadha & Arifin, 2012). Untuk dapat bertukar informasi, digunakan protokol standar yaitu *Transmission Control Protocol* dan *Internet Protocol* yang lebih dikenal sebagai *TCP/IP*. Sedangkan *intranet* merupakan jaringan komputer di dalam suatu organisasi yang menggunakan teknologi *internet* sehingga memungkinkan saling berbagi informasi, komunikasi, kerja sama dan dukungan bagi proses bisnis.

1.3.2 Nama Domain / URL

Nama *Domain* atau *URL* adalah alamat unik dalam dunia *internet* yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah *website* atau lebih mudahnya alamat yang Anda ketikkan ke *web browser* ketika akan mengunjungi sebuah halaman *web*. Nama *domain* memudahkan pengguna dalam mengingat alamat *IP*. Layanan yang bertugas menerjemahkan alamat *IP* ke sebuah nama *domain* adalah *DNS* (*Domain Name Server*).

1.3.3 Web Browser

Web Browser merupakan aplikasi di pihak *client* yang berfungsi menerjemahkan dan menampilkan informasi dari *server* secara grafis kepada *client*.

1.3.4 Web Hosting

Web Hosting yaitu sebagai ruangan yang terdapat dalam *hardisk* tempat menyimpan berbagai data, *file-file*, gambar dan lain-lain yang akan ditampilkan di *website*.

Aplikasi berbasis *web* memiliki beberapa kelebihan, antara lain:

- d. *Platform independent* yaitu aplikasi dapat dijalankan diberbagai sistem operasi seperti *Windows*, *Linux*, *Mac OS*.

- e. Untuk menjalankan aplikasi di banyak komputer tidak perlu *install* aplikasi di setiap komputer, cukup *copy script* programnya ke *server* atau salah satu komputer. Untuk komputer lain yang ingin menjalankan program cukup membuka alamat *host server* dimana program disimpan melalui *browser*.
- f. Aplikasi dapat dijalankan secara *remote* dengan menggunakan koneksi *internet*.

1.4 Perangkat (Tools) Pengembangan Aplikasi

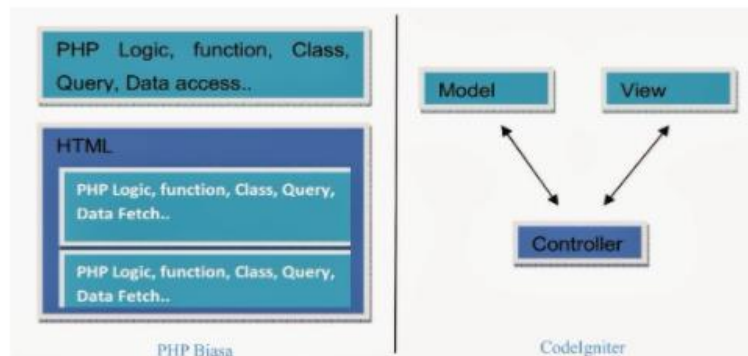
Untuk membuat sebuah aplikasi berbasis *web* diperlukan beberapa perangkat seperti berikut:

1.4.1 Framework CodeIgniter

CodeIgniter merupakan sebuah *web application nework* yang bersifat *open source* (tidak berbayar) yang digunakan untuk membangun aplikasi *PHP* yang dinamis. *CodeIgniter* merupakan sebuah *framework PHP* dengan model *MVC* (*Model, View, Controller*) untuk membangun *website* yang dinamis dengan menggunakan *PHP* yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat aplikasi berbasis *web* (Asroni, 2018). Selain ringan dan cepat, *CodeIgniter* juga memiliki dokumentasi yang lengkap dengan contoh implementasi kodenya. Dokumentasi yang lengkap inilah yang menjadi salah satu alasan kuat mengapa banyak pengembang memilih *CodeIgniter* sebagai *framework* pilihannya.

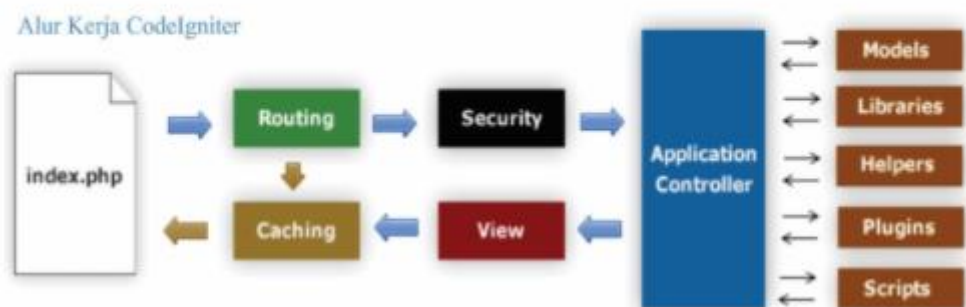
CodeIgniter pertama kali dikembangkan pada tahun 2006 oleh Rick Ellis. Dengan logo api yang menyala, *CodeIgniter* dengan cepat “membakar” semangat para *web developer* untuk mengembangkan *web* dinamis dengan cepat dan mudah menggunakan *framework PHP* ini.

Perbandingan PHP Biasa dengan CodeIgniter



Gambar 1.2. Perbedaan *PHP* dengan *CodeIgniter*

Alur Kerja Framework CodeIgniter



Gambar 1.3. Alur Kerja *Framework CodeIgniter*

- ➔ *Index.php*: berfungsi sebagai *file* pertama dalam program yang akan dibaca oleh program.
- ➔ *The Router*: berfungsi untuk memeriksa *HTTP request* untuk menentukan hal apa yang akan dilakukan oleh program.
- ➔ *Cache File*: apabila dalam program sudah terdapat *cache file* maka *file* tersebut akan langsung dikirim ke *browser*. *File cache* adalah *file* yang dapat membuat sebuah *website* dapat dibuka dengan lebih cepat. *Cache file* juga melewati proses yang sebenarnya harus dilakukan oleh program *CodeIgniter*.
- ➔ *Security*: sebelum *file controller* dijalankan secara keseluruhan, *HTTP request* dan data yang di-submit oleh pengguna aplikasi

akan disaring terlebih dahulu melalui fasilitas *security* yang dimiliki oleh *CodeIgniter*.

- ➔ *Controller*: *controller* akan membuka *file model*, *core*, *libraries*, *helper* dan semua *resources* yang dibutuhkan dalam program tersebut.
- ➔ *View*: hal terakhir yang dilakukan adalah membaca semua program yang ada di dalam *file view* dan mengirimkannya ke *browser* supaya dapat dilihat dan ditampilkan ke pengguna. Apabila *file view* sudah ada yang di-*cache* maka *file view* baru yang belum ter-*cache* akan memperbarui *file view* yang sudah ada.

1.4.2 XAMPP

XAMPP adalah sebuah paket perangkat lunak (*software*) komputer yang sistem penamaannya diambil dari akronim kata “*Apache*, *MySQL/MariaDB*, *PHP* dan *Perl*”. Sementara imbuhan huruf “*X*” yang terdapat pada awal kata berasal dari istilah *cross platform* sebagai simbol bahwa aplikasi ini dapat dijalankan di-empat sistem operasi yang berbeda, seperti *Linux*, *Windows*, *Mac OS*, dan juga *Solaris* (Henry Februariyanti, 2012).

Berikut arti singkatan pada masing-masing huruf *XAMPP*:

- ➔ “*X*” merupakan simbol dari *cross platform* berarti bahwa aplikasi ini dapat dijalankan di berbagai OS yang dijalankan di beragam komputer, seperti *Windows*, *Linux*, *Mac OS*, dan *Solaris*.
- ➔ “*A*” merupakan simbol *Apache*, aplikasi *web server* yang berfungsi untuk menghasilkan halaman *web* kepada pengguna berdasarkan kode *PHP* yang sudah dibuat oleh *developer* pada halaman *web*.
- ➔ “*M*” merupakan simbol *MySQL/MariaDB*, aplikasi *database server* yang berfungsi untuk membuat dan mengelola *database* beserta keseluruhan data yang ada di dalamnya.

- ➔ “P” merupakan simbol *PHP*, merupakan bahasa pemrograman *web* yang bersifat *server side scripting*.
- ➔ “P” merupakan simbol *Perl*, bahasa pemrograman untuk segala keperluan.

1.4.3 *Sublime Text*

Sublime Text adalah *text editor* berbasis bahasa pemrograman *Python*, sebuah *text editor* yang elegan, kaya fitur, *cross platform*, mudah dan simpel yang cukup terkenal dikalangan *developer* perangkat lunak dan *desainer*. *Sublime Text 3* digunakan sebagai *editor* dari bahasa pemrograman *PHP* dalam melakukan pengelolaan konten di dalam aplikasi *server* (Suparwanto, 2017).

1.5 Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman disebut juga sebagai bahasa komputer atau bahasa pemrograman komputer adalah instruksi standar untuk “memerintah komputer”. Bahasa pemrograman merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks dan semantik yang dipakai untuk mendefinisikan program komputer. Bahasa pemrograman memungkinkan seorang programmer dapat menentukan secara persis data mana yang akan diolah oleh komputer, bagaimana data tersebut disimpan atau diteruskan, dan jenis langkah apa yang akan diambil dalam berbagai situasi secara persis.

Bahasa pemrograman *web* adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *web*. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan *website Photography* untuk *JM Photography* adalah sebagai berikut :

1.5.1 *PHP (Personal Home Page/Hypertext Preprocessor)*

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat *open source* (tidak berbayar). *PHP* merupakan *script* yang terintegrasi dengan *HTML* dan berada pada *server (server side HTML embedded scripting)*. *PHP* adalah *script*

yang digunakan untuk membuat halaman *website* yang dinamis (Wulandari, 2014). Dinamis berarti halaman yang ditampilkan dibuat saat halaman tersebut diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru. Semua *script PHP* dieksekusi pada *server* dimana *script* tersebut dijalankan.

1.5.2 *HTML (Hypertext Markup Language)*

HTML adalah singkatan dari *Hypertext Markup Language* yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *website*, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajahan *web internet* (*browser*). *HTML* dapat juga digunakan dengan menggunakan *localhost*, atau *link* yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet.

Agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang berinteraksi pemformatan *hypertext* sederhana ditulis dalam berkas format *ASCII* (*American Standart Code for Information Interchange*) sehingga menjadi halaman *web* dengan perintah-perintah *HTML*. *HTML* merupakan sebuah bahasa yang bermula dari bahasa yang sebelumnya banyak dipakai di dunia percetakan dan penerbitan yang disebut *SGML* (*Standart Generalized Markup Language*) (Constantianus & Suteja, 2005).

Saat ini *HTML* merupakan standar *internet* yang dikendalikan dan didefinisikan pemakaiannya oleh *World Wide Web Consorsium* (*W3C*). Pada tahun 1989, *HTML* dibuat oleh kolaborasi Tim Banners-lee dengan Robert Caillau saat mereka bekerja di *CERN* (*CERN* merupakan lembaga penelitian fisika energi tinggi di Jenewa, Swiss).

1.5.3 MySQL

MySQL merupakan sebuah *Database Management System (DBMS)* yang menggunakan perintah dasar *SQL (Structured Query Language)* yang cukup terkenal. *Database Management System (DBMS)* MySQL multi pengguna dan multi alur ini sudah dipakai lebih dari 6 juta pengguna diseluruh dunia (Ramadhani, Anis, & Masruro, 2013).

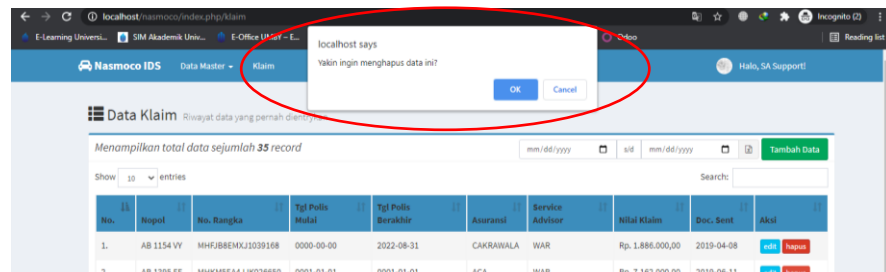
MySQL adalah *DBMS* yang *open source* (tidak berbayar) dengan dua bentuk lisensi yaitu *free software* (perangkat lunak gratis/bebas) dan *shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas). Jadi MySQL adalah *database server* yang gratis dengan lisensi *GNU General Public Licence (GPL)* sehingga dapat dipakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada.

MySQL masuk ke dalam jenis *RDBMS (Relational Database Management System)*. Maka dari itu istilah semacam baris, kolom dan tabel dipakai pada MySQL. Sebagai contoh, di dalam MySQL sebuah *database* memiliki satu atau beberapa tabel. *SQL* sendiri merupakan bahasa yang dipakai di dalam pengambilan data pada *relational database* atau *database* yang terstruktur. Jadi MySQL adalah *database management system* yang menggunakan bahasa pemrograman *SQL* sebagai bahasa penghubung antara perangkat lunak aplikasi dengan *database server*.

1.5.4 JavaScript

JavaScript merupakan bahasa pemrograman berbasis *prototype* yang dijalankan disisi *client* atau yang berjalan khusus untuk dijalankan di *browser* agar halaman *web* menjadi lebih hidup. Pada dasarnya JavaScript menggunakan bahasa pemrograman *Java* yang merupakan bahasa pemrograman yang berorientasi objek. Secara fungsional, JavaScript digunakan untuk menyediakan akses *script* pada objek

yang dibenamkan (*embedded*). Contoh implementasi *JavaScript* dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 1.4. Memunculkan *Pop-Up* pada Instruksi *Delete*

BAB II

KEBUTUHAN PERANGKAT DAN SISTEM

2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) merupakan keseluruhan komponen yang membentuk suatu sistem dan peralatan lainnya yang memungkinkan komputer dapat menjalankan fungsinya secara fisik dan dapat dilihat secara jelas dan nyata baik oleh *developer* maupun *user*. Berikut spesifikasi minimum perangkat keras (*hardware*) yang direkomendasikan tim penulis :

- a. *Processor* : semua *processor* dengan *clock* lebih dari 1,5 GHz
- b. *RAM (Random Access Memory)* : minimum 4 GB
- c. *Hardisk* : minimum 20 GB dengan *free space* $\geq 50\%$ kapasitas
- d. Terkoneksi dengan jaringan *internet*

2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

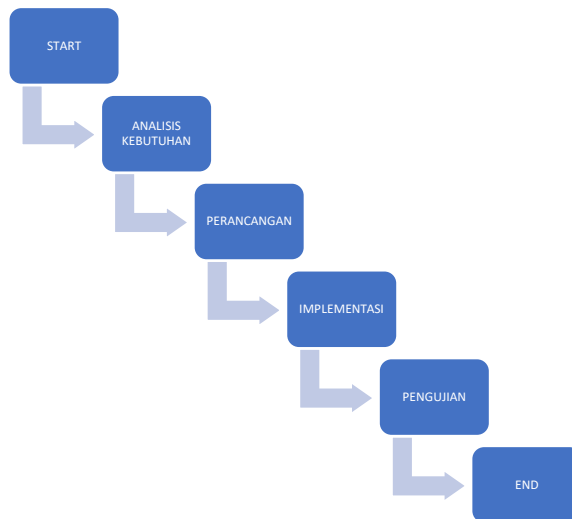
Perangkat lunak (*software*) adalah komponen *data processing* berupa program untuk mengontrol sistem komputer. Aplikasi berbasis *web* yang dikembangkan oleh tim penulis dikerjakan dengan menggunakan perangkat lunak (*software*) berikut :

- a. Sistem operasi *Linux* atau Microsoft *Windows*
- b. Aplikasi database : *XAMPP* v3.2.4
- c. *Text Editor* : *Sublime Text 3*
- d. *Web Server* : *Apache* (terintegrasi dalam *XAMPP*)
- e. *Database* : *MySQL* (terintegrasi dalam *XAMPP*)
- f. Bahasa Pemrograman : *PHP*

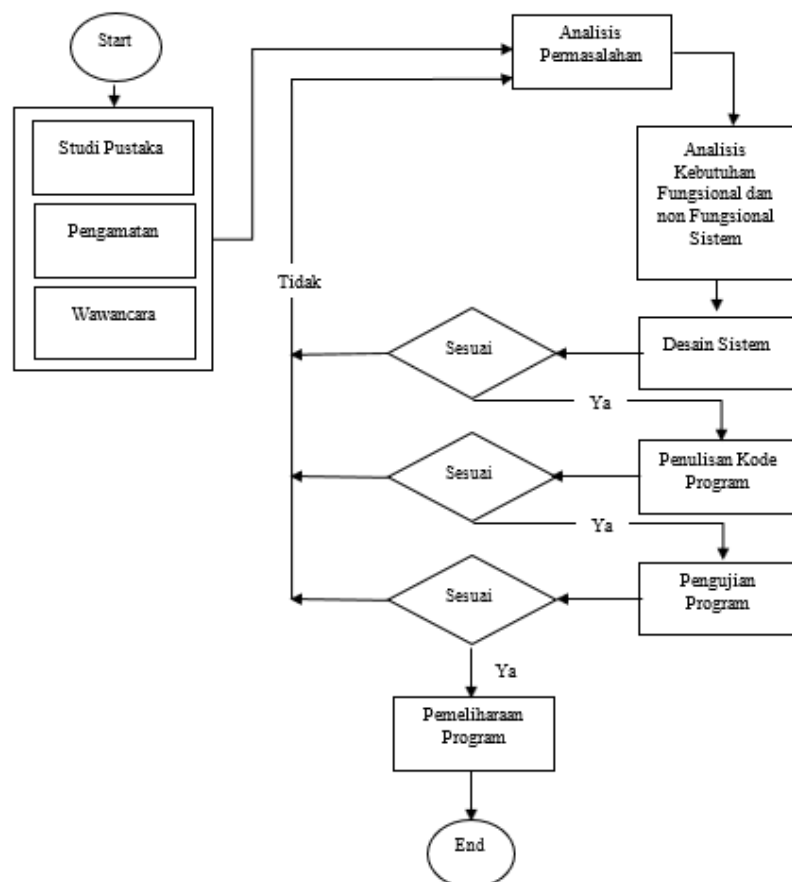
2.3 Alur Perancangan

Metode perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *Waterfall*, dimana metode ini merupakan proses pengembangan perangkat lunak yang menekankan fase-fase yang beruntun dan sistematis, yang dimulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna dan berkembang

melalui proses analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi dan pengujian.



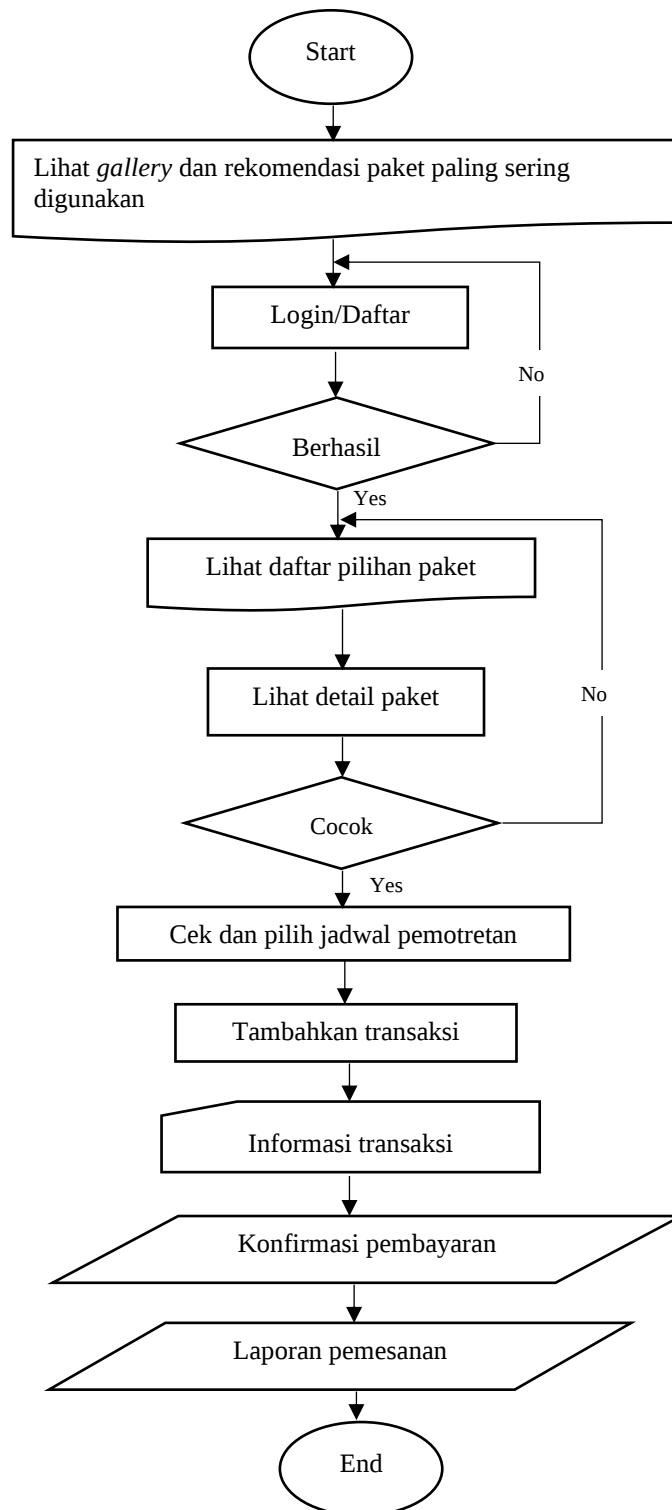
Gambar 2.1. Metode Waterfall



Gambar 2.2. Alur Perancangan Sistem

2-4 Logika dan Alur Aplikasi

Flowchart alur kerja sistem aplikasi berbasis *web* untuk JM Photography:



Gambar 2.3. Flowchart Alur Kerja Sistem Aplikasi Berbasis Web

BAB III

IMPLEMENTASI SISTEM

Secara umum *website JM Photography* ini memiliki beberapa fitur sebagai berikut:

1. Halaman *Home*

Merupakan halaman awal *website* yang ditampilkan pada saat awal mengakses *website*, berisi tentang informasi umum terkait dengan *JM Photography*.

2. Halaman *About Me*

Halaman *website* yang menampilkan informasi umum mengenai *JM Photography* dan testimoni pelanggan.

3. Halaman *Albums*

Halaman *website* yang menampilkan hasil foto dari proyek yang sudah dilakukan oleh *JM Photography*.

4. Halaman *Journal*

Halaman *website* yang menampilkan berita-berita terbaru yang berhubungan dengan dunia fotografi

5. Halaman *Packages*

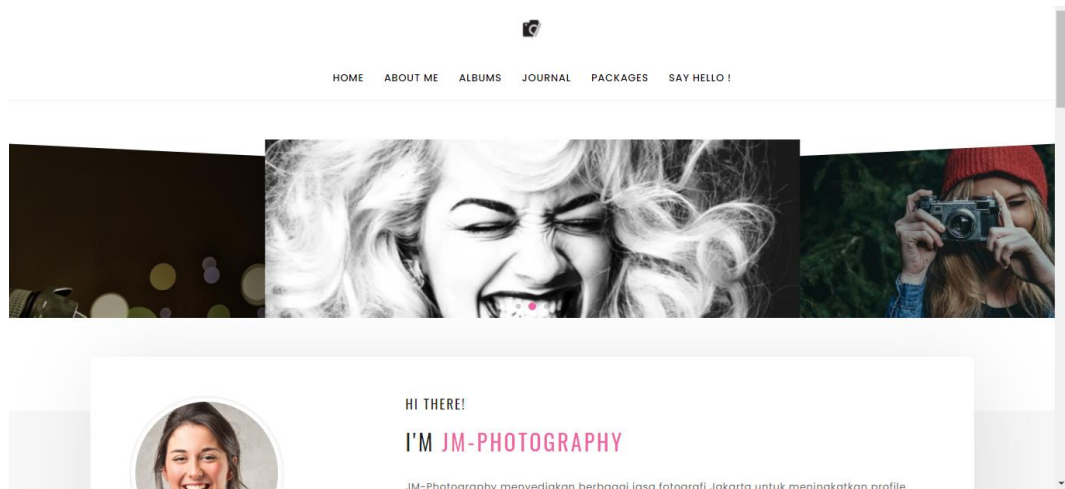
Halaman *website* yang berisi tentang paket-paket jasa pemotretan yang ditawarkan oleh *JM Photography* kepada pelanggan, yang mana pelanggan bisa langsung melakukan proses *booking* jasa pemotretan melalui halaman tersebut.

6. Halaman *Say Hello!*

Halaman *website* yang berisi kotak dialog sebagai sarana para pengunjung *website* untuk bertanya mengenai paket-paket pemotretan, memberikan kritik dan saran dan juga bisa memberikan testimoni pada pelayanan jasa pemotretan yang dilakukan *JM Photography*.

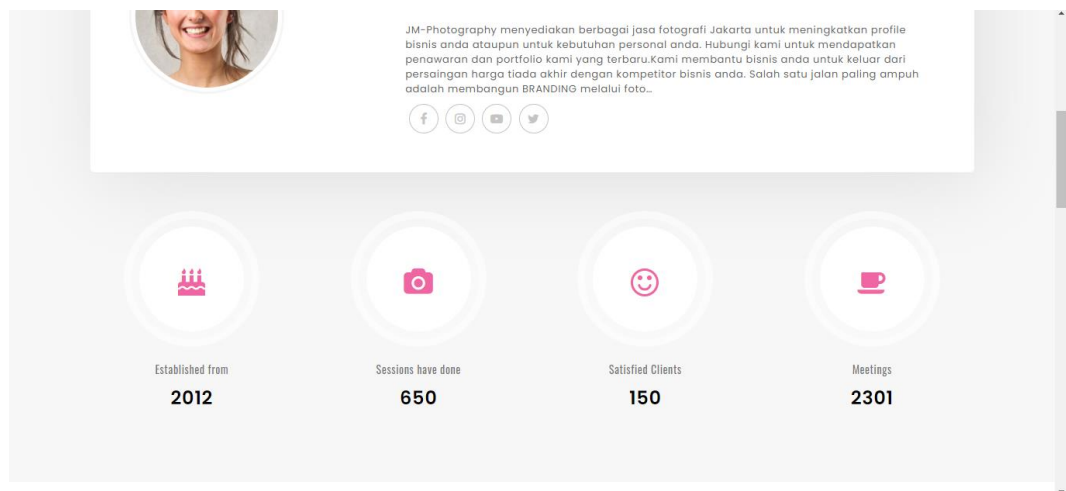
Penjelasan detail dan ilustrasi gambar-gambar pada masing-masing halaman *website* akan dijelaskan pada bagian sub-bab berikut.

3-1 Tampilan Utama Web



Gambar 3.1. Tampilan Utama Web

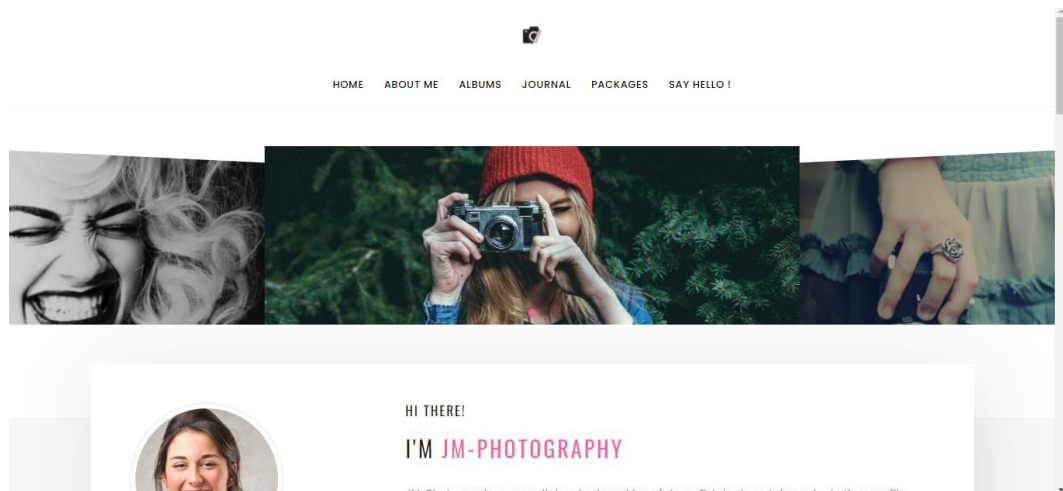
Gambar 3.1. merupakan tampilan utama halaman *web* yang dibangun dan diimplementasikan ke studio foto *JM Photography*. Untuk dapat mengakses *website*, pengunjung dapat memasukkan alamat *URL* berikut ke dalam browser: <http://juniormanagementphotography.com>.



Gambar 3.2. Tampilan Utama Web

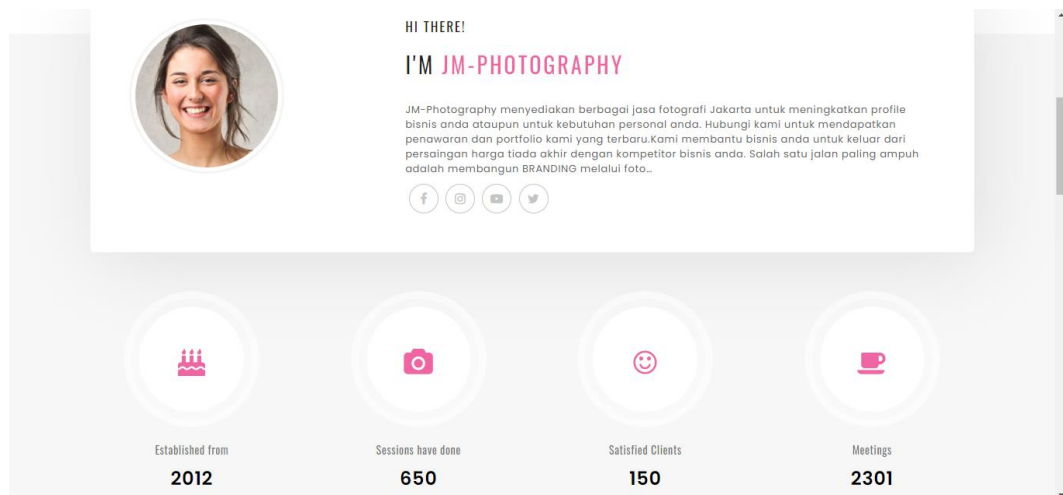
Pada halaman utama tersebut terdapat 6 tab pilihan menu, yaitu halaman *Home*, *About Me*, *Albums*, *Journal*, *Packages*, dan *Say Hello!*

3-2 Halaman *Home*



Gambar 3.3. Tampilan Halaman *Home*

Pada Gambar 3.3. diperlihatkan halaman *Home* pada *website* untuk pengguna atau pengunjung *website*. Tampilan halaman *Home* memiliki beberapa menu dan fitur seperti yang terlihat pada Gambar 3.4. berikut.



Gambar 3.4. Deskripsi Singkat *Website* dan *Timeline*

Pada Gambar 3.4. tersebut terdapat deskripsi singkat tentang *website* JM *Photography* dan juga dilengkapi dengan tombol menu untuk mengakses akun-akun media sosial dari JM *Photography* sehingga pengunjung *website* tinggal klik pada ikon media sosial yang akan dikunjungi. Terdapat 4 media sosial yaitu :

- Facebook
- Instagram
- Youtube
- Twitter

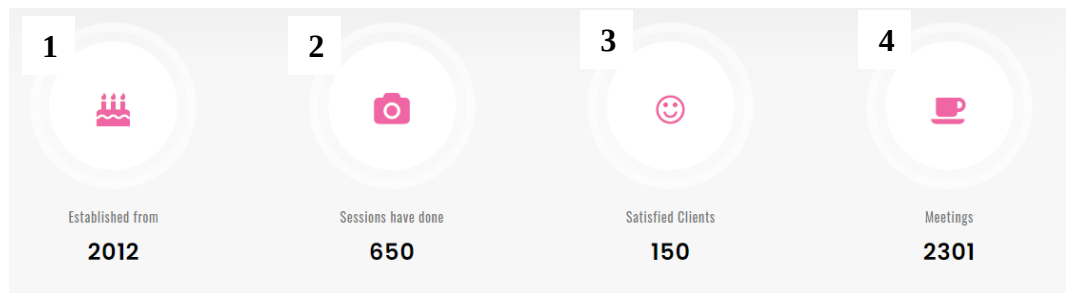
HI THERE!

I'M JM-PHOTOGRAPHY

JM-Photography menyediakan berbagai jasa fotografi Jakarta untuk meningkatkan profile bisnis anda ataupun untuk kebutuhan personal anda. Hubungi kami untuk mendapatkan penawaran dan portfolio kami yang terbaru. Kami membantu bisnis anda untuk keluar dari persaingan harga tiada akhir dengan kompetitor bisnis anda. Salah satu jalan paling ampuh adalah membangun BRANDING melalui foto...

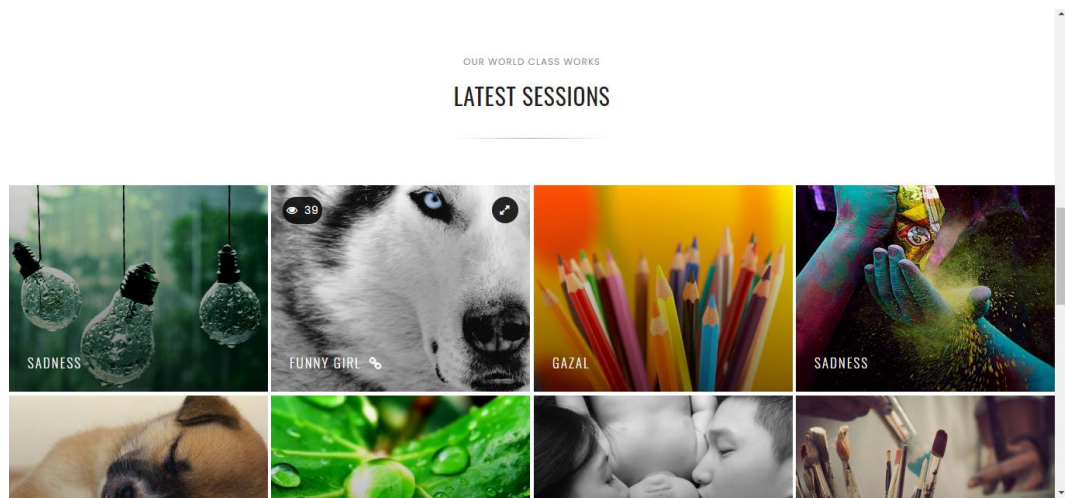


Kemudian pada bagian bawah terdapat tampilan *timeline* seperti yang terlihat pada Gambar 3.5. berikut ini:



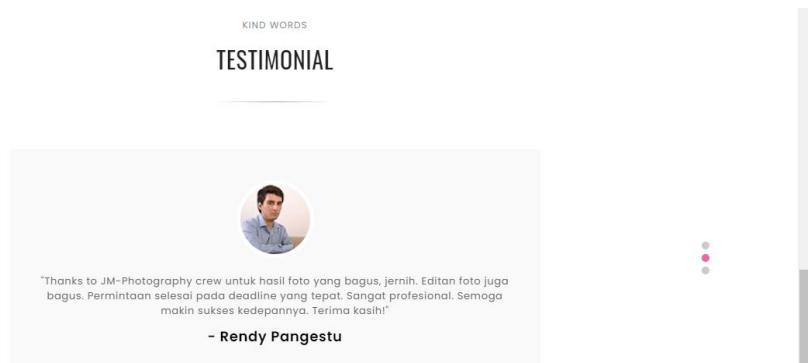
Gambar 3.5. Timeline Summary

1. Pada ikon pertama menunjukkan informasi mengenai tahun berdirinya JM *Photography* yaitu tahun 2012.
2. Kemudian pada ikon selanjutnya menjelaskan jumlah sesi foto pelanggan yang sudah diselesaikan oleh pihak JM *Photography*.
3. Lalu pada ikon selanjutnya menjelaskan mengenai jumlah *feedback* pelanggan yang puas akan hasil sesi foto yang dilakukan oleh pihak JM *Photography*.
4. Untuk ikon terakhir menjelaskan jumlah pertemuan pelanggan dengan pihak JM *Photography* baik secara *online* maupun *offline* yang terdata di *database*.



Gambar 3.6. Tampilan Sesi Foto Terakhir yang Dikerjakan

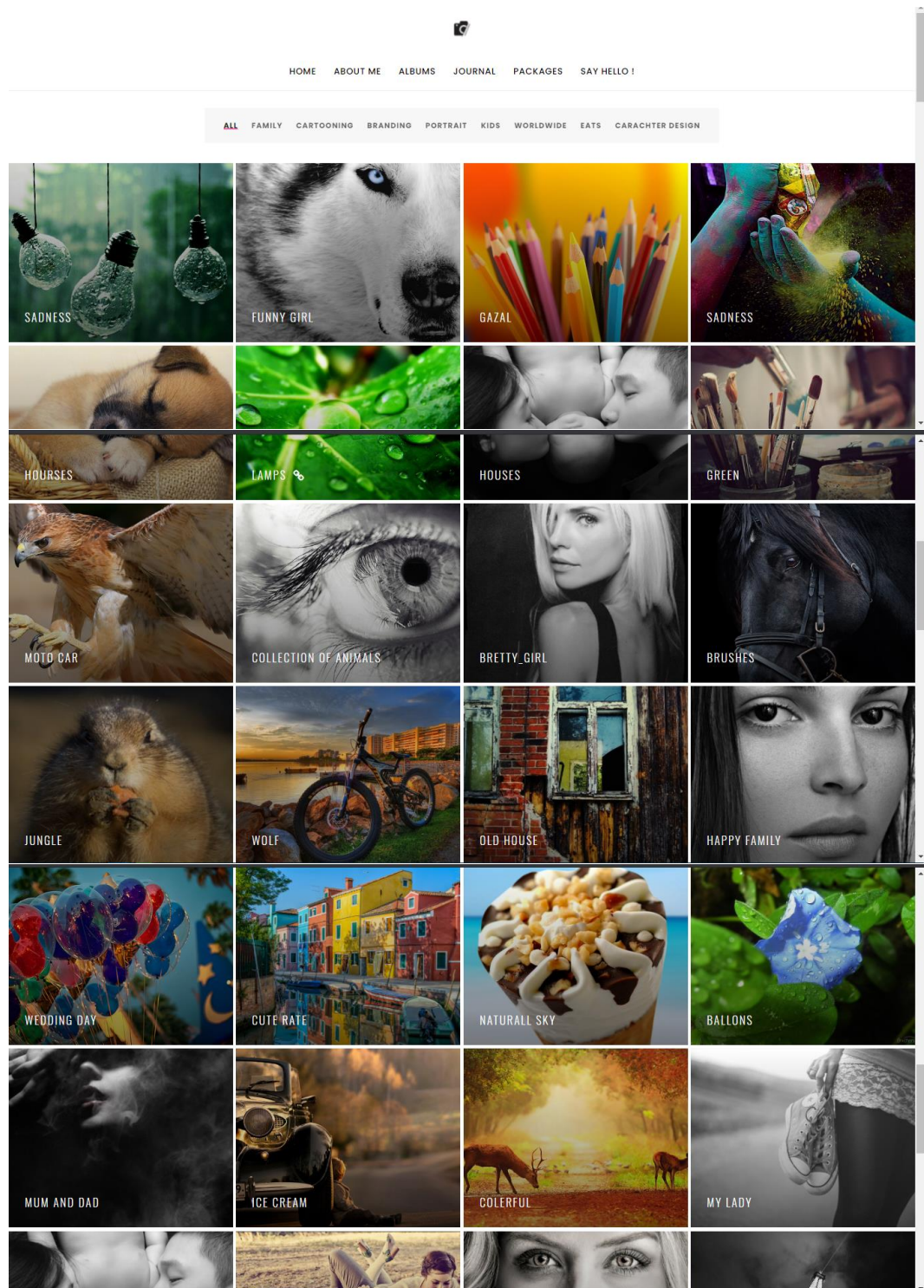
Gambar 3.6 menampilkan galeri mengenai proyek sesi foto terakhir yang telah dikerjakan oleh JM Photography. Hasil foto tersebut ditampilkan di galeri sebagai sarana promosi serta *review* bagi para pengunjung *website* mengenai kualitas hasil foto yang dibuat oleh JM Photography.



Gambar 3.7. Testimoni dari Pelanggan

Gambar 3.7. menampilkan testimoni dari pelanggan yang sudah menggunakan jasa pemotretan JM Photography. Postingan testimoni dikelola oleh admin *website* yang diperoleh dari postingan media sosial para pengguna yang menyertakan *tag* JM Photography pada postingan tersebut.

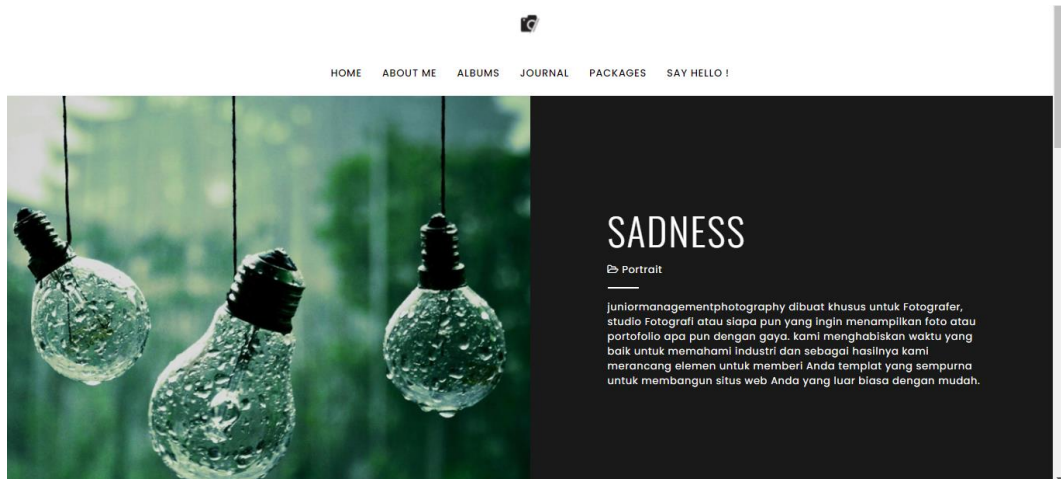
3-3 Halaman *Albums*



Gambar 3.8. Album Foto

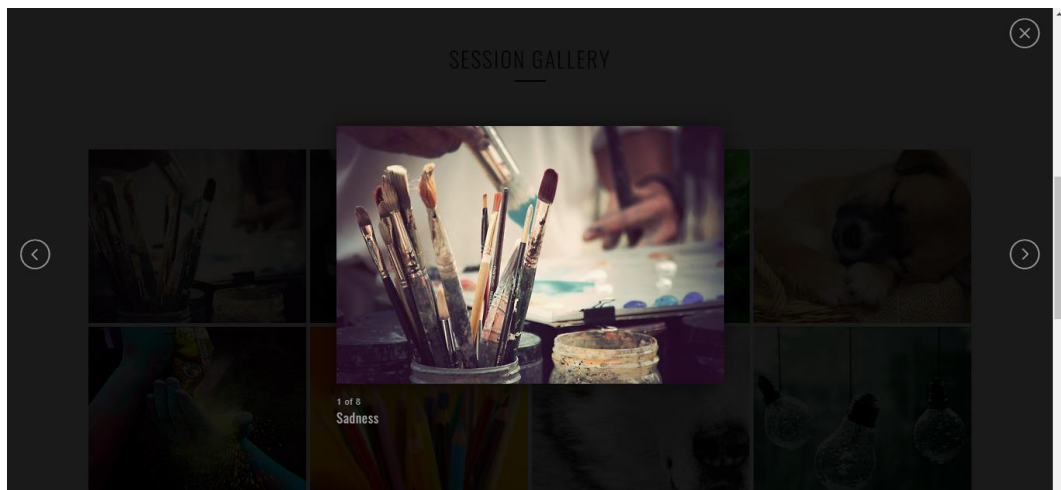
Gambar 3.8. merupakan tampilan halaman *Albums* yang berisi hasil foto dan tema fotografi yang dikerjakan oleh pihak *JM Photography*.

Untuk mengetahui informasi detail terkait dengan kumpulan album tersebut, pengunjung *website* tinggal klik pada bagian album yang ingin dilihat lebih detail, kemudian akan muncul tampilan seperti pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9. Detail Albums

Seperti yang terlihat pada Gambar 3.9. bagian tersebut menampilkan detail informasi terkait album dan tema dimunculkan pada foto sehingga pelanggan dapat menentukan tema seperti apa yang akan gunakan pada saat sesi pemotretan.

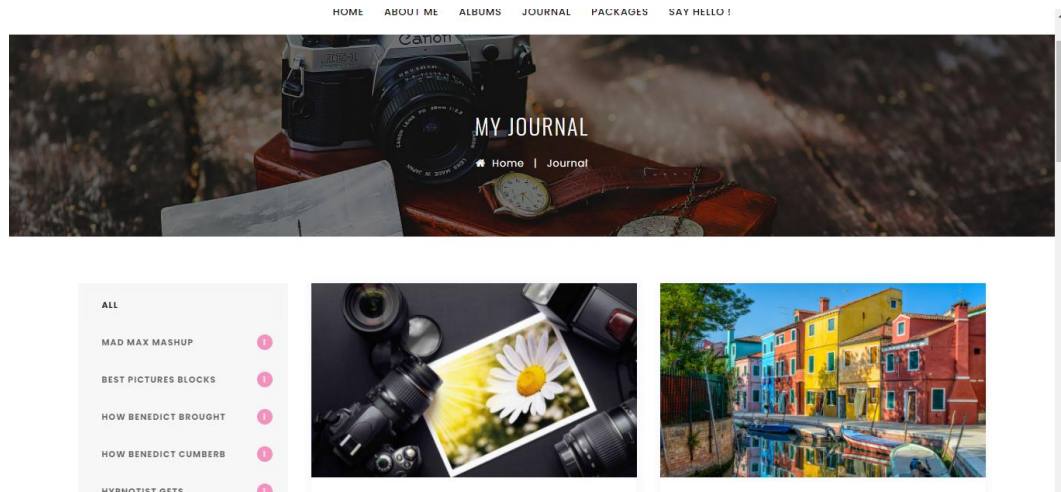


Gambar 3.10. Detail Session Gallery

Pada bagian bawah detail *Albums* terdapat menu *Session Gallery*, yang dapat diinteraksi oleh pengguna dengan cara diklik pada gambar yang ingin dilihat,

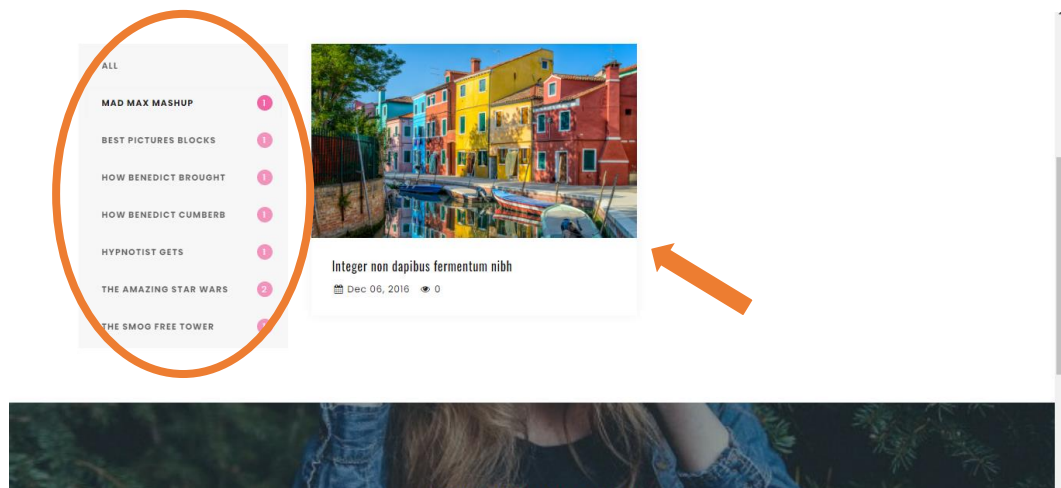
yang kemudian akan memunculkan detail gambar seperti yang terlihat pada Gambar 3.10.

3-4 Halaman *Journal*



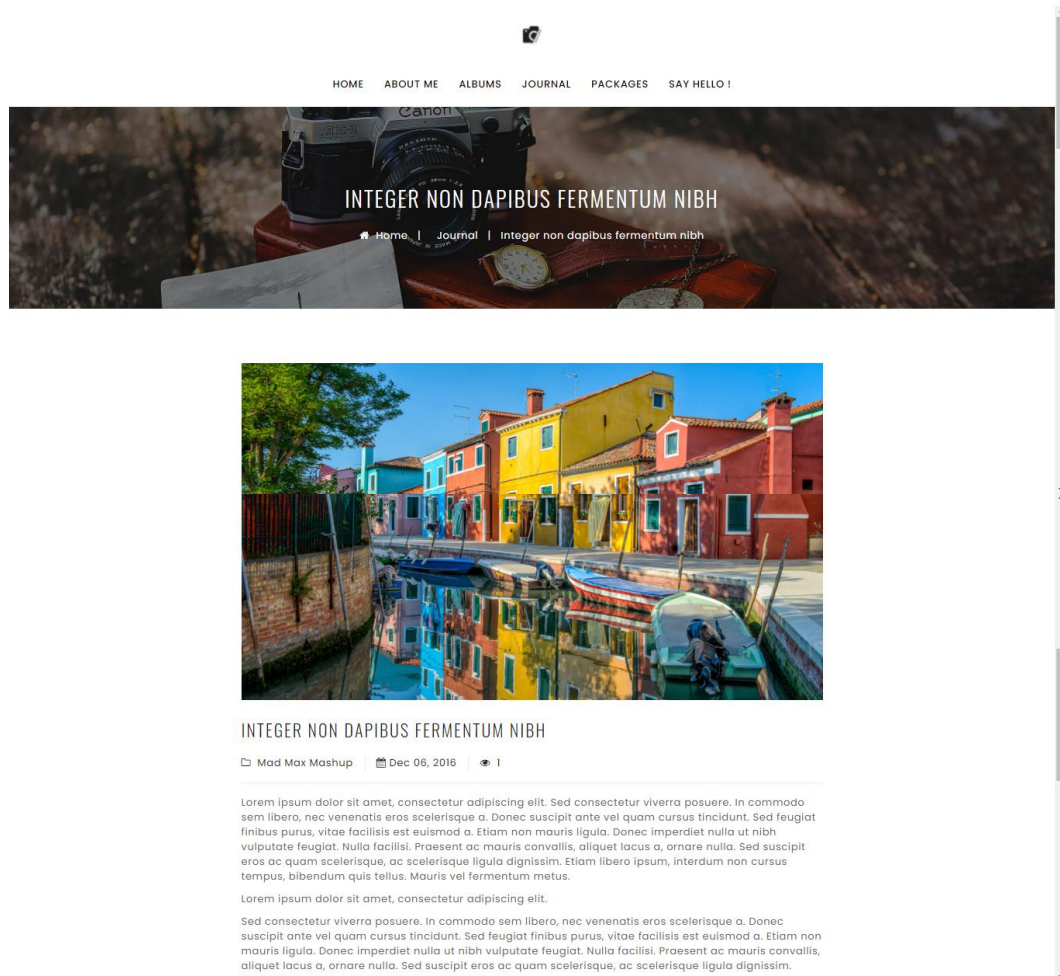
Gambar 3.11. Halaman *Journal*

Gambar 3.11. menampilkan halaman *Journal* yang berisi berita-berita terkini terkait dengan dunia fotografi. Pada bagian kiri halaman Journal terdapat panel tema berita yang dapat diinteraksi sehingga pengunjung dapat memilih tema berita yang ingin dilihat. Ketika diklik sistem secara otomatis menampilkan pilihan tema berita yang ingin dilihat seperti pada Gambar 3.12. berikut:



Gambar 3.12. Panel Pemilihan Tema Berita

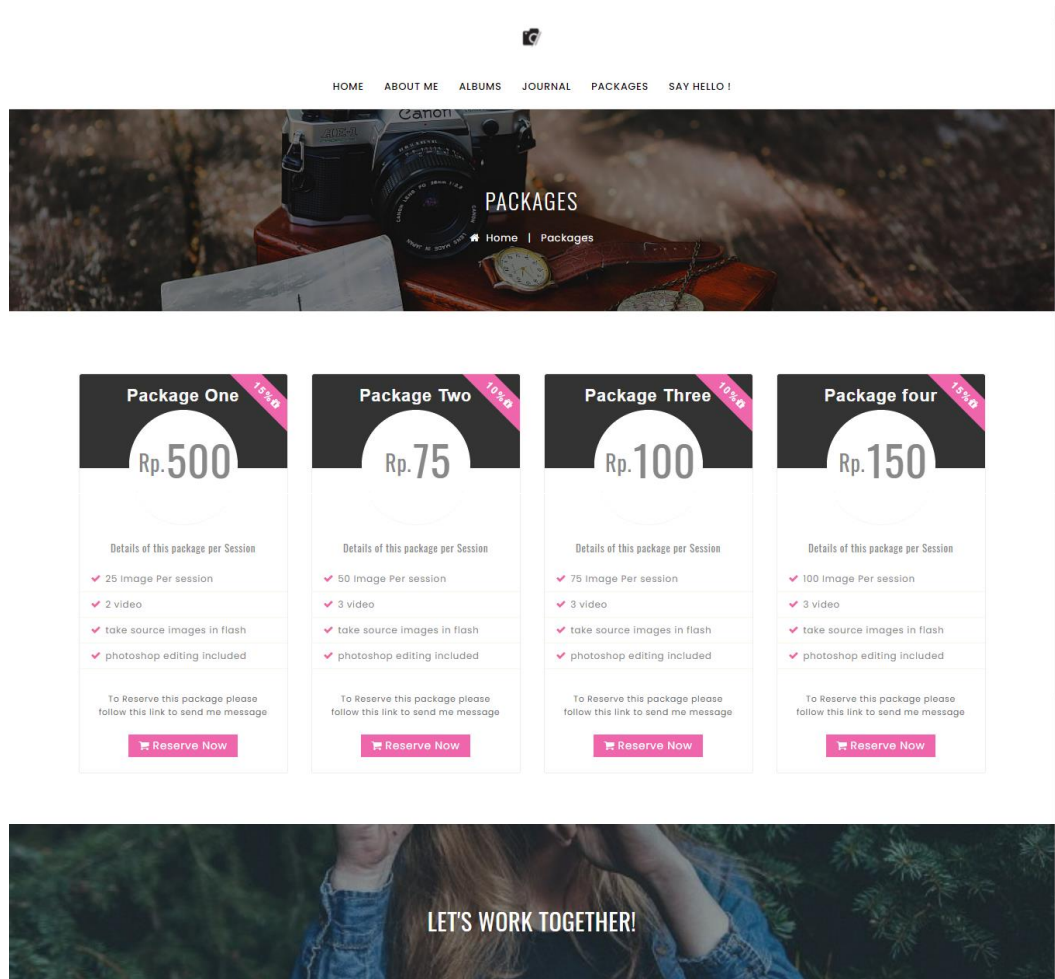
Maka akan terlihat seperti gambar, sistem menampilkan berita yang sudah disortir sesuai keinginan pengunjung. Selanjutnya untuk melihat terkait detail berita maka pengunjung tinggal klik berita yang ditunjukkan panah pada Gambar 3.12.



Gambar 3.13 Detail Berita Halaman *Journal*

Gambar 3.13 merupakan tampilan detail berita pada halaman *Journal* yang sudah diklik oleh pengunjung *web*. Halaman menampilkan gambar serta artikel terkait berita tersebut.

3-5 Halaman *Packages*



Gambar 3.14. Halaman *Packages*

Gambar 3.14. merupakan tampilan dari halaman *Packages* yang berisi tentang paket-paket sesi foto serta *benefit* yang ditawarkan pada setiap paket. Apabila pengunjung ingin memesan salah satu paket foto, maka langkah yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Tekan tombol  yang terdapat pilihan paket.
2. Kemudian akan muncul halaman berisi form yang harus diisi oleh pelanggan untuk *booking* paket, seperti yang terlihat pada Gambar 3.15.



Contact Details 📍 Address: Jl.Patimura No.32 Kel.Banjarsari Kec.Metro Utara Kota Metro ✉ Mail: jmphotography@gmail.com ☎ Phone: 089631449716 📞 Whatsapp: 089631449716 💬 Skype: jmphotography	Send Message Name: Email: Message: SEND
---	---

Gambar 3.15. Tampilan Form Pemesanan

- Kemudian isi data yang diminta pada form seperti berikut.

Send Message

Refky Satria Bima

refkysatria21@gmail.com

Pemesanan untuk tanggal 12 Juni 2021

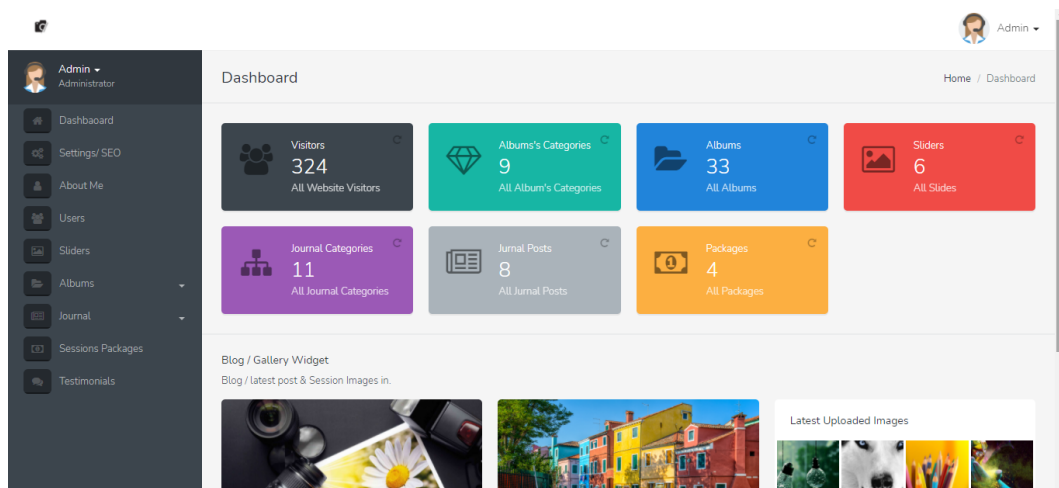
SEND

Gambar 3.16. Contoh Pengisian Form

- Kemudian klik tombol *SEND*, maka data akan diterima oleh *administrator* dan akan segera diproses.

BAB IV

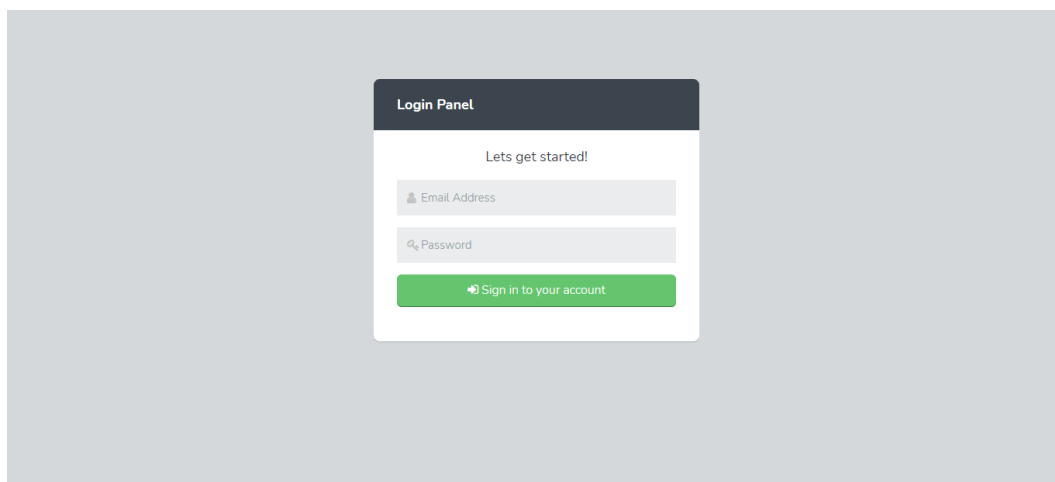
HALAMAN ADMINISTRATOR WEBSITE



Gambar 4.1. Tampilan Halaman Utama *Dashboard Administrator*

Gambar 4.1. memperlihatkan tampilan halaman utama *website dashboard* untuk *administrator* dengan beberapa fitur kelengkapannya. Sebelum dapat masuk ke dalam *dashboard*, pengguna *user administrator* terlebih dahulu melakukan proses login.

4-1 Halaman Login

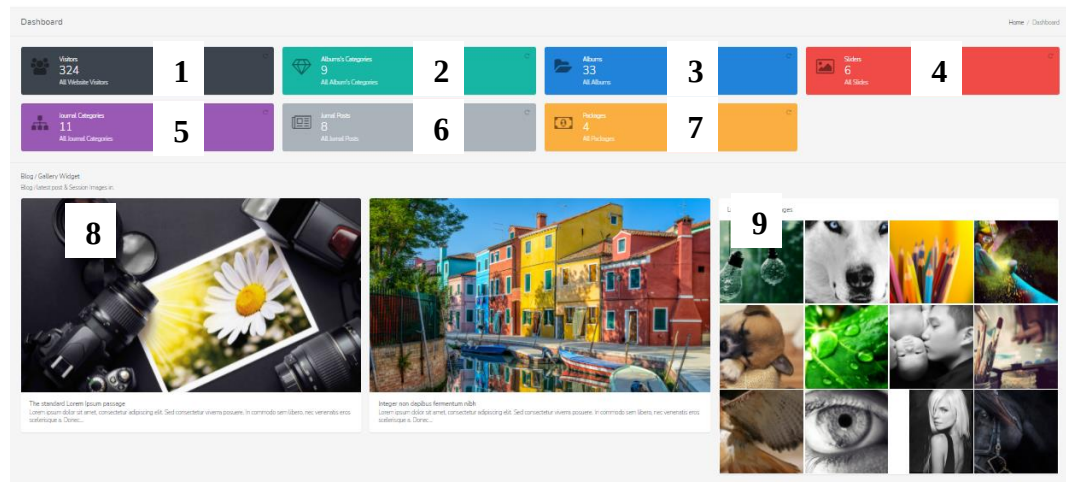


Gambar 4.2. Tampilan Halaman Login

Langkah pertama yang harus dilakukan untuk dapat mengakses halaman *dashboard administrator* adalah melakukan *login* ke dalam sistem. Data yang

harus dimasukkan adalah alamat email *admin* dan *password* ke dalam *field* yang tersedia. Jika proses login berhasil maka *admin* akan muncul *dashboard*.

4-2 Halaman *Dashboard*



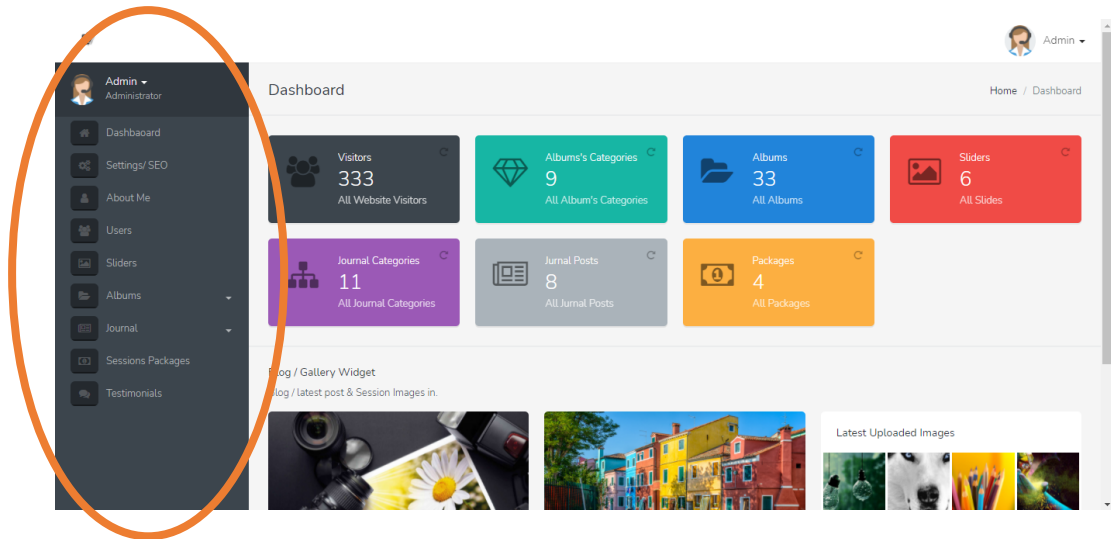
Gambar 4.3. Tampilan Halaman *Dashboard*

Gambar 4.3. merupakan tampilan halaman *dashboard administrator* dengan beberapa *panel* :

1. Panel *Visitors*, panel tersebut menampilkan jumlah pengunjung *website JM Photography* secara keseluruhan sejak pertama kali *website* berhasil di-hosting hingga saat *admin* mengakses *dashboard*.
2. Panel *Album's Categories*, panel tersebut menampilkan jumlah kategori *album* yang sudah diunggah ke dalam *website*.
3. Panel *Album*, panel tersebut menampilkan jumlah *album* yang sudah diunggah ke dalam *website*.
4. Panel *Sliders*, panel tersebut menampilkan jumlah gambar *sliders* yang ditampilkan pada halaman *home website*.
5. Panel *Journal Categories*, panel tersebut menampilkan jumlah kategori *journal* yang sudah diunggah ke dalam *website*.
6. Panel *Journal Posts*, panel tersebut menampilkan jumlah *journal* yang sudah diunggah ke dalam *website*.
7. Panel *Packages*, panel tersebut menampilkan *packages* yang sedang diunggah ke dalam *website*.

8. *Blog/Gallery Widget*, menampilkan *journal* terakhir yang diunggah.
9. *Latest uploaded images*, menampilkan berbagai gambar yang terakhir diunggah ke dalam *website*.

4-3 Dashboard Sidebar



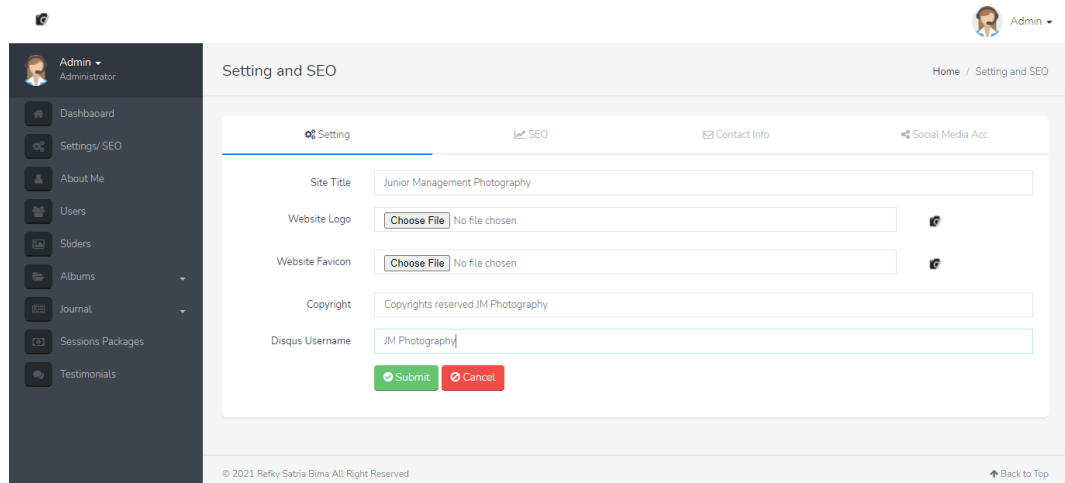
Gambar 4.4. *Dashboad Sidebar*

Gambar 4.4. menampilkan *dashboard sidebar* yang berisi keseluruhan *control panel* untuk setiap halaman-halaman yang nanti akan ditampilkan ke dalam *website*. Total ada sembilan menu *sidebar* yaitu:

1. *Dashboard*, menampilkan informasi *general* keseluruhan *website* dalam satu halaman.
2. *Settings/SEO*, merupakan *control panel* untuk fungsi umum *website* yang di dalamnya terdapat 4 *sub-menu* yaitu :
 - *Setting*
 - *SEO (Search Engine Optimization)*
 - *Contact Info*
 - *Sosial Media Account*
3. *About Me*, merupakan *control panel* yang berfungsi untuk mengatur isi dari tampilan halaman *About Us* pada *website*.
4. *Users*, merupakan *control panel* yang berfungsi untuk mengatur *user* yang dapat mengakses halaman *administrator website*.

5. *Sliders*, merupakan *control panel* yang berfungsi untuk mengatur gambar yang dimunculkan *slider* pada halaman *website*.
6. *Albums*, didalamnya terdapat 2 *control panel*, yaitu:
 - *Albums Categories*, merupakan *control panel* yang berfungsi untuk mengatur jumlah kategori album yang ditampilkan di *website*.
 - *Sessions*, merupakan *control panel* yang berfungsi untuk mengatur *Session* yang ditampilkan di *website* yang posisinya terdapat dalam *Albums Categories*.
7. *Journal*, didalamnya terdapat 2 *control panel* yaitu:
 - *Journal Categories*, merupakan *control panel* yang berfungsi untuk mengatur jumlah kategori *journal* yang ditampilkan di *website*.
 - *Journal Posts*, merupakan *control panel* yang berfungsi untuk mengunggah *journal* atau berita ke *website* sesuai dengan *Journal Categories*.
8. *Sessions Packages*, merupakan *control panel* yang digunakan untuk mengatur bentuk *packages* yang ditawarkan yang akan dimunculkan ke *website*.
9. *Testimonials*, merupakan *control panel* yang berfungsi untuk mengatur testimoni pelanggan yang ditampilkan ke dalam *website* pada halaman *Home*.

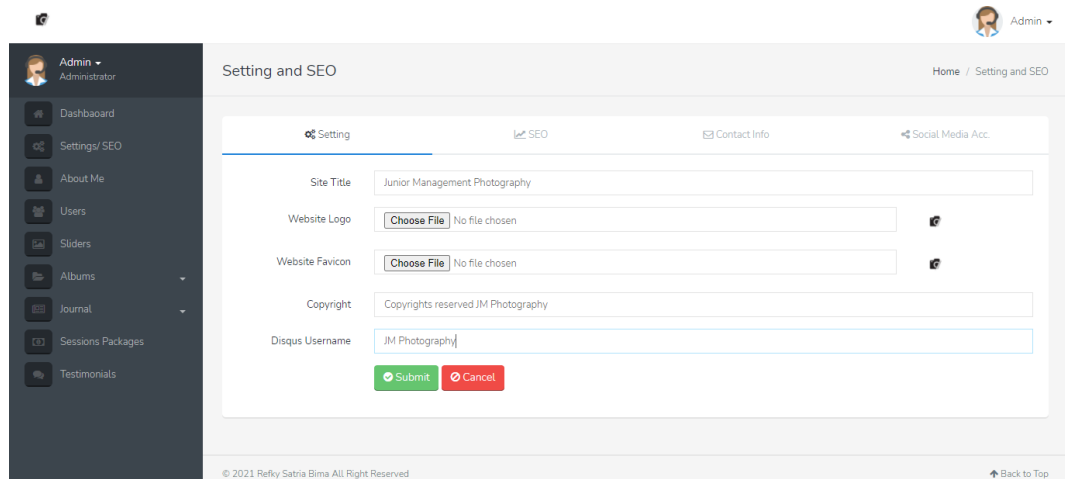
4-4 Halaman *Settings/SEO*



Gambar 4.5. Tampilan Halaman *Control Panel Settings/SEO*

Gambar 4.5. merupakan tampilan halaman *control panel Settings/SEO* untuk mengatur fungsi utama halaman *website*, di dalamnya terdapat 4 *sub-menu*, yaitu :

4-4-1 *Setting*

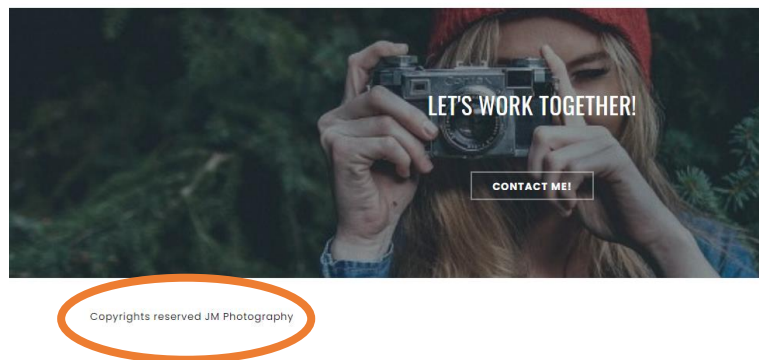


Gambar 4.6. *Control Panel Setting*

Gambar 4.6. memperlihatkan detail *control panel* untuk *sub-menu Setting* yang di dalamnya terdapat 5 *field form* yaitu:

1. *Site Title*, berfungsi untuk mengatur judul halaman *website* yang muncul di *browser*, untuk merubah tinggal ketikkan judul halaman yang diinginkan ke dalam *field form*.

2. *Website Logo*, berfungsi untuk mengatur ikon yang akan dijadikan logo dari *website*, untuk merubah atau memperbarui tinggal klik tombol lalu pilih ikon yang akan digunakan.
3. *Website Favicon*, berfungsi untuk merubah *favicon* dari *website*, untuk merubah atau memperbarui tinggal klik ikon lalu pilih ikon yang akan digunakan.
4. *Copyright*, berfungsi untuk menampilkan informasi mengenai hak cipta yang ditampilkan di bagian bawah halaman *website*.

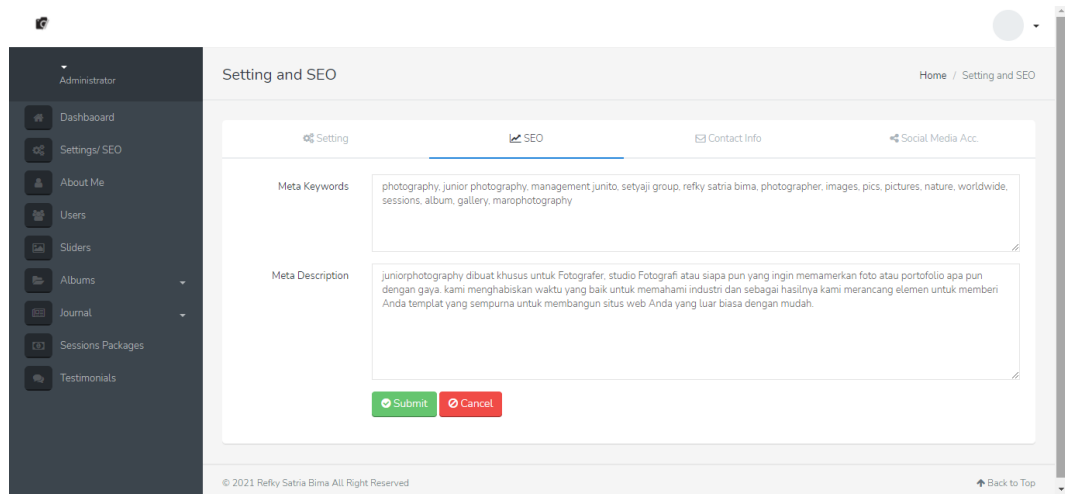


Gambar 4.7. Informasi Copyright pada Laman Website

5. *Disqus Username*, berfungsi untuk pengaturan *username* untuk akun *Disqus*.

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan hasil pengaturan, klik tombol .

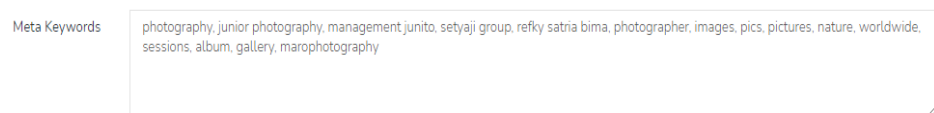
4-4-2 SEO (Search Engine Optimization)



Gambar 4.8. Control Panel SEO

SEO (Search Engine Optimization) merupakan suatu upaya mengoptimasi *website* untuk mendapatkan peringkat teratas di hasil pencarian *web*. Dengan mendapatkan ranking tinggi di hasil pencarian, potensi trafik organik dari *website* akan meningkat. Gambar 4.8. memperlihatkan detail *control panel* untuk *sub-menu SEO* yang didalamnya terdapat 2 *field form* yaitu:

1. *Meta Keywords*



Gambar 4.9. Tampilan Meta Keywords

Meta Keywords merupakan informasi yang berisi kata kunci pada sebuah *website*. Kata kunci tersebut dibutuhkan untuk memberitahu mesin pencarian (*search engine*) mengenai isi postingan dan artikel tentang *website* ini.

2. *Meta Description*

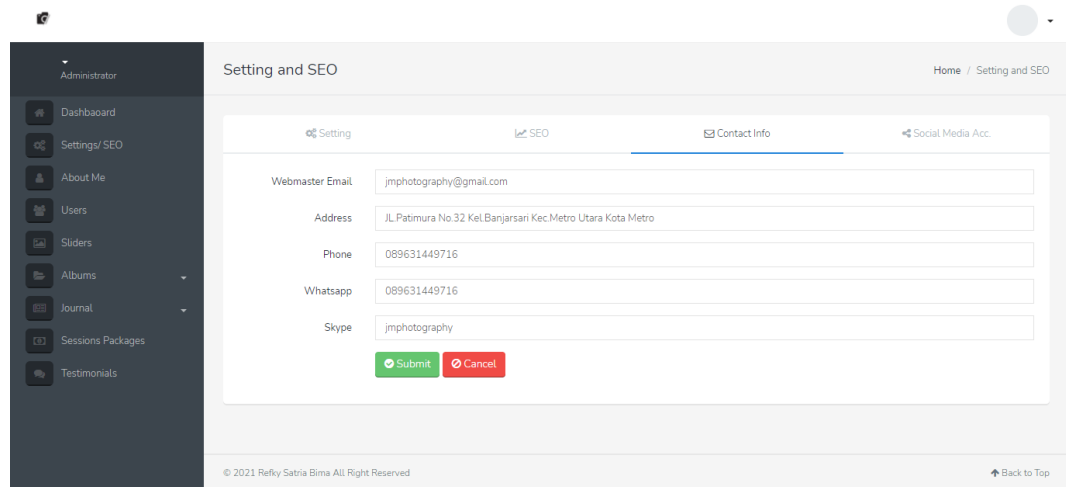
Meta Description	juniorphotography dibuat khusus untuk Fotografer, studio Fotografi atau siapa pun yang ingin memamerkan foto atau portfolio apa pun dengan gaya. kami menghabiskan waktu yang baik untuk memahami industri dan sebagai hasilnya kami merancang elemen untuk memberi Anda templat yang sempurna untuk membangun situs web Anda yang luar biasa dengan mudah.
------------------	---

Gambar 4.10. Tampilan *Meta Description*

Meta Description merupakan sebuah cuplikan ataupun rangkuman konten *website* yang muncul di halaman mesin pencarian (*search engine*). *Meta description* akan memberikan gambaran informasi konten *website* yang dapat dilihat di halaman hasil pencarian. Penulisan deskripsi yang jelas, ringkas dan informatif berpeluang mendapatkan *traffic* yang lebih tinggi.

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan hasil pengaturan, klik tombol .

4-4-3 Contact Info



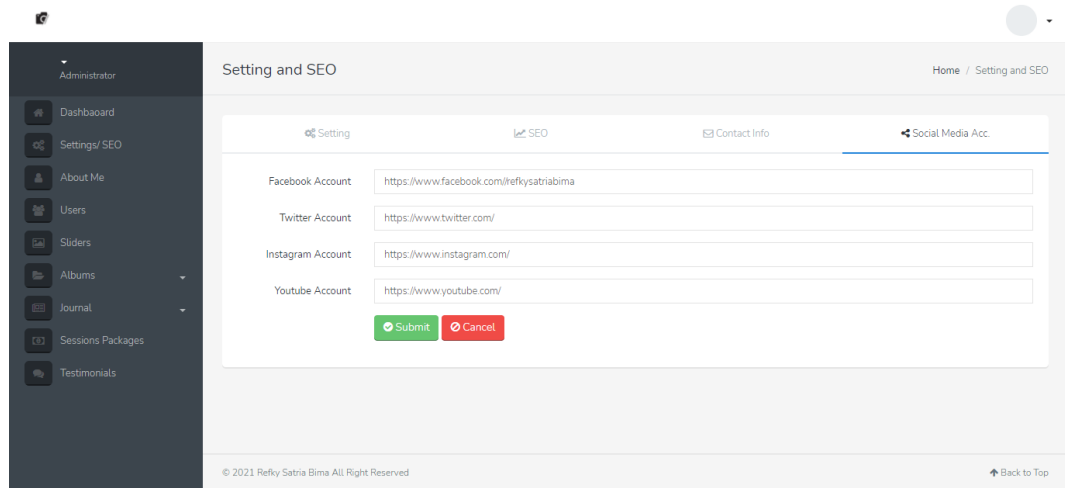
Gambar 4.11. Control Panel Contact Info

Gambar 4.11. merupakan tampilan halaman *control panel Contact Info* yang berfungsi untuk mengatur informasi yang berkaitan dengan halaman *website*. Di dalamnya terdapat 5 *field form* yaitu:

1. *Webmaster Email*, berfungsi untuk mengatur alamat email yang terkoneksi dengan *website*.
2. *Address*, berfungsi untuk mengatur informasi mengenai alamat kantor dari *JM Photography*.
3. *Phone*, berfungsi untuk mengatur informasi mengenai nomor telepon kantor *JM Photography*.
4. *Whatsapp*, berfungsi untuk mengatur informasi mengenai nomor *whatsapp JM Photography*.
5. *Skype*, berfungsi untuk mengatur informasi mengenai akun *skype JM Photography*.

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

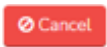
4-4-4 Social Media Acc.

The screenshot shows a web application interface for 'JM Photography'. On the left is a dark sidebar menu with options: Dashboard, Settings/ SEO, About Me, Users, Sliders, Albums, Journal, Sessions Packages, and Testimonials. The main content area is titled 'Setting and SEO' and contains four tabs: Setting, SEO, Contact Info, and Social Media Acc. The 'Social Media Acc.' tab is active, displaying four input fields for social media accounts: Facebook Account (https://www.facebook.com/refkysatriabima), Twitter Account (https://www.twitter.com/), Instagram Account (https://www.instagram.com/), and Youtube Account (https://www.youtube.com/). Below these fields are two buttons: a green 'Submit' button and a red 'Cancel' button. The footer of the page includes the copyright notice '© 2021 Refky Satria Bima Ali. Right Reserved' and a 'Back to Top' link.

Gambar 4.12. Control Panel Social Media Acc.

Gambar 4.12. merupakan tampilan halaman *control panel Social Media Acc.* yang berfungsi untuk mengatur informasi yang berkaitan dengan akun sosial media yang dikelola dan terhubung dengan *website JM Photography*. Di dalamnya terdapat 4 *field form* yaitu:

1. *Facebook Account*, berfungsi untuk mengatur informasi mengenai akun *facebook* milik *JM Photography* yang ditautkan ke *website*.
2. *Twitter Account*, berfungsi untuk mengatur informasi mengenai akun *twitter* milik *JM Photography* yang ditautkan ke *website*.
3. *Instagram Account*, berfungsi untuk mengatur informasi mengenai akun *instagram* milik *JM Photography* yang ditautkan ke *website*.
4. *Youtube Account*, berfungsi untuk mengatur informasi mengenai akun *youtube* milik *JM Photography* yang ditautkan ke *website*.

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4-5 Halaman *About Me*

The screenshot shows the 'About Me' control panel. The sidebar on the left contains the following links: Admin, Dashboard, Settings/SEO, About Me, Users, Siders, Albums, Journal, Sessions Packages, and Testimonials. The main form area is titled 'About Me' and contains the following fields:

- Name: JM-Photography
- About Me?: A text area containing the text: 'JM-Photography menyediakan berbagai jasa fotografi Jakarta untuk meningkatkan profile bisnis anda ataupun untuk kebutuhan personal anda. Hubungi kami untuk mendapatkan penawaran dan portfolio kami yang terbaru. Kami membantu bisnis anda untuk keluar dari persaingan harga tiada akhir dengan kompetitor bisnis anda. Salah satu jalan paling ampuh adalah membangun BRANDING melalui foto produk, foto company profile yang profesional.'
- Image: A file upload button labeled 'Choose File' and a small profile picture.
- #clients: 150
- #meetings: 2301
- #sessions: 650
- Established years: 2012

At the bottom of the form are 'Submit' and 'Cancel' buttons.

Gambar 4.13. Tampilan Halaman *Control Panel About Me*

Gambar 4.13. merupakan tampilan dari halaman *control panel About Me* untuk melakukan pengaturan pada halaman *About Me* di website *JM Photography*. Di dalamnya terdapat 7 *field form* yaitu:

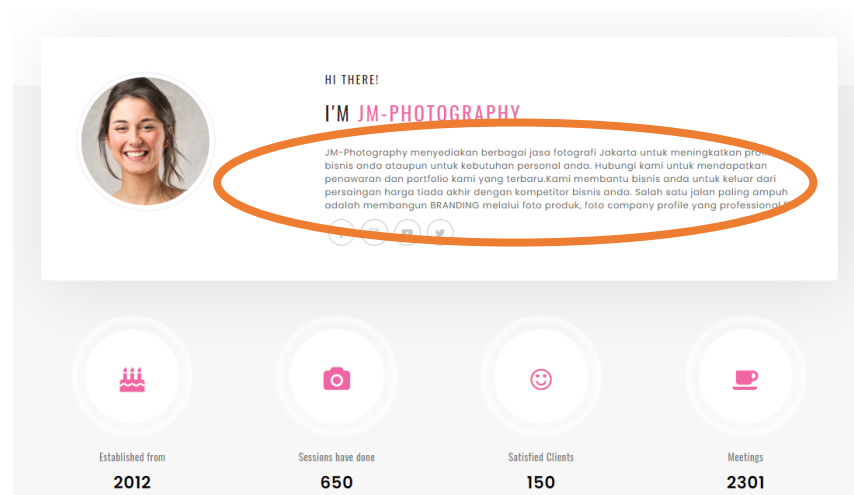
1. *Name*, berfungsi untuk mengatur nama yang akan ditampilkan pada halaman *About Me*. Untuk merubah atau memperbarui tinggal isi dengan nama baru pada *field name* pada pengaturan.

The screenshot shows the public-facing 'About Me' page. It features a profile picture of a woman, a greeting 'HI THERE! I'M JM-PHOTOGRAPHY', and a description of services. Below the description are social media icons for Facebook, Instagram, YouTube, and Twitter. At the bottom, there is a statistics section with four circular icons representing different metrics:

Metric	Value
Established from	2012
Sessions have done	650
Satisfied Clients	150
Meetings	2301

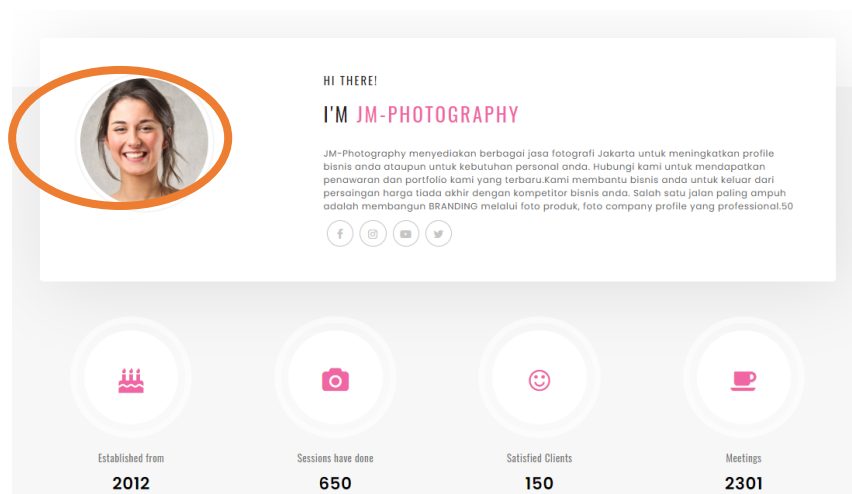
Gambar 4.14. Bagian yang Diatur *Control Panel Name*

2. *About Me*, berfungsi untuk mengatur deskripsi singkat mengenai JM Photography dan menampilkan data tersebut ke halaman *About Me*. Untuk merubah atau memperbarui tinggal isikan dengan deskripsi baru yang diinginkan pada *field about me*.



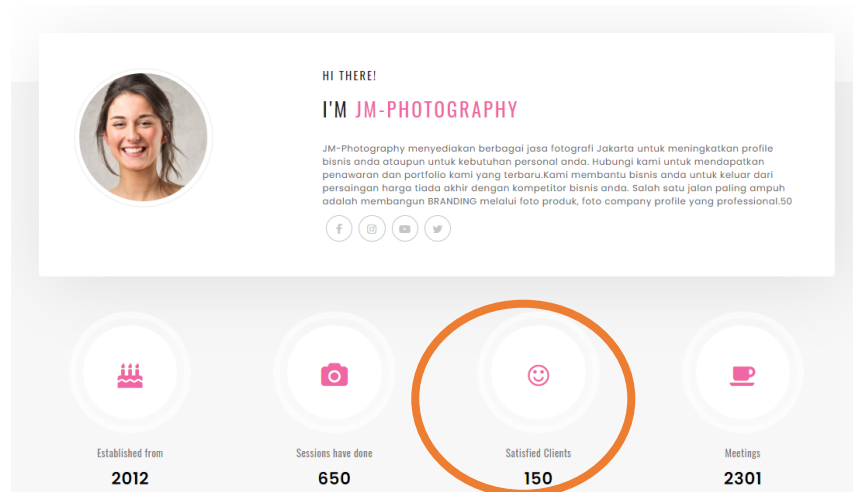
Gambar 4.15. Bagian yang Diatur Control Panel About Me

3. *Image*, berfungsi untuk mengatur tampilan gambar yang dimunculkan pada halaman *About Me*. Untuk merubah atau memperbarui gambar tinggal klik **Choose File** yang terdapat pada *field image*, kemudian pilih gambar baru yang akan digunakan.



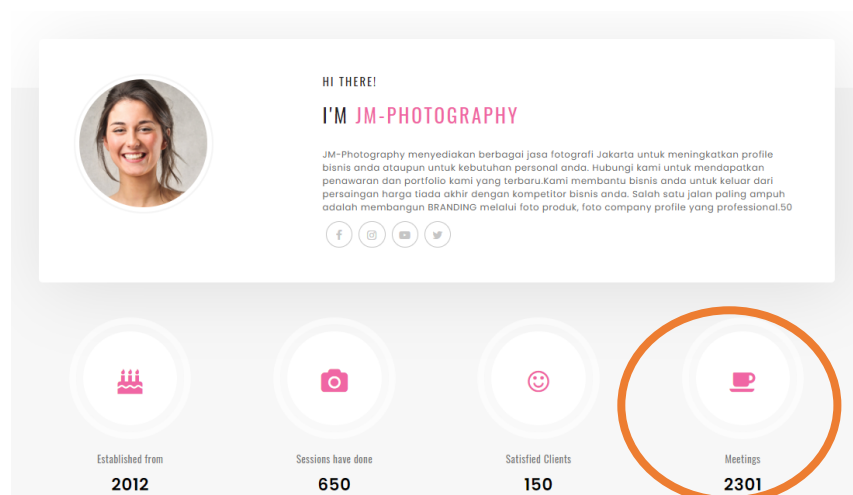
Gambar 4.16. Bagian yang Diatur Control Panel Image

4. *#clients*, berfungsi untuk mengatur jumlah *satisfied clients* yang ditampilkan pada halaman *About Me*. Untuk merubah atau memperbarui data tinggal isikan jumlah terupdate ke *field #clients*.



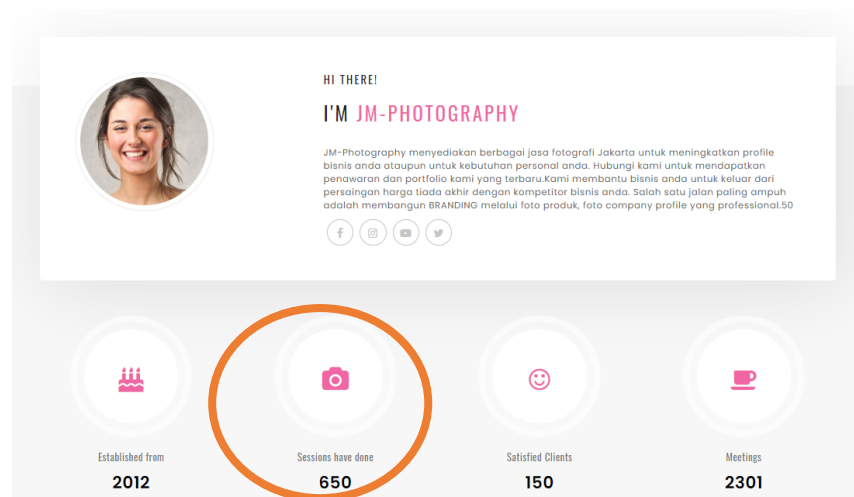
Gambar 4.17. Bagian yang Diatur Control Panel *#clients*

5. *#meetings*, berfungsi untuk mengatur jumlah *meetings* yang sudah dilakukan antara JM Photography dengan para *client* yang akan ditampilkan pada halaman *About Me*. Untuk merubah dan memperbarui data tinggal isikan jumlah terupdate ke *field #meetings*.



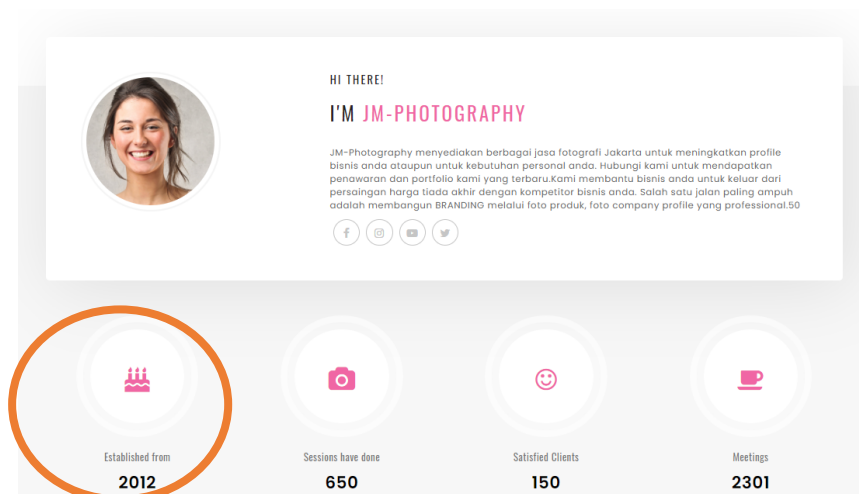
Gambar 4.18 Bagian yang Diatur Control Panel *#meetings*

6. #sessions, berfungsi untuk mengatur jumlah *sessions* yang sudah dilakukan antara *JM Photography* dengan para *client* yang akan ditampilkan pada halaman *About Me*. Untuk merubah dan memperbarui data tinggal isikan jumlah terupdate ke *field #sessions*.



Gambar 4.19. Bagian yang Diatur *Contrl Panel #sessions*

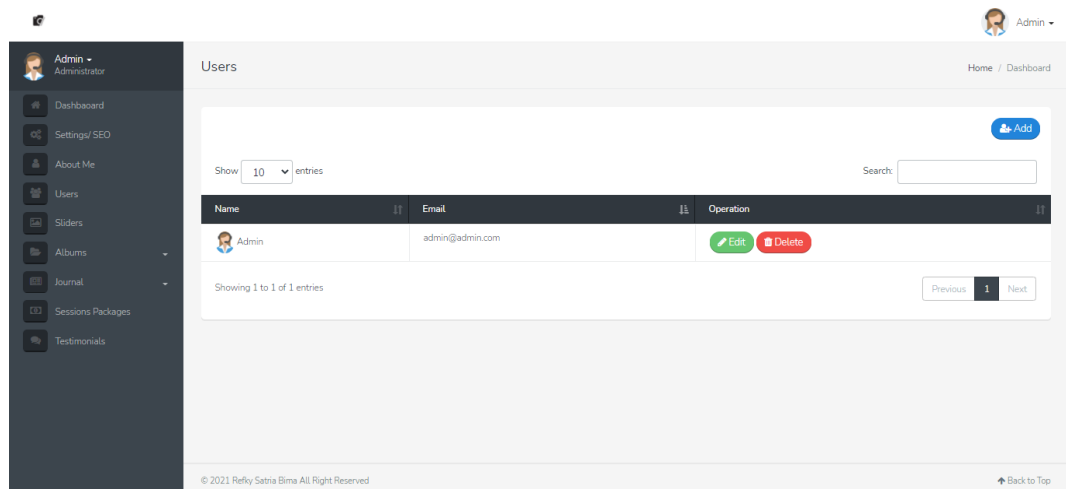
7. *Established years*, berfungsi untuk menampilkan tahun pendirian *JM Photography* yang akan ditampilkan pada halaman *About Me*.



Gambar 4.20. Bagian yang Diatur *Control Panel Established Years*

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

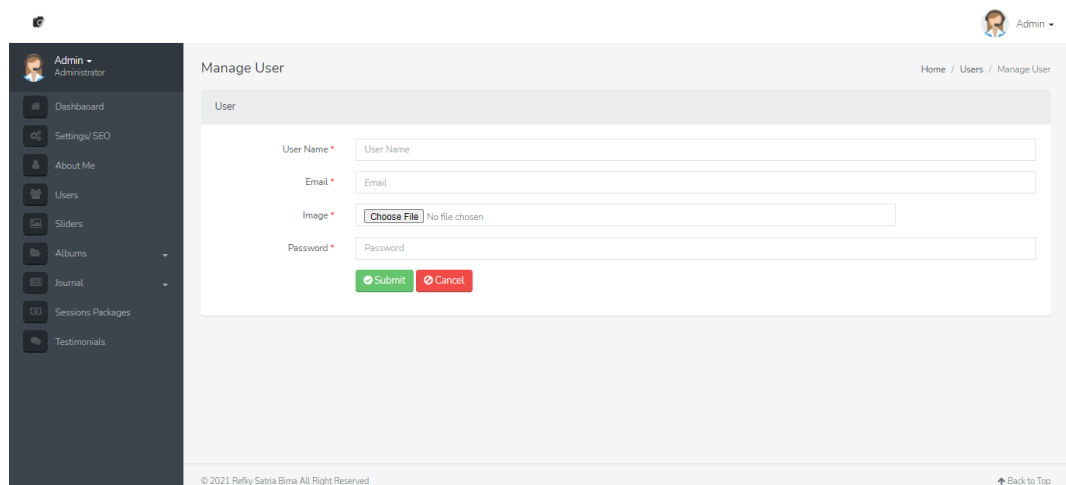
4-6 Halaman *Users*



Gambar 4.21. Tampilan Halaman *Control Panel Users*

Gambar 4.21. merupakan tampilan halaman *control panel Users* yang berfungsi untuk pengaturan *user* yang dapat mengakses halaman *dashboard administrator* secara keseluruhan. Untuk pengoperasian *control panel Users* terdapat 3 proses yaitu:

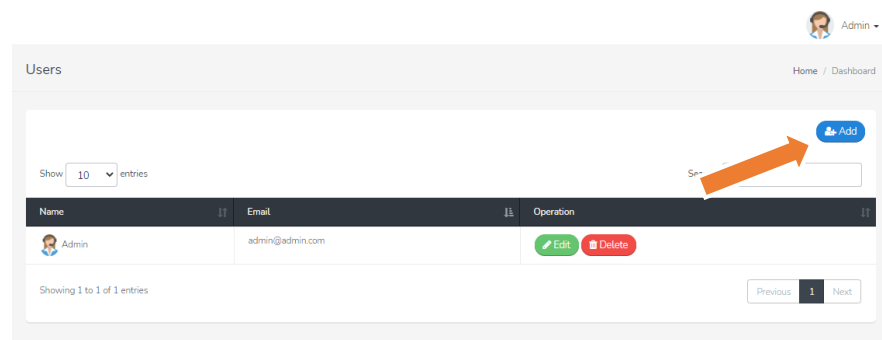
4-6-1 *Add*



Gambar 4.22. *Control Panel Add Users*

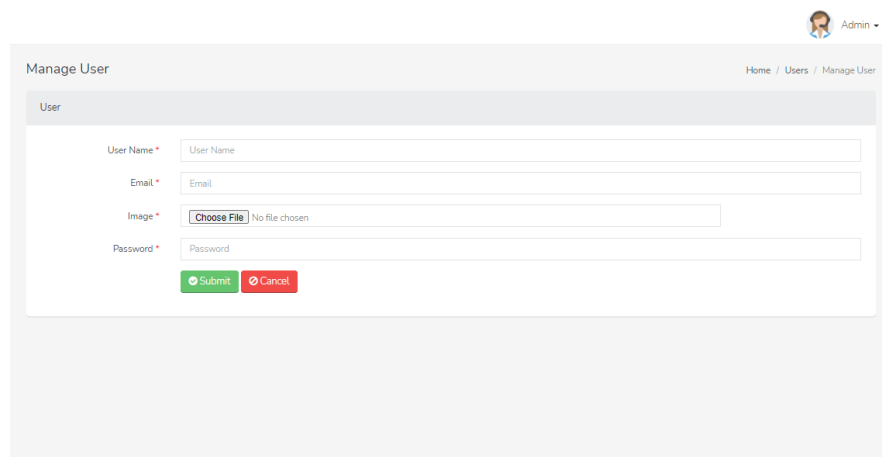
Control Panel Add Users berfungsi untuk menambahkan *user* baru ke dalam *database* yang memiliki akses untuk masuk ke dalam *dashboard website JM Photography*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *Add Users* adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol  yang terdapat pada halaman utama *control panel Users*



Gambar 4.23. Posisi Tombol Add Users

2. Setelah itu halaman *add user* akan terbuka yang berisi 4 *field form* seperti pada Gambar 4.24. berikut:

The screenshot shows a 'Manage User' form with a breadcrumb 'Home / Users / Manage User'. The form has a title 'User' and four input fields: 'User Name', 'Email', 'Image' (with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text), and 'Password'. At the bottom are 'Submit' and 'Cancel' buttons.

Gambar 4.24. Form Add User Baru

3. Isikan data yang dibutuhkan pada 4 *field form* tersebut yaitu *User Name*, *Email*, *Image* (data berupa gambar/ikon) dan *password*.

Gambar 4.25. Pengisian Data Tambah User Baru

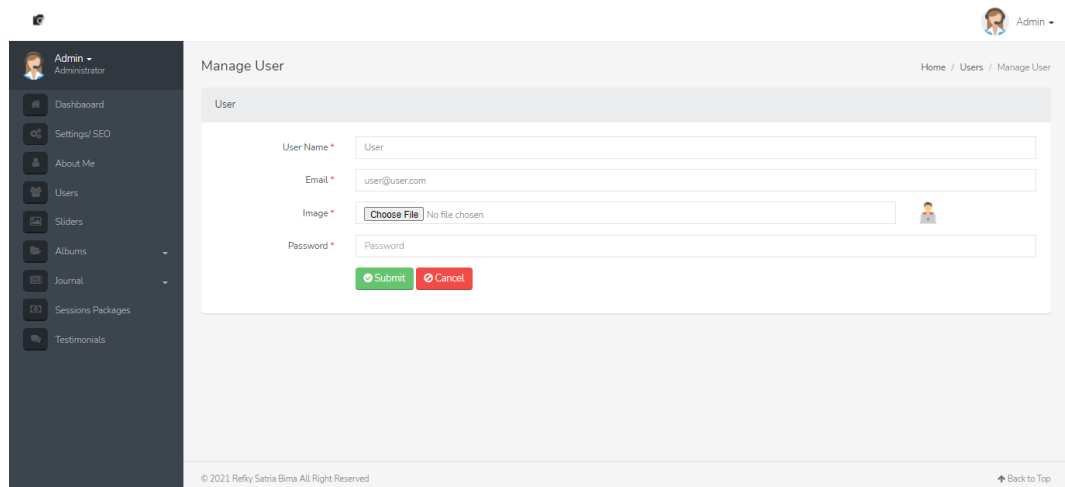
Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. User baru berhasil ditambahkan ke dalam *database*.

Name	Email	Operation
Admin	admin@admin.com	 
User	user@user.com	 

Gambar 4.26. User Baru Berhasil Ditambahkan

4-6-2 Edit

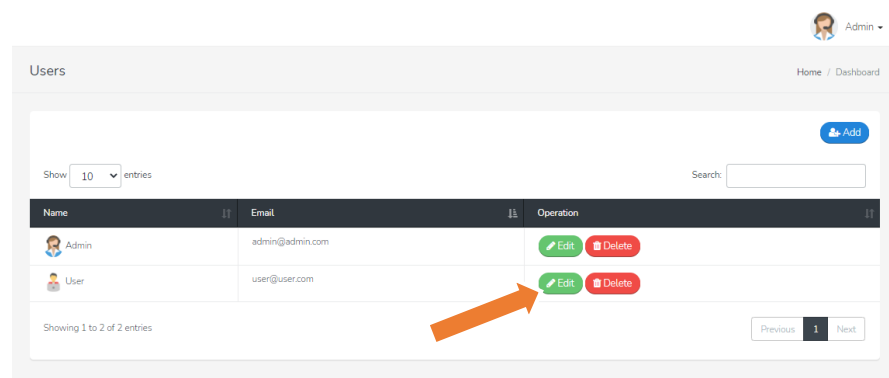


The screenshot shows the 'Manage User' interface. On the left is a dark sidebar with navigation links: Dashboard, Settings/ SEO, About Me, Users, Sliders, Albums, Journal, Sessions Packages, and Testimonials. The main area is titled 'Manage User' and contains a form for editing a user. The form fields are: User Name (filled with 'User'), Email (filled with 'user@user.com'), Image (with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text), and Password (filled with 'Password'). Below the fields are 'Submit' and 'Cancel' buttons. The top right shows the user 'Admin' and a breadcrumb 'Home / Users / Manage User'. The footer includes '© 2021 Refky Satria Bima All Right Reserved' and a 'Back to Top' link.

Gambar 4.27. Control Panel Edit User

Control Panel Edit Users berfungsi untuk memperbarui atau mengganti data *user* yang sudah disimpan dalam *database* yang memiliki akses untuk masuk ke dalam *dashboard website JM Photography*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *Edit Users* adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol  yang terdapat pada halaman utama *control panel Users*.

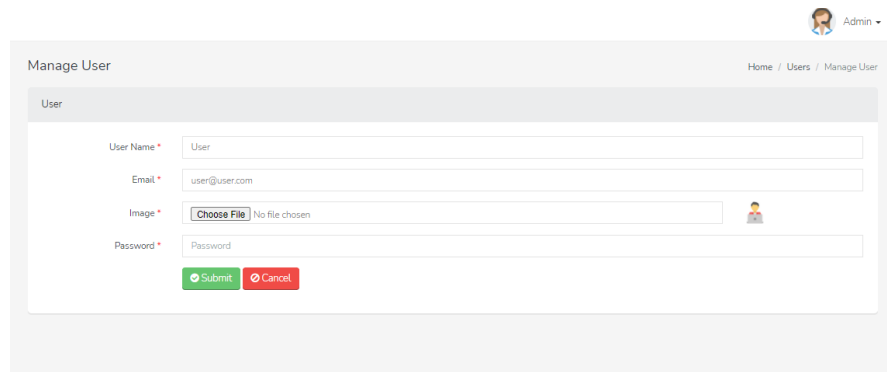


The screenshot shows the 'Users' interface. At the top right is the user 'Admin' and a breadcrumb 'Home / Dashboard'. Below is a table with columns: Name, Email, and Operation. The table contains two rows: 'Admin' with email 'admin@admin.com' and 'User' with email 'user@user.com'. Each row has 'Edit' and 'Delete' buttons in the Operation column. An orange arrow points to the 'Edit' button for the 'User' row. Above the table is a search bar and a 'Show 10 entries' dropdown. Below the table is a pagination bar showing 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and 'Previous 1 Next'.

Name	Email	Operation
Admin	admin@admin.com	Edit Delete
User	user@user.com	Edit Delete

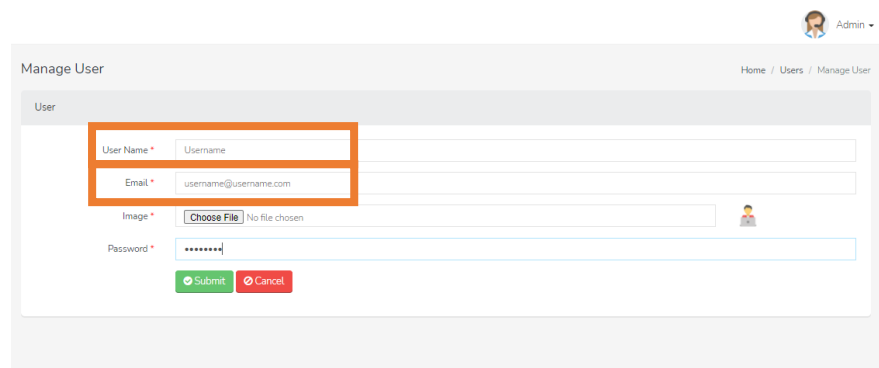
Gambar 4.28. Posisi Tombol Edit Users

2. Setelah itu halaman *edit Users* akan terbuka seperti pada Gambar 4.29. berikut:



Gambar 4.29. Form Edit Users

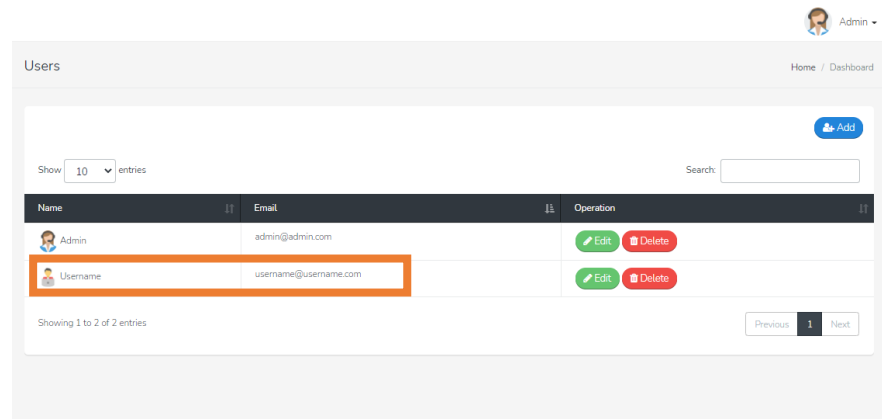
3. Langkah selanjutnya lakukan proses *edit* pada data yang ingin dirubah, contoh yang akan dilakukan adalah merubah *username* dari “User” menjadi “Username” dan merubah *email* dari “user@user.com” menjadi “username@username.com”.



Gambar 4.30. Proses Edit Data Users

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data “User” berhasil dirubah menjadi “Username” dan *email* dirubah dari “user@user.com” menjadi “username@username.com”.

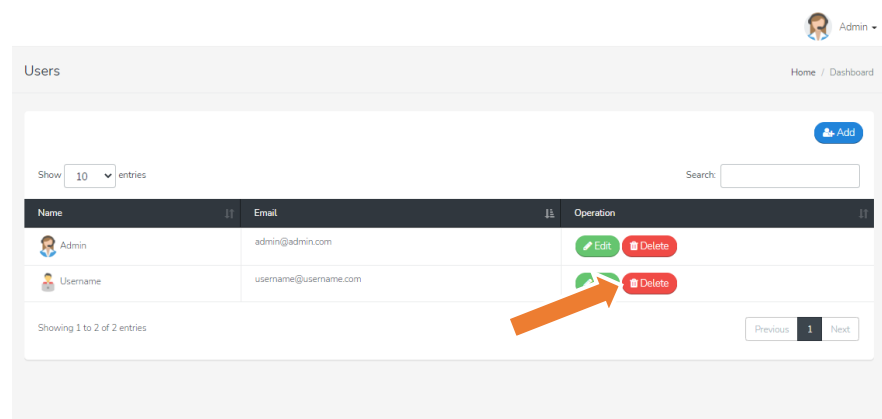


Gambar 4.31. Proses *Edit Users* Berhasil

4-6-3 *Delete*

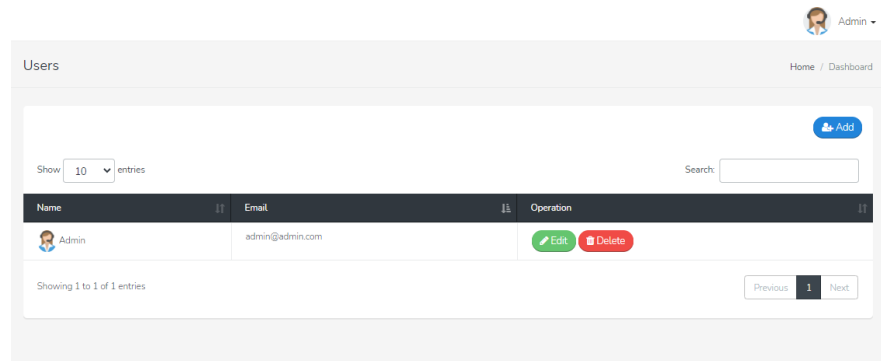
Control Panel Delete Users berfungsi untuk menghapus data *user* dari sistem *database*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *delete Users* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Users*.



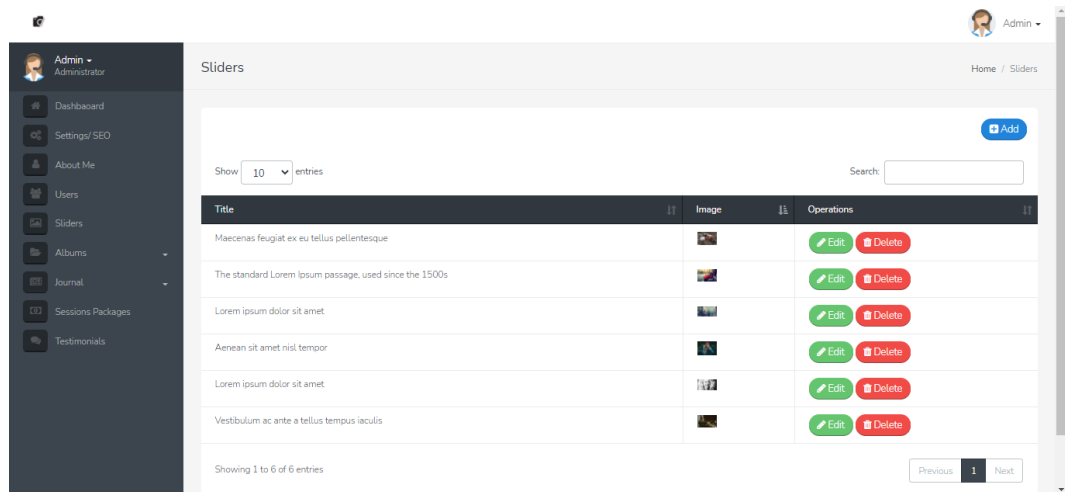
Gambar 4.32. Posisi Tombol *Delete Users*

2. Data *user* berhasil dihapus dari *database*.



Gambar 4.33. Proses *Delete Users* Berhasil

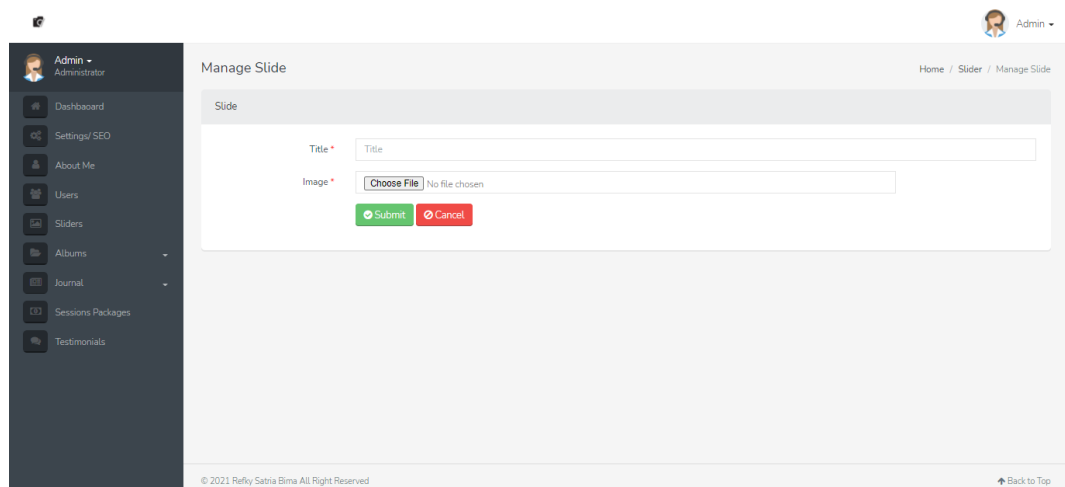
4-7 Halaman *Sliders*



Gambar 4.34. Tampilan Halaman *Control Panel Sliders*

Gambar 4.34 merupakan tampilan halaman *control panel Sliders* yang berfungsi untuk mengatur gambar-gambar *sliders* yang ditampilkan pada *website*. *Sliders* merupakan salah satu fitur yang terdapat dalam *website* yang berfungsi untuk menampilkan gambar yang berganti secara otomatis atau ketika pengunjung melakukan klik pada gambar, maka gambar akan melakukan transisi secara otomatis. Nama lain dari fitur *sliders* adalah *slideshow*. Untuk pengoperasian *control panel Sliders* terdapat 3 proses yaitu:

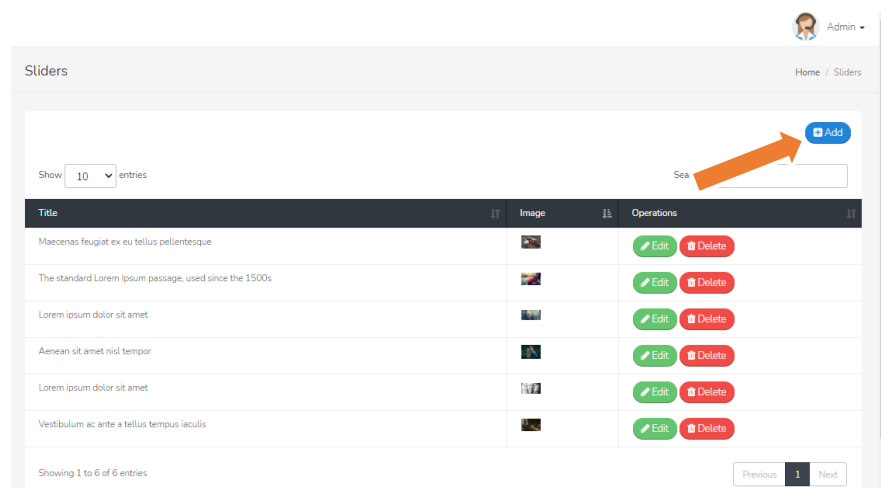
4-7-1 *Add*



Gambar 4.35. Control Panel Add Sliders

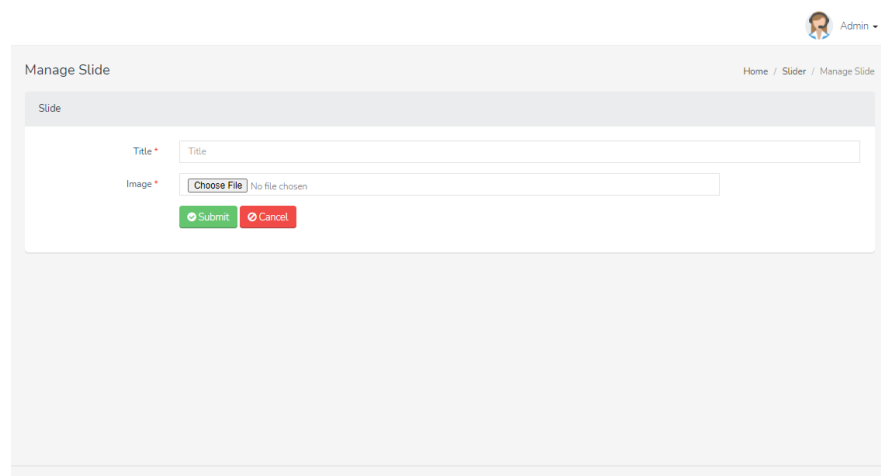
Control Panel Add Sliders berfungsi untuk menambahkan gambar *sliders* yang akan ditampilkan pada halaman *website*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *add* gambar *slider* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Sliders*.



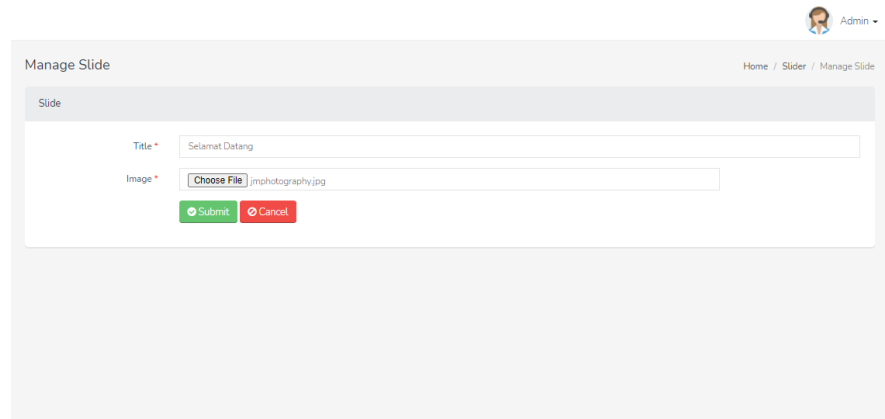
Gambar 4.36. Posisi Tombol Add Sliders

2. Kemudian halaman *add Sliders* akan terbuka yang berisi 2 *field* yaitu *Title* dan *Image* seperti pada Gambar 4.37. berikut:



Gambar 4.37. Form Add Sliders

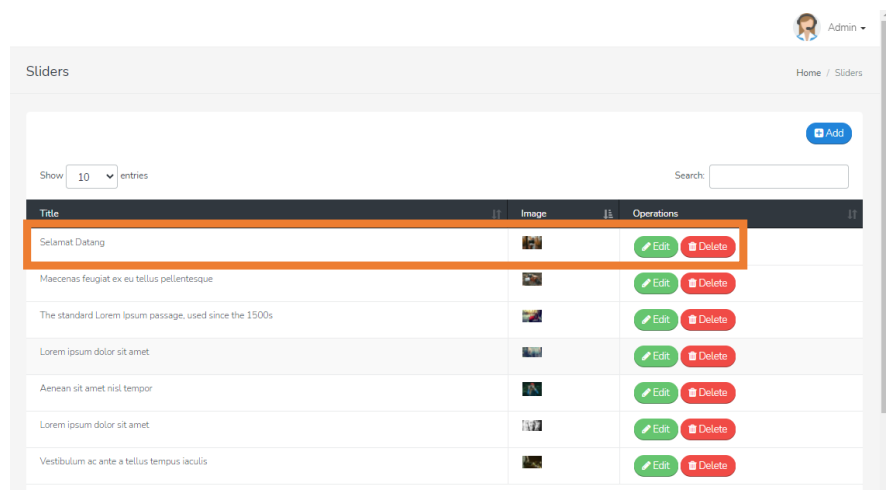
- Isikan data pada 2 *field* tersebut. Untuk menambahkan gambar baru klik tombol **Choose File** yang terdapat pada *field Image* lalu pilih gambar yang akan diunggah.



Gambar 4.38. Pengisian Data Tambah Sliders Baru

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol **Submit** untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol **Cancel**.

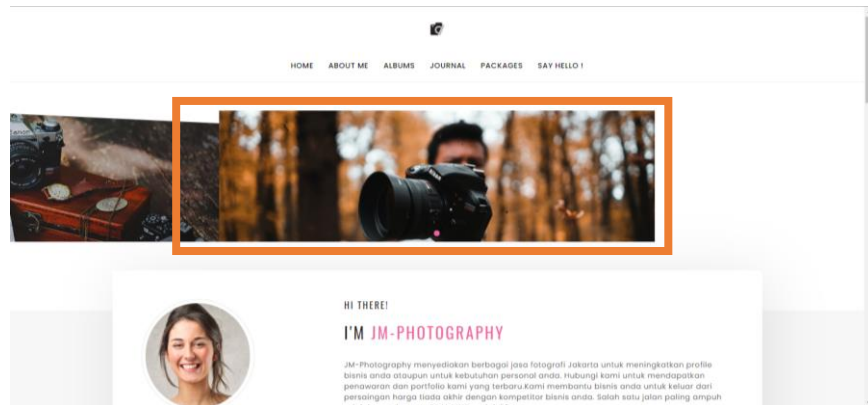
- Gambar *sliders* baru berhasil ditambahkan ke halaman *website*.



Title	Image	Operations
Selamat Datang		Edit Delete
Maecenas feugiat ex eu tellus pellentesque		Edit Delete
The standard Lorem Ipsum passage, used since the 1500s		Edit Delete
Lorem ipsum dolor sit amet		Edit Delete
Aenean sit amet nisl tempor		Edit Delete
Lorem ipsum dolor sit amet		Edit Delete
Vestibulum ac ante a tellus tempus iaculis		Edit Delete

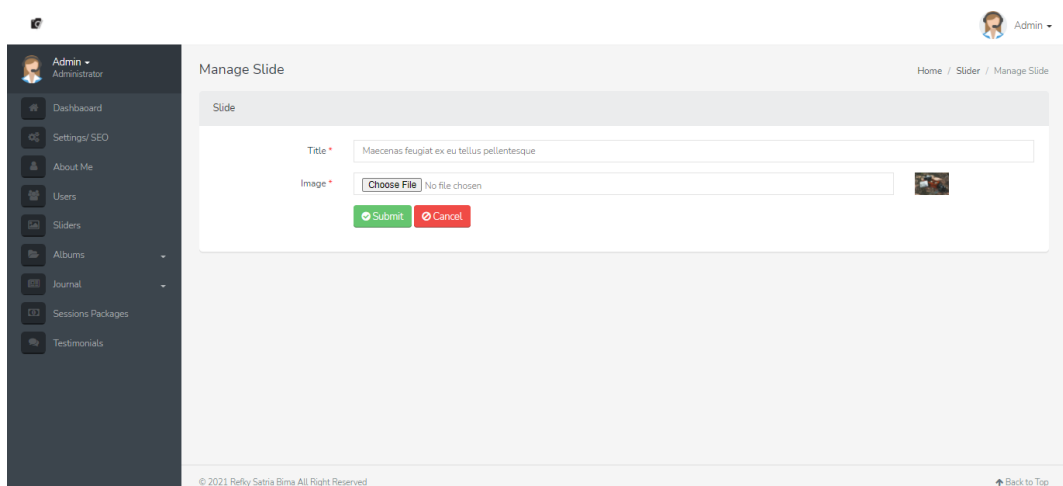
Gambar 4.39. Slider Baru Berhasil Ditambahkan

5. Berikut tampilan sliders yang baru saja ditambahkan pada *website*.



Gambar 4.40. Tampilan Sliders Baru pada Halaman Website

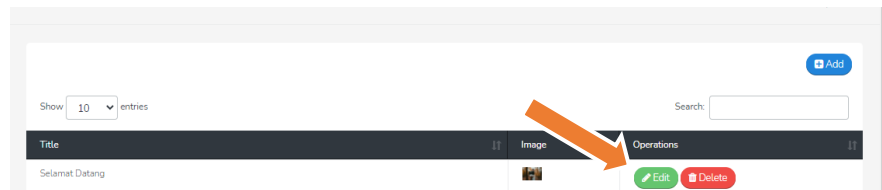
4-7-2 Edit



Gambar 4.41. Control Panel Edit Sliders

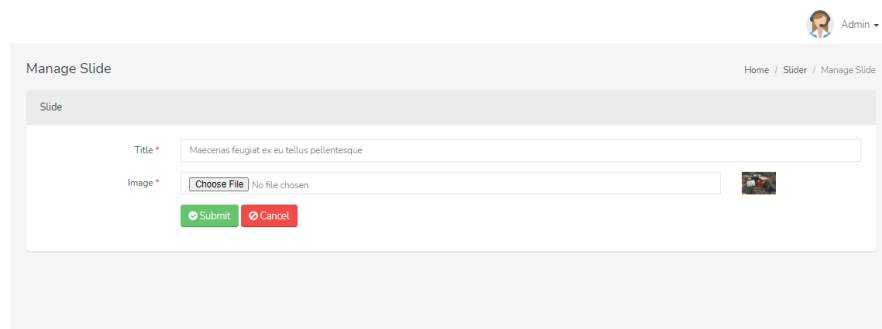
Control Panel Edit Sliders berfungsi untuk memperbarui atau mengganti judul dan gambar yang akan ditampilkan pada *website*. Langkah-langkah yang dilakukan untuk *edit sliders* yaitu:

1. Klik tombol  yang terdapat pada halaman utama *control panel Sliders*.



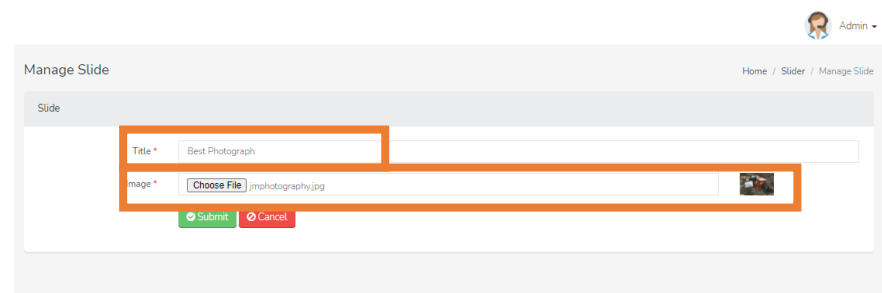
Gambar 4.42. Posisi Tombol *Edit Sliders*

2. Setelah itu halaman *edit Sliders* akan terbuka seperti pada Gambar 4.43. berikut:



Gambar 4.43. Control Panel *Edit Sliders*

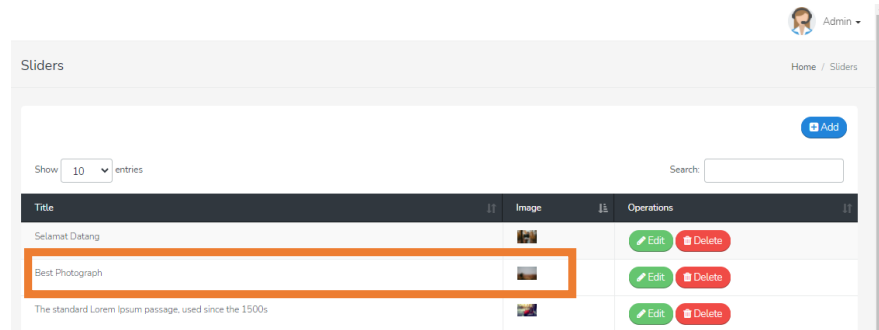
3. Langkah selanjutnya adalah lakukan proses *edit* pada data yang ingin dirubah, contoh yang akan dilakukan adalah merubah *title* dan *image* dengan yang baru seperti tampak pada Gambar 4.44. berikut:



Gambar 4.44. Proses *Edit Data Sliders*

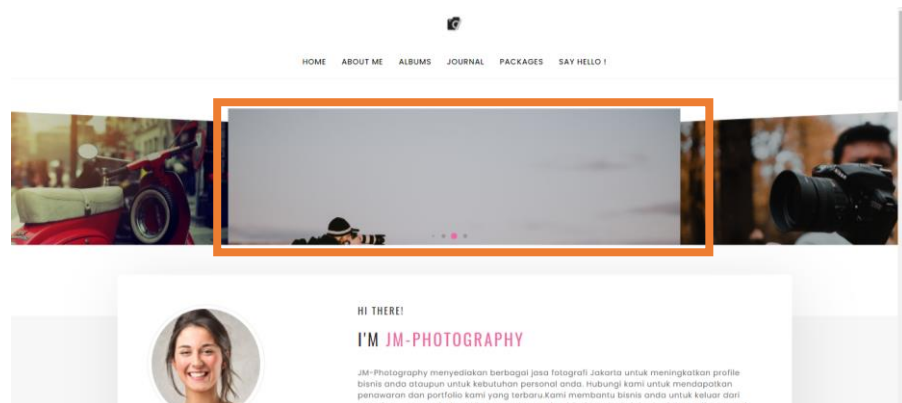
Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *title* dan *image* sudah berhasil dirubah.



Gambar 4.45. Proses Edit Sliders Berhasil

5. Berikut tampilan *sliders* yang baru saja diperbarui di *website*.

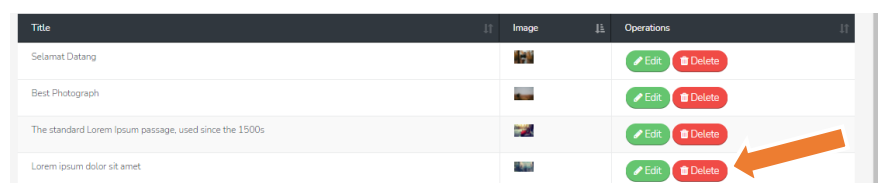


Gambar 4.46. Tampilan Sliders Baru Hasil Edit

4-7-3 Delete

Control Panel Delete Sliders berfungsi untuk menghapus data *title* dan *image sliders* dari *database* sehingga tidak akan muncul pada halaman *website*. Langkah-langkah proses *delete Sliders* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol yang terdapat pada halaman *control panel Sliders*.



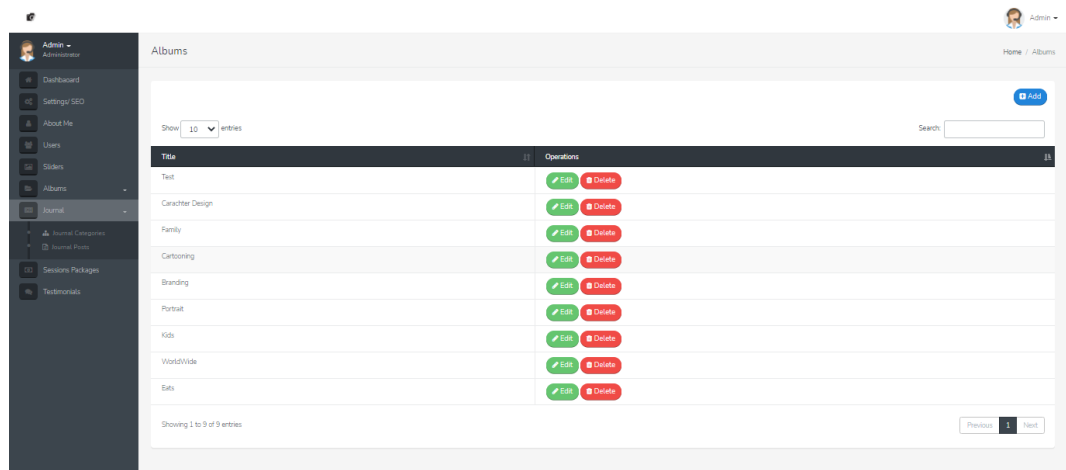
Gambar 4.47. Posisi Tombol Delete Sliders

2. Data *sliders* yang dipilih berhasil dihapus (dari 6 menjadi 7 *sliders*) .

Title	Image	Operations
Selamat Datang		Edit Delete
Best Photograph		Edit Delete
The standard Lorem Ipsum passage, used since the 1500s		Edit Delete
Lorem ipsum dolor sit amet		Edit Delete
Aenean sit amet nisl tempor		Edit Delete
Vestibulum ac ante a tellus tempus iaculis		Edit Delete

Gambar 4.48. Proses *Delete Sliders* Berhasil

4-8 Halaman *Albums Categories*

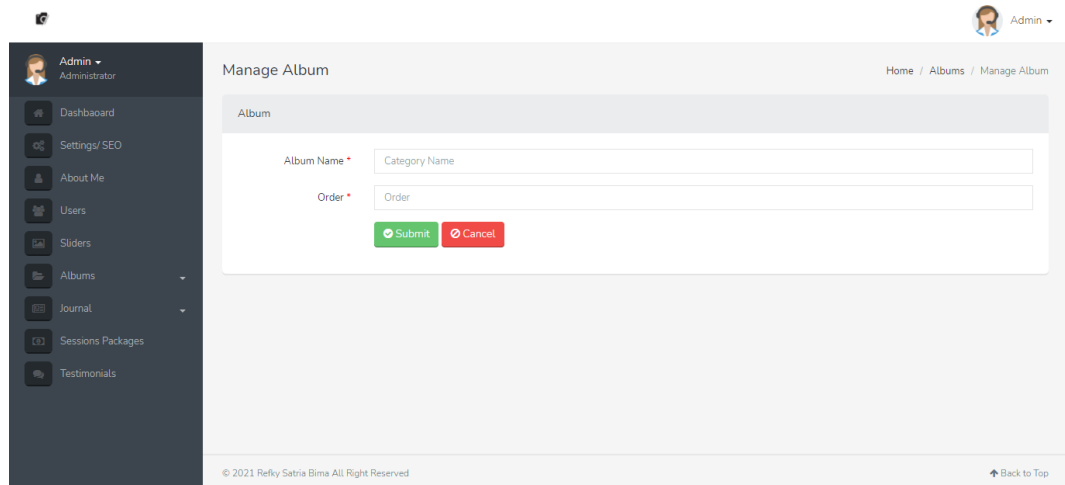


Title	Operations
Test	Edit Delete
Character Design	Edit Delete
Family	Edit Delete
Cartooning	Edit Delete
Branding	Edit Delete
Portrait	Edit Delete
Kids	Edit Delete
WorldWide	Edit Delete
Baby	Edit Delete

Gambar 4.49. Tampilan Halaman *Control Panel Albums Categories*

Gambar 4.49. merupakan tampilan halaman *control panel Albums Categories* yang berfungsi untuk mengatur jumlah kategori album yang ditampilkan di halaman *website*. Untuk pengoperasian *control panel Albums Categories* terdapat 3 proses yaitu:

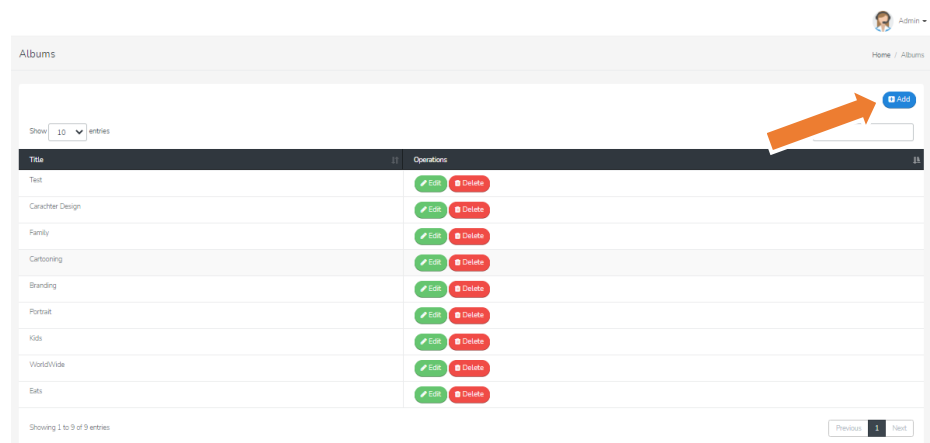
4-8-1 Add



Gambar 4.50. Control Panel Add Albums Categories

Control Panel Add Albums Categories berfungsi untuk menambahkan kategori album yang akan ditampilkan pada halaman *website*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *add Albums Categories* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Albums Categories*.



Title	Operations
Test	 
Character Design	 
Family	 
Cartooning	 
Branding	 
Portrait	 
Kids	 
WorldWide	 
Bats	 

Gambar 4.51. Posisi Tombol Add Albums Categories

2. Kemudian halaman *add Albums Categories* akan terbuka yang berisi 2 *field* yaitu *Album Name* dan *Order* seperti pada Gambar 4.52. berikut:

Gambar 4.52. Form Add Albums Categories

- Isikan data yang dibutuhkan pada 2 *field* yang tersedia yaitu *Album Name* dan *Order*.

Gambar 4.53. Pengisian Tambah Data Albums Categories

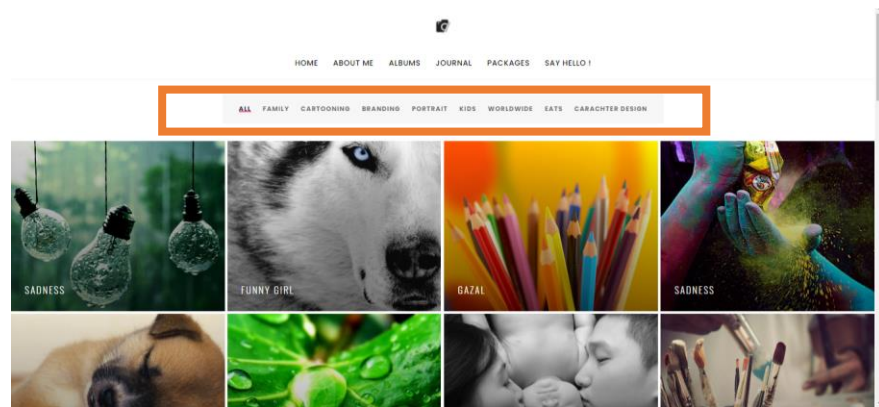
Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

- Albums Categories* berhasil ditambahkan ke halaman *website*.

Title	Operations
Test	 
Carachter Design	 
Family	 
Cartooning	 

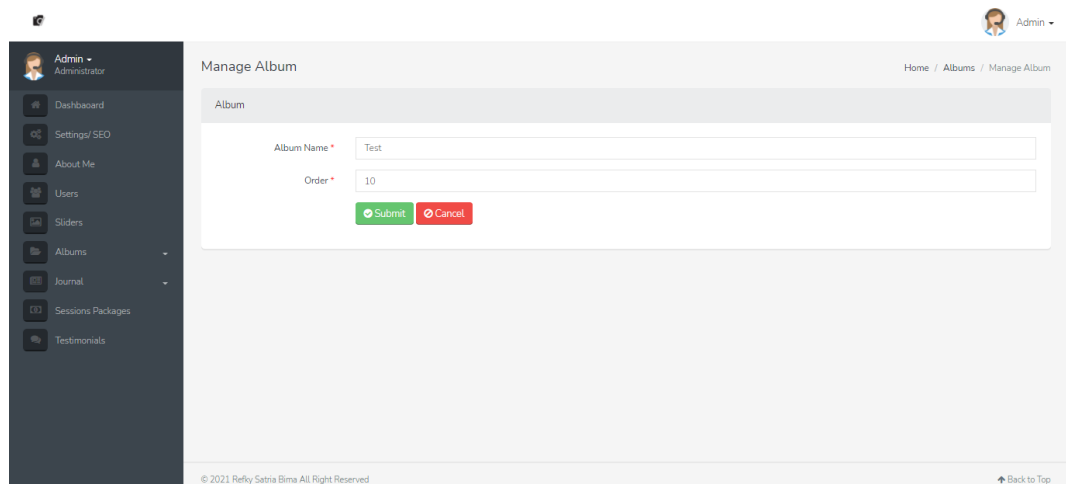
Gambar 4.54. Albums Categories Baru Berhasil Ditambahkan

5. Berikut tampilan *Albums Categories* yang baru ditambahkan.



Gambar 4.55. Tampilan *Albums Categories* Baru pada Website

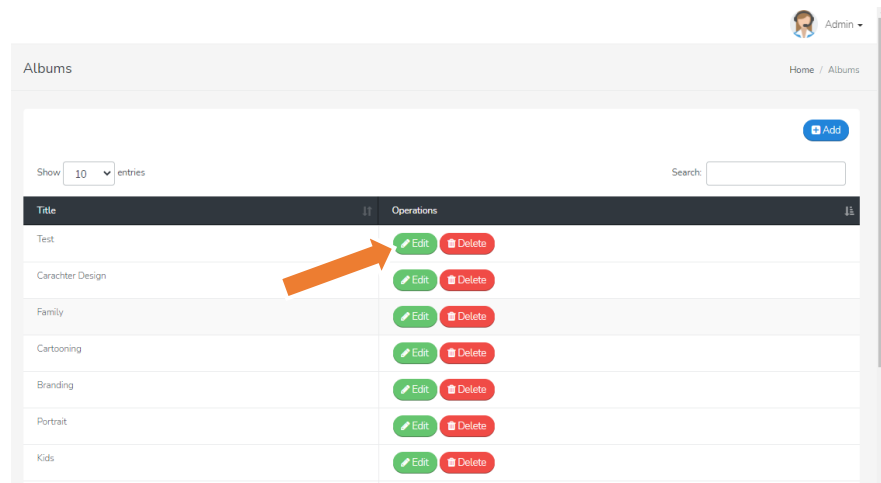
4-8-2 Edit



Gambar 4.56. Control Panel Edit *Albums Categories*

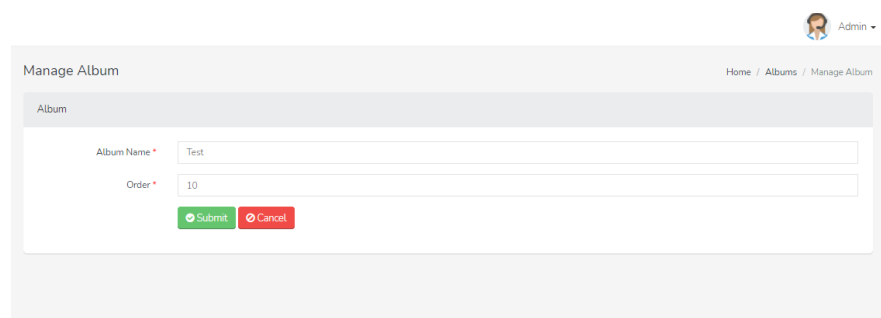
Gambar 4.56. merupakan tampilan *control panel edit Albums Categories* yang berfungsi untuk memperbarui atau mengganti nama kategori album yang akan ditampilkan ke *website*. Langkah-langkah yang dibutuhkan untuk proses *edit* kategori album adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol  yang terdapat pada halaman utama *control panel Albums Categories*.



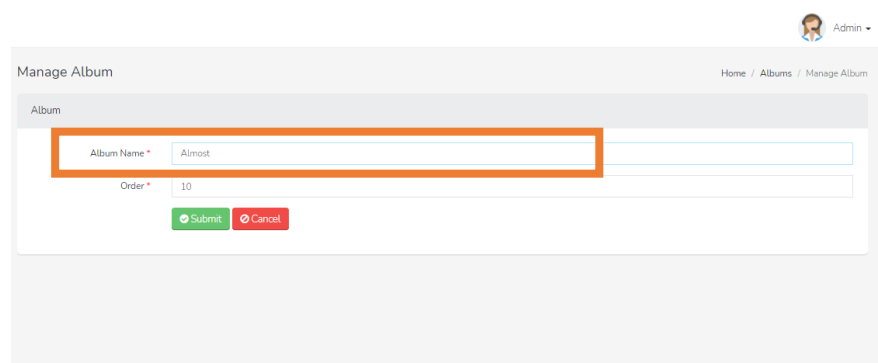
Gambar 4.57. Posisi Tombol *Edit Albums Categories*

2. Setelah itu halaman *edit Albums Categories* akan terbuka seperti pada Gambar 4.58. berikut:



Gambar 4.58. Control Panel *Edit Albums Categories*

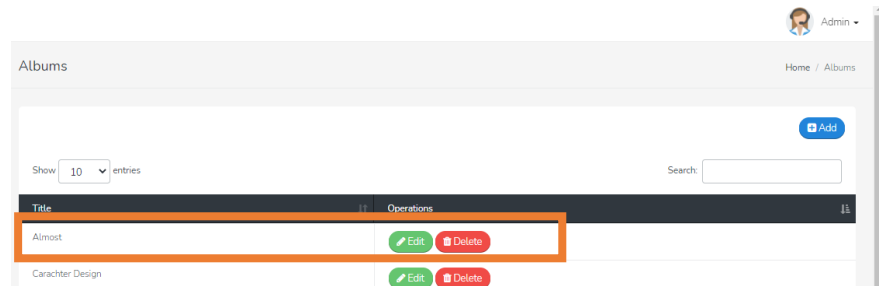
3. Langkah selanjutnya adalah lakukan proses *edit* pada *Albums Categories*, contoh yang akan dilakukan adalah merubah *Album Name* seperti pada Gambar 4.59. berikut:



Gambar 4.59. Proses *Edit Data Albums Categories*

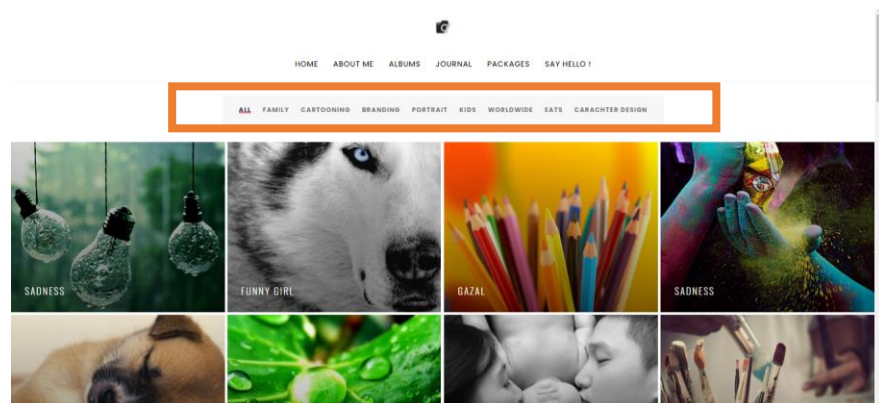
Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Album Name* berhasil diubah



Gambar 4.60. Data *Album Name* Berhasil Diubah

5. Berikut tampilan *Albums Categories* yang baru saja diperbarui di *website*.

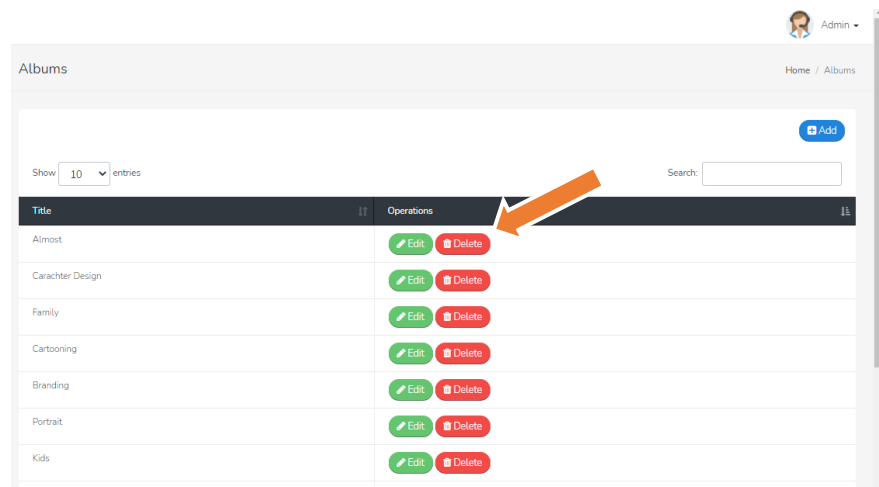


Gambar 4.61. Tampilan *Albums Categories* Hasil Edit

4-8-3 Delete

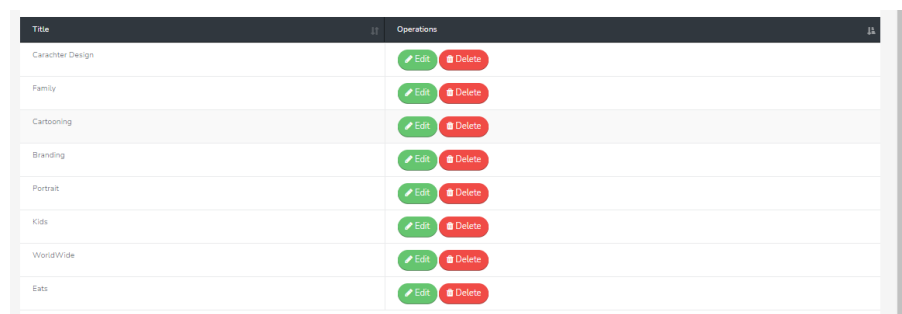
Control Panel Delete Albums Categories berfungsi untuk menghapus data *Albums Categories* dari *database* sehingga tidak akan muncul pada halaman *website*. Langkah-langkah proses *delete Albums Categories* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Albums Categories*.



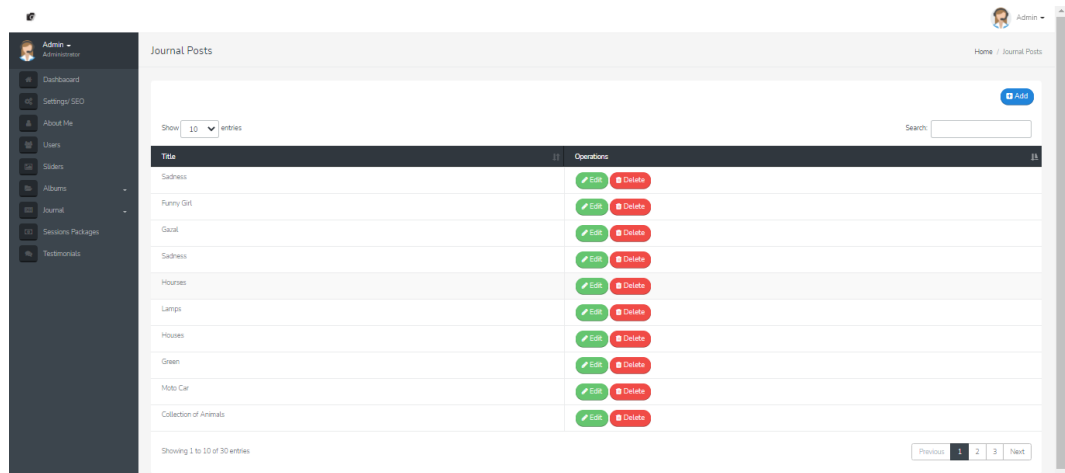
Gambar 4.62. Posisi Tombol *Delete Albums Categories*

2. Data yang dipilih berhasil dihapus (dari 9 menjadi 8 kategori).



Gambar 4.63. Proses *Delete Albums Categories*

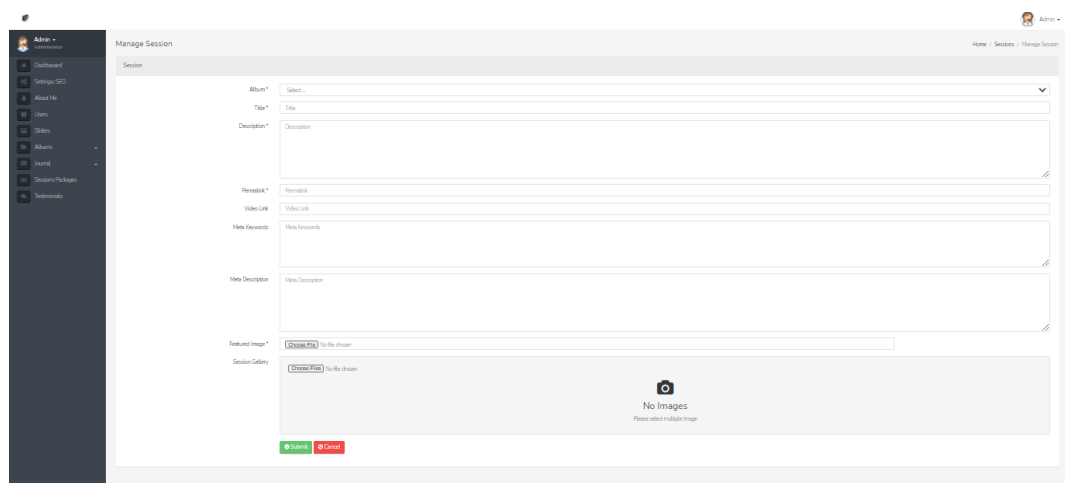
4-9 Halaman *Albums Session*



Gambar 4.64. Tampilan Halaman Control Panel *Albums Sessions*

Gambar 4.64. merupakan tampilan halaman *control panel Albums Sessions* yang berfungsi untuk mengatur *Session* yang ditampilkan di *website* yang posisinya terdapat dalam *Albums Categories*. Untuk pengoperasian *control panel Albums Sessions* terdapat 3 proses yaitu:

4-9-1 Add

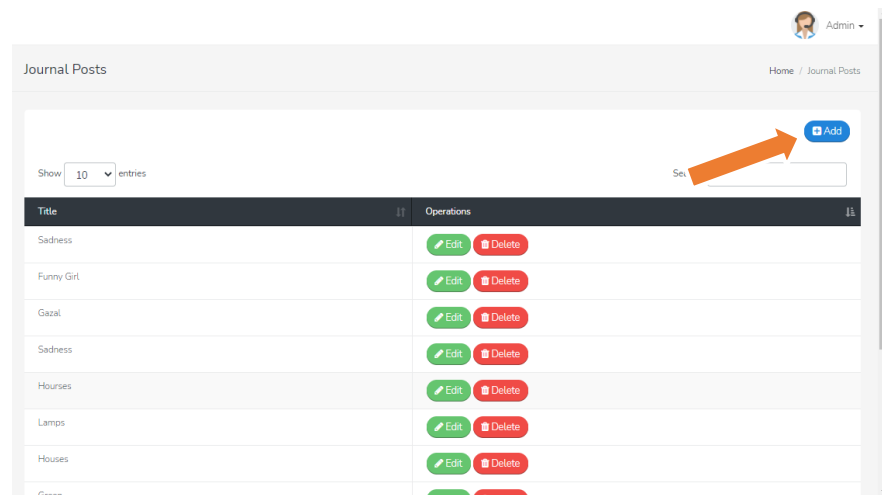


Gambar 4.65. Control Panel Add *Albums Sessions*

Gambar 4.65. merupakan tampilan *Control Panel Add Albums Sessions* berfungsi untuk menambahkan *sessions album* yang akan ditampilkan pada

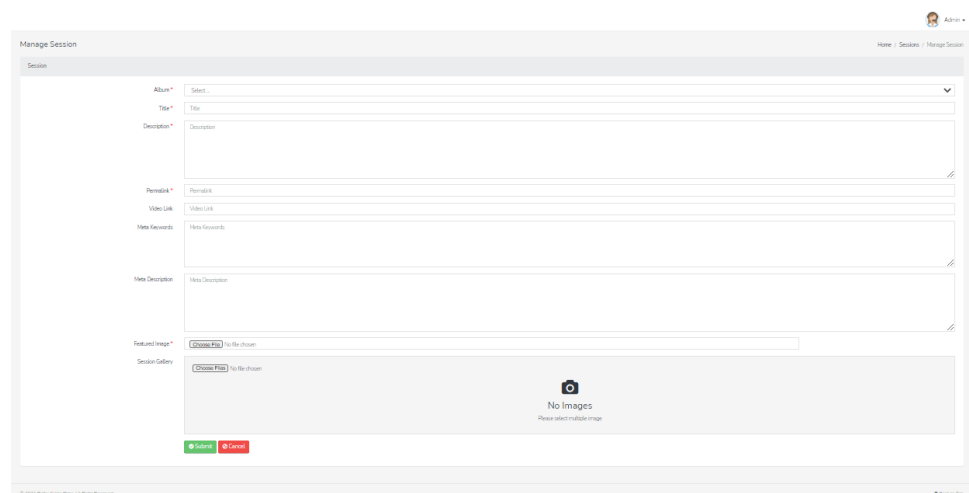
halaman *website*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *add Albums Sessions* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Albums Sessions*.



Gambar 4.66. Posisi Tombol Add Albums Sessions

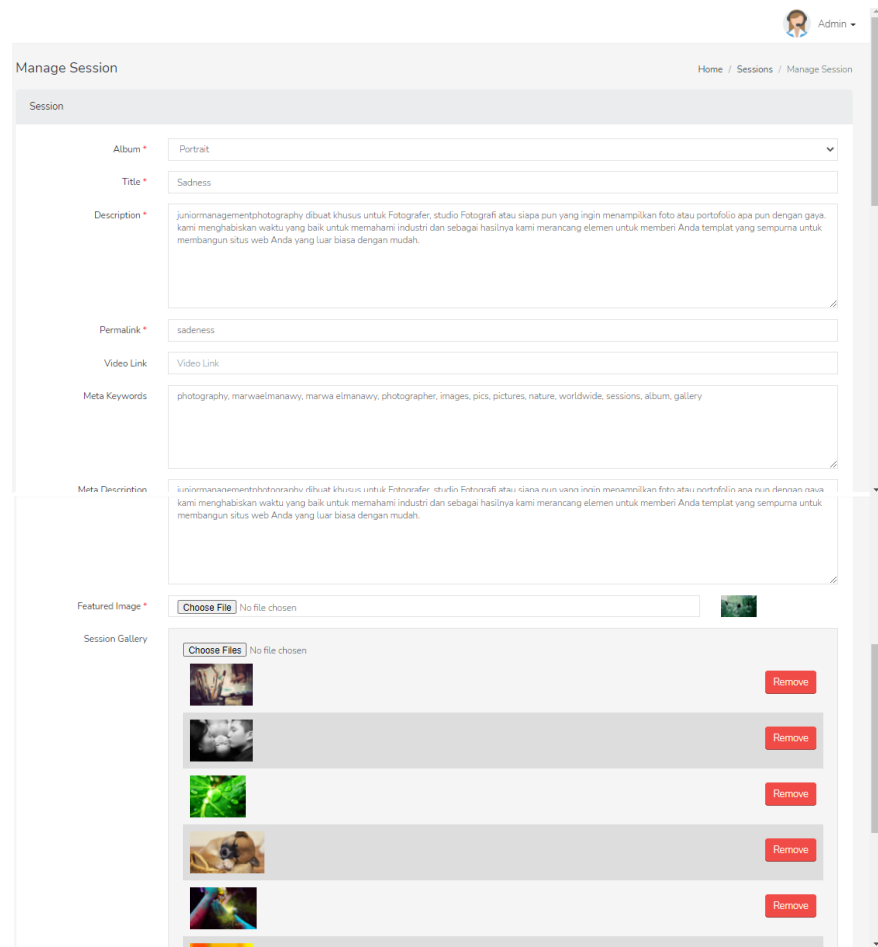
2. Kemudian halaman *add Albums Sessions* akan terbuka yang terdiri dari 9 *field* yaitu *Album*, *Title*, *Description*, *Permalink*, *Video Link*, *Meta Keywords*, *Meta Description*, *Featured Images* dan *Session Gallery* seperti pada Gambar 4.52. berikut:



The screenshot shows a web interface titled 'Manage Session'. The form contains several input fields: 'Album' (a dropdown menu), 'Title' (a text field), 'Description' (a text area), 'Permalink' (a text field), 'Video Link' (a text field), 'Meta Keywords' (a text field), 'Meta Description' (a text area), 'Featured Image' (a text field with a 'Choose File' button), and 'Session Gallery' (a text field with a 'Choose File' button). At the bottom of the form, there are 'Submit' and 'Cancel' buttons. The form is set against a light gray background with a white border.

Gambar 4.67. Form Add Albums Sessions

3. Isikan semua data pada *field* yang tersedia.



The screenshot shows the 'Manage Session' form. At the top right, there is a user profile icon labeled 'Admin'. The breadcrumb trail is 'Home / Sessions / Manage Session'. The form fields are as follows:

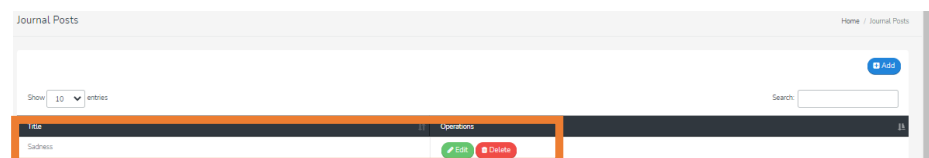
- Album ***: A dropdown menu with 'Portrait' selected.
- Title ***: A text input field containing 'Sadness'.
- Description ***: A large text area containing a paragraph of text about photography and studio services.
- Permalink ***: A text input field containing 'sadness'.
- Video Link**: A text input field containing 'Video Link'.
- Meta Keywords**: A text input field containing 'photography, marwa elmanawy, marwa elmanawy, photographer, images, pics, pictures, nature, worldwide, sessions, album, gallery'.
- Meta Description**: A text input field containing a paragraph of text about photography and studio services.
- Featured Image ***: A 'Choose File' button and a small image thumbnail.
- Session Gallery**: A section with a 'Choose Files' button and a list of five image thumbnails. Each thumbnail has a 'Remove' button to its right.

Gambar 4.68. Pengisian Tambah Data Albums Sessions

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan.

Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Albums Sessions* berhasil ditambahkan ke dalam *website*.



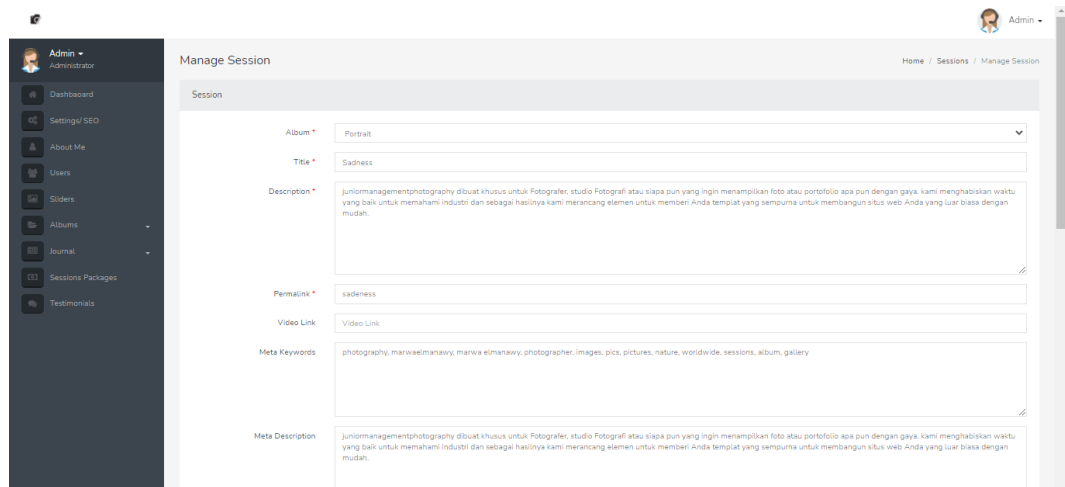
The screenshot shows the 'Journal Posts' table. The table has the following structure:

Title	Operations
Sadness	 

At the top right, there is a user profile icon labeled 'Admin'. The breadcrumb trail is 'Home / Journal Posts'. There is a search bar and a 'Show 10 entries' dropdown menu.

Gambar 4.70. Albums Sessions Baru Barhasil Ditambahkan

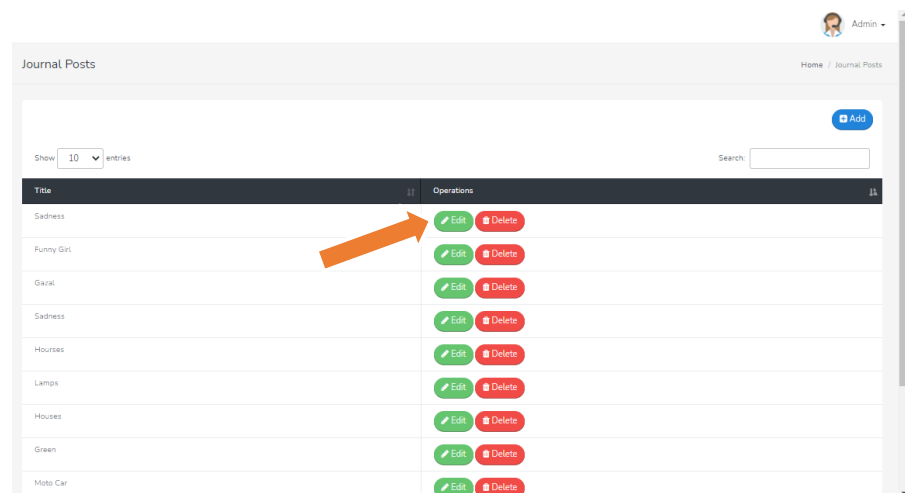
4-9-2 Edit



Gambar 4.71. Control Panel Edit Albums Sessions

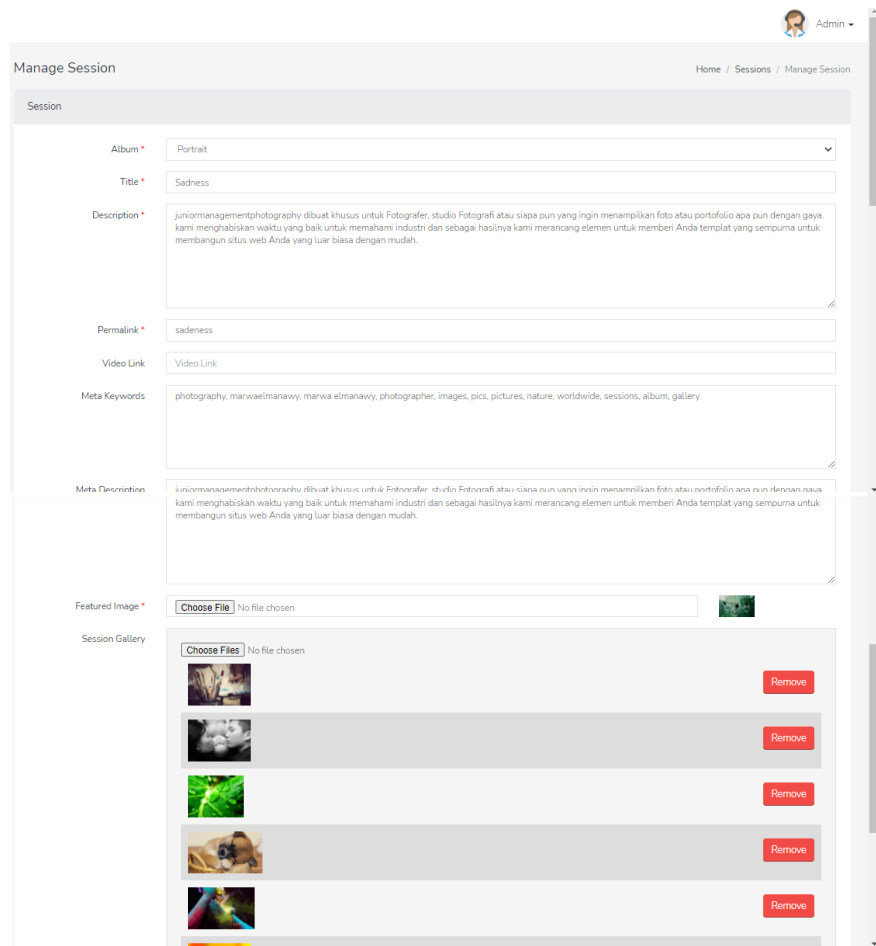
Gambar 4.71. merupakan tampilan *Control Panel Edit Albums Sessions* berfungsi untuk memperbarui atau mengganti *Albums Sessions* yang akan ditampilkan ke *website*. Langkah-langkah yang dibutuhkan untuk proses *edit Albums Sessions* adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol  yang terdapat pada halaman utama *control panel Albums Sessions*.



Gambar 4.72. Posisi Tombol Edit Albums Sessions

2. Setelah itu halaman *edit Albums Sessions* akan terbuka seperti pada Gambar 4.73. berikut:



The screenshot displays the 'Manage Session' interface. At the top, there's a user profile 'Admin' and a breadcrumb trail 'Home / Sessions / Manage Session'. The main section is titled 'Session'. It contains several form fields: 'Album' (a dropdown menu set to 'Portrait'), 'Title' (a text field with 'Sadness'), 'Description' (a large text area with placeholder text), 'Permalink' (a text field with 'sadness'), 'Video Link' (a text field with 'Video Link'), 'Meta Keywords' (a text field with 'photography, marwaelmanawy, marwa elmanawy, photographer, images, pics, pictures, nature, worldwide, sessions, album, gallery'), and 'Meta Description' (a large text area with placeholder text). Below these fields are two sections: 'Featured Image' with a 'Choose File' button and a small image thumbnail, and 'Session Gallery' with a 'Choose Files' button and a list of five image thumbnails, each with a red 'Remove' button to its right.

Gambar 4.73. Control Panel Edit Albums Sessions

3. Langkah selanjutnya adalah lakukan proses *edit* pada *Albums Sessions*, contoh yang akan dilakukan adalah merubah *Tags* seperti pada Gambar 4.74. berikut:

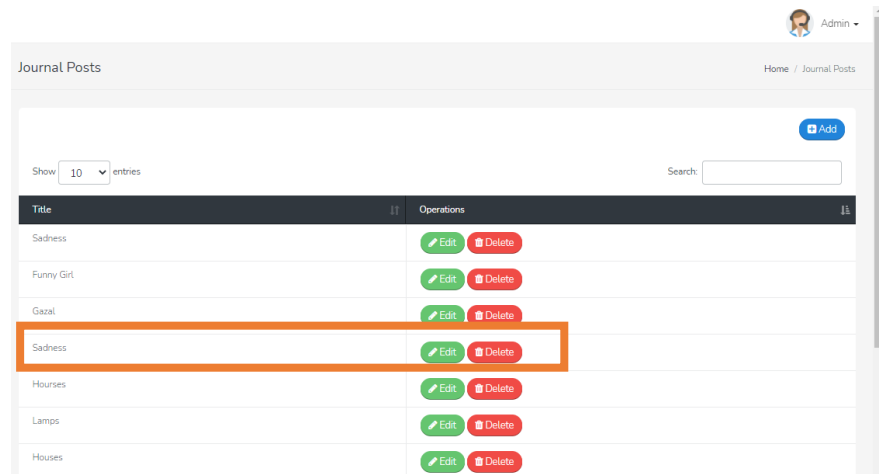


This screenshot shows the same 'Manage Session' interface as before, but with a red rectangular box highlighting the 'Title' field, which currently contains the text 'Sadness'. The rest of the form and the session gallery remain visible in the background.

Gambar 4.74. Proses Edit Data Albums Sessions

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Tags* berhasil diubah.

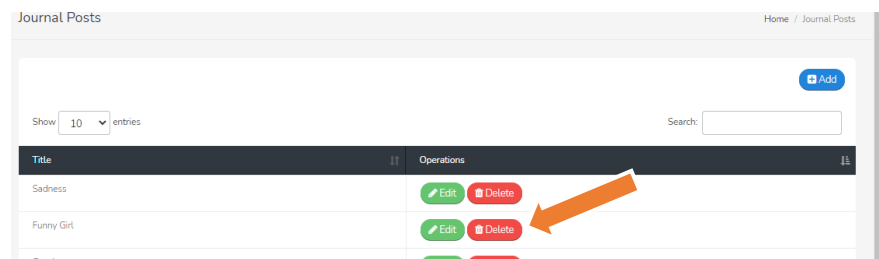


Gambar 4.75. Data *Tags* Berhasil Diubah

4-9-3 Delete

Control Panel Delete Albums Sessions berfungsi untuk menghapus data *Albums Sessions* dari *database* sehingga tidak akan muncul pada halaman *website*. Langkah-langkah proses *delete Albums Sessions* adalah sebagai berikut:

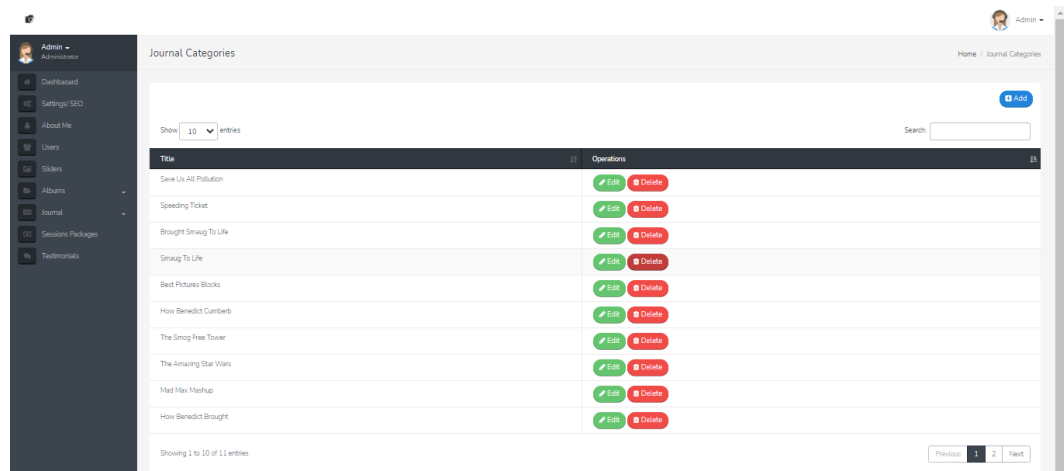
1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Albums Sessions*.



Gambar 4.76. Tombol *Delete Albums Sessions*

2. Data berhasil dihapus.

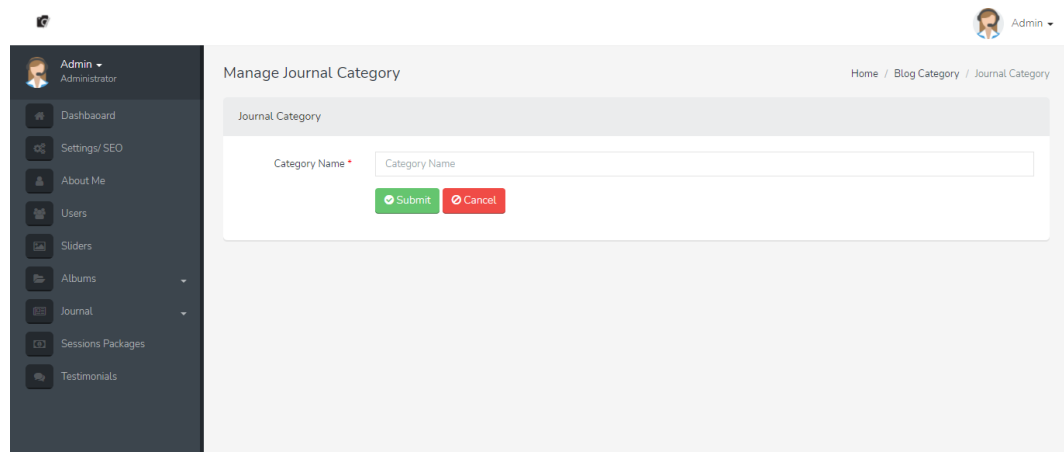
4-10 Halaman *Journal Categories*



Gambar 4.77. Tampilan Halaman Control Panel *Journal Categories*

Gambar 4.77. merupakan tampilan halaman *control panel Journal Categories* yang berfungsi untuk mengatur jumlah kategori *journal* yang ditampilkan di *website*. Untuk pengoperasian *control panel Journal Categories* terdapat 3 proses yaitu:

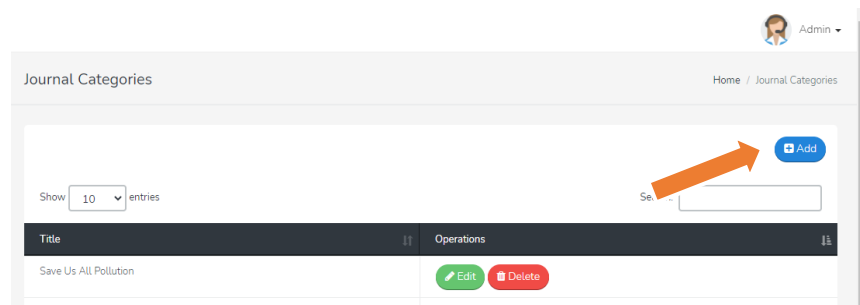
4-10-1 Add



Gambar 4.78. Control Panel Add *Journal Cateories*

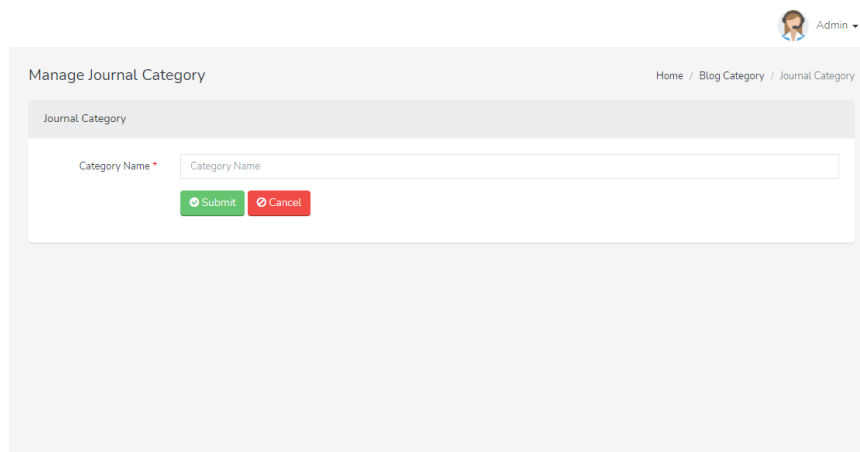
Gambar 4.78. merupakan tampilan *Control Panel Add Journal Categories* berfungsi untuk menambahkan kategori jurnal yang akan ditampilkan pada halaman *website*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *add Albums Categories* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Albums Sessions*.



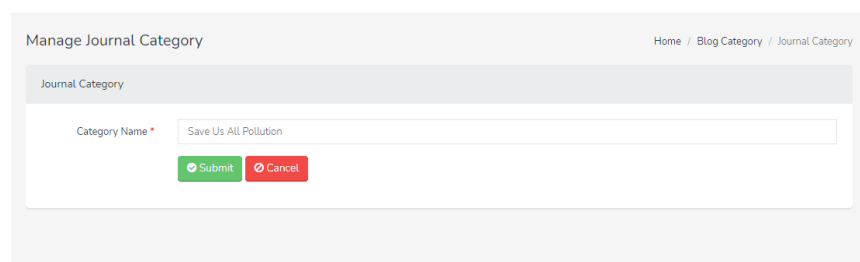
Gambar 4.79. Posisi Tombol Add Journal Categories

2. Kemudian halaman *add Journal Categories* akan terbuka yang berisi 1 *field* yaitu *Category Name* seperti pada Gambar 4.80. berikut:



Gambar 4.80. Form Add Journal Categories

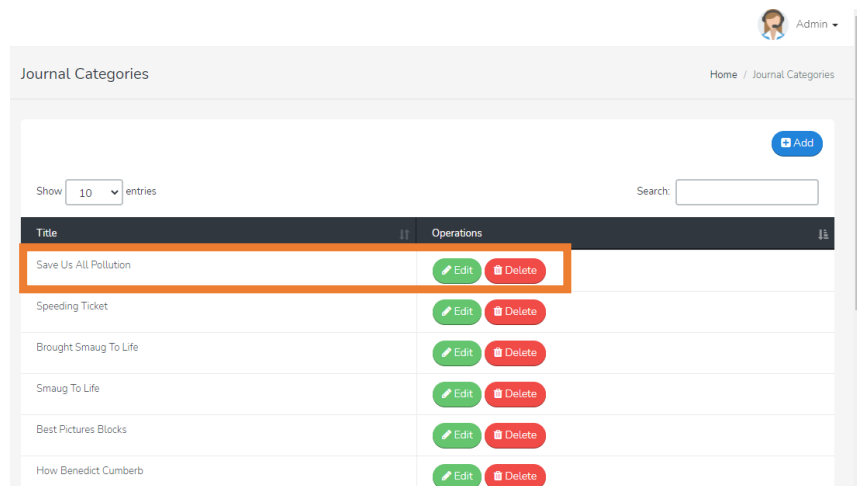
3. Isikan data pada *field Category Name*.



Gambar 4.81. Pengisian Tambah Data Journal Category

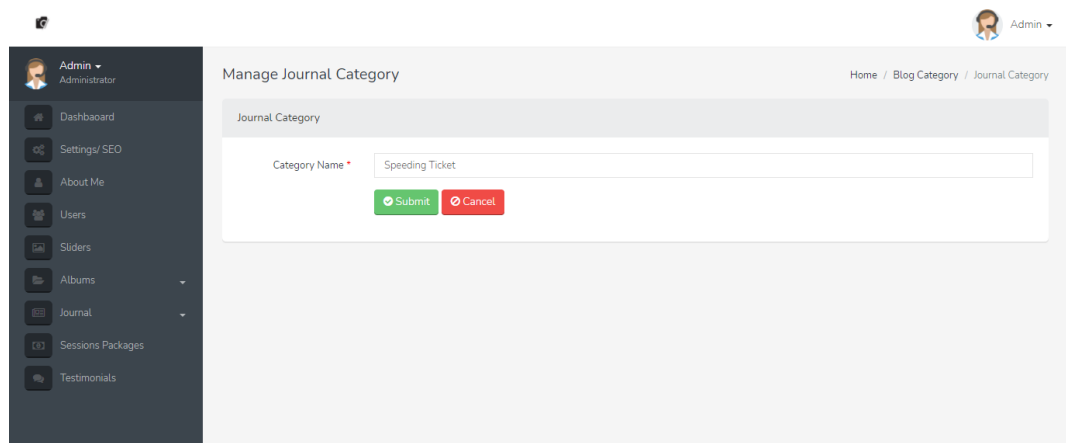
Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Journal Categories* baru berhasil ditambahkan.



Gambar 4.82. *Journal Categories* Baru Berhasil Ditambahkan

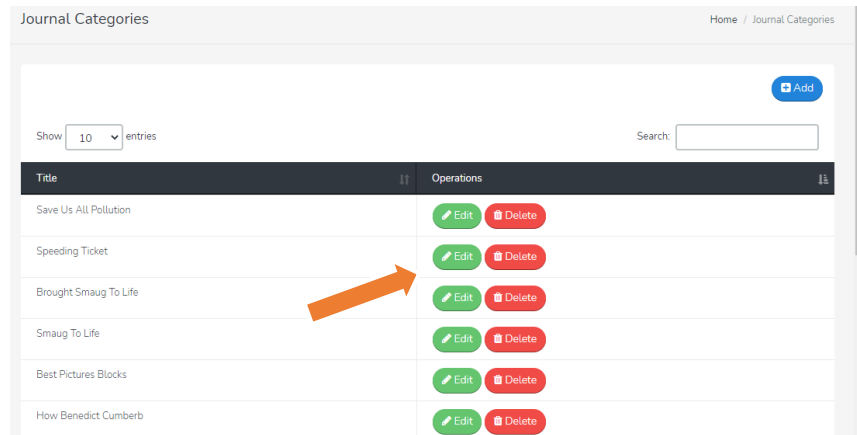
4-10-2 Edit



Gambar 4.83. Control Panel Edit *Journal Categories*

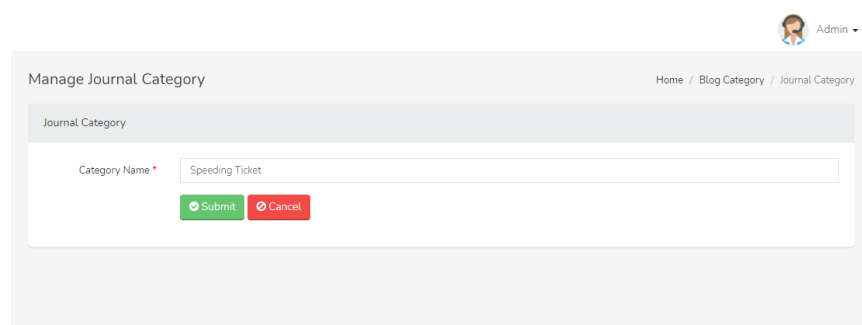
Gambar 4.83. merupakan tampilan *Control Panel Edit Journal Categories* berfungsi untuk memperbarui atau mengganti *Journal Categories* yang akan ditampilkan ke *website*. Langkah-langkah yang dibutuhkan untuk proses *edit Journal Categories* adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol  yang terdapat pada halaman utama *control panel Journal Categories*.



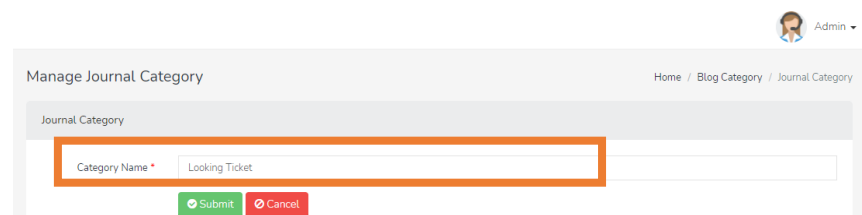
Gambar 4.84. Posisi Tombol Edit Journal Categories

2. Setelah itu halaman *edit Journal Categories* akan terbuka seperti pada Gambar 4.85. berikut:

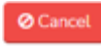


Gambar 4.85. Form Edit Journal Categories

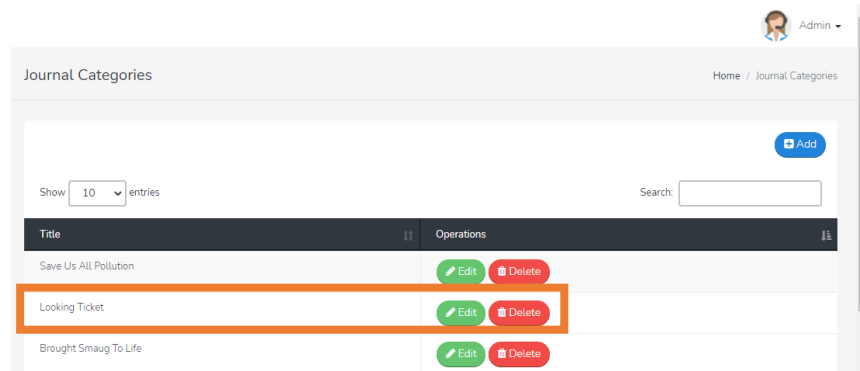
3. Langkah selanjutnya adalah lakukan proses *edit* pada *Journal Categories*, contoh yang akan dilakukan adalah merubah *Category Name* seperti pada Gambar 4.86. berikut:



Gambar 4.86. Proses Edit Data Journal Categories

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Journal Category* berhasil diperbarui.

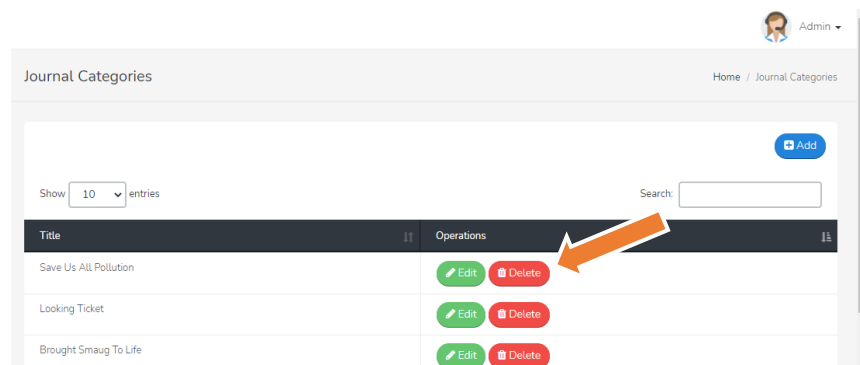


Gambar 4.87. Data *Journal Category* Berhasil Diubah

4-10-3 Delete

Control Panel Delete Journal Categories berfungsi untuk menghapus data *Journal Categories* dari *database* sehingga tidak akan muncul pada halaman *website*. Langkah-langkah proses *delete Journal Categories* adalah sebagai berikut:

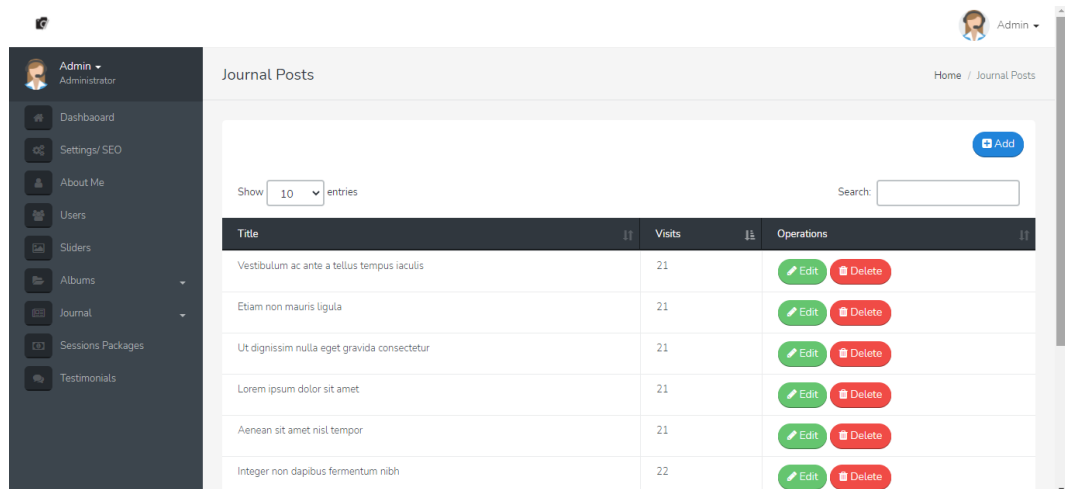
1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Journal Categories*.



Gambar 4.88. Posisi Tombol *Delete Journal Categories*

2. Data berhasil dihapus.

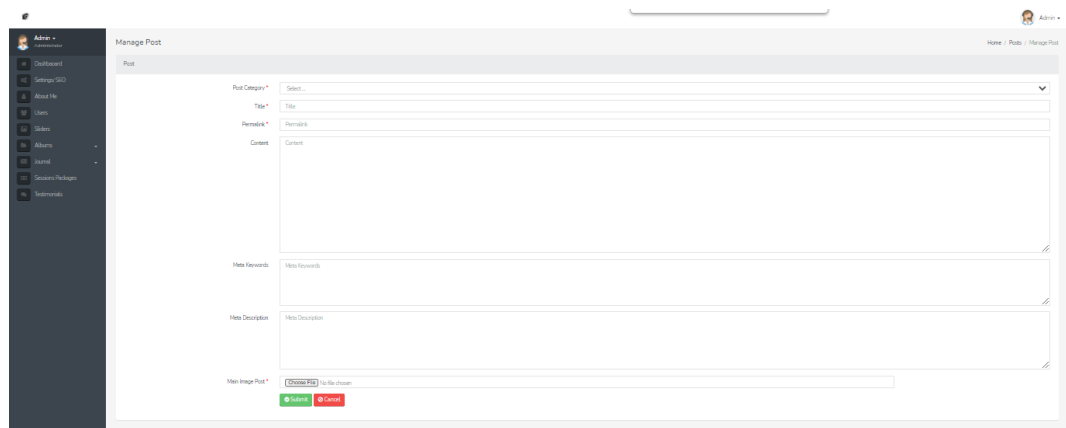
4-11 Halaman *Journal Posts*



Gambar 4.89. Tampilan Halaman Control Panel Journal Posts

Gambar 4.77. merupakan tampilan halaman *control panel Journal Posts* yang berfungsi untuk mengunggah *journal* atau berita ke *website* sesuai dengan *Journal Categories*. Untuk pengoperasian *control panel Journal Posts* terdapat 3 proses yaitu:

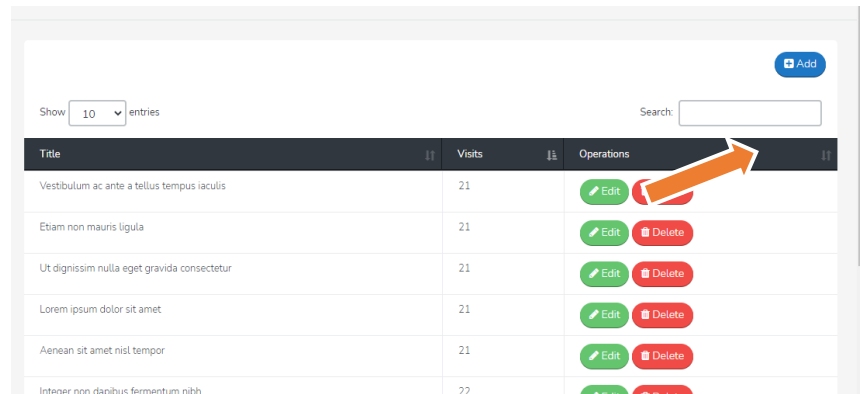
4-11-1 Add



Gambar 4.90. Control Panel Add Journal Posts

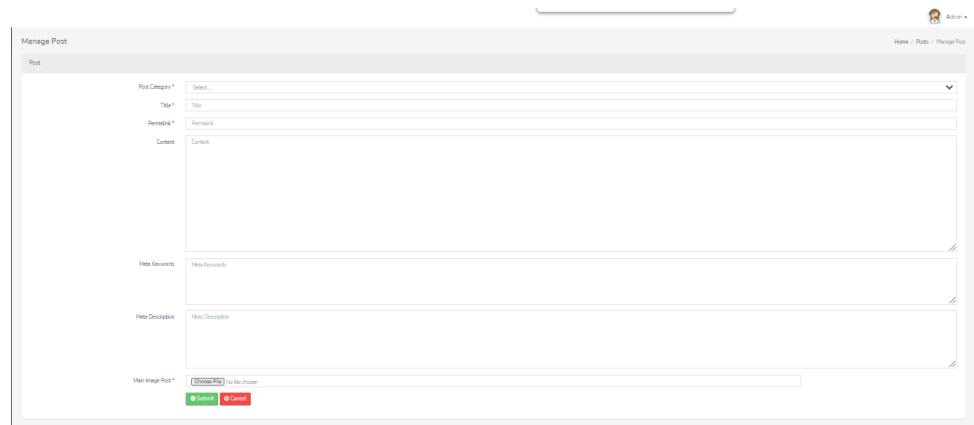
Gambar 4.90. merupakan tampilan *Control Panel Add Journal Posts* berfungsi untuk menambahkan jurnal yang akan ditampilkan pada halaman *website*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *add Journal Posts* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Albums Sessions*.



Gambar 4.91. Posisi Tombol Add Journals Posts

2. Kemudian halaman *add Journal Posts* akan terbuka seperti pada Gambar 4.92. berikut:



Manage Post

Post

Post Category *

Title *

Remarks *

Content

Meta Keywords

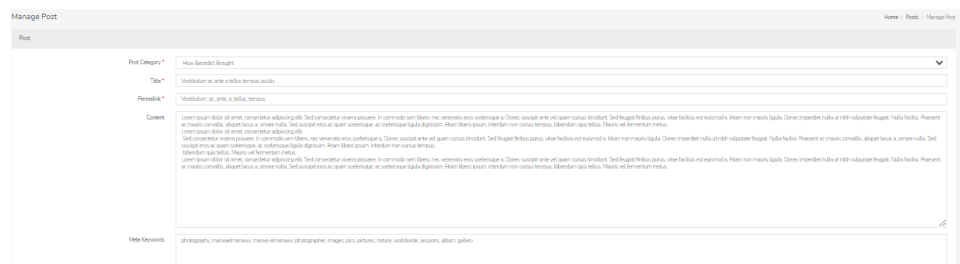
Meta Description

Main Image Post *

[Save](#) [Cancel](#)

Gambar 4.92. Form Tambah Data Journals Posts

3. Isikan data pada *field* yang tersedia.



Manage Post

Post

Post Category *

Title *

Remarks *

Content

Meta Keywords

Meta Description

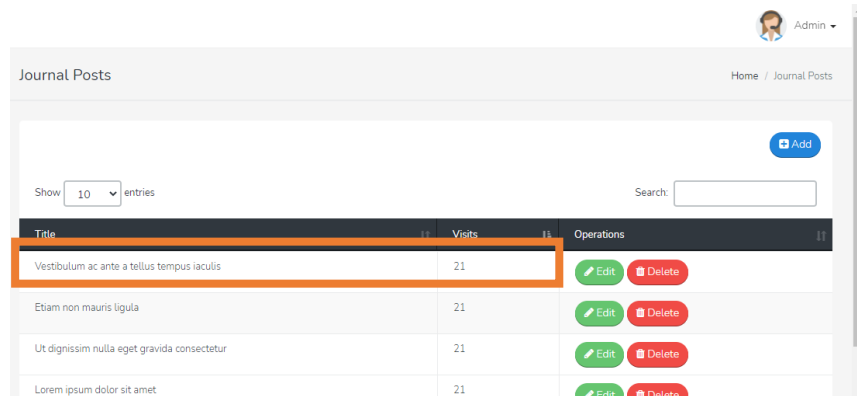
Main Image Post *

[Save](#) [Cancel](#)

Gambar 4.93. Pengisian Tambah Data Journal Posts

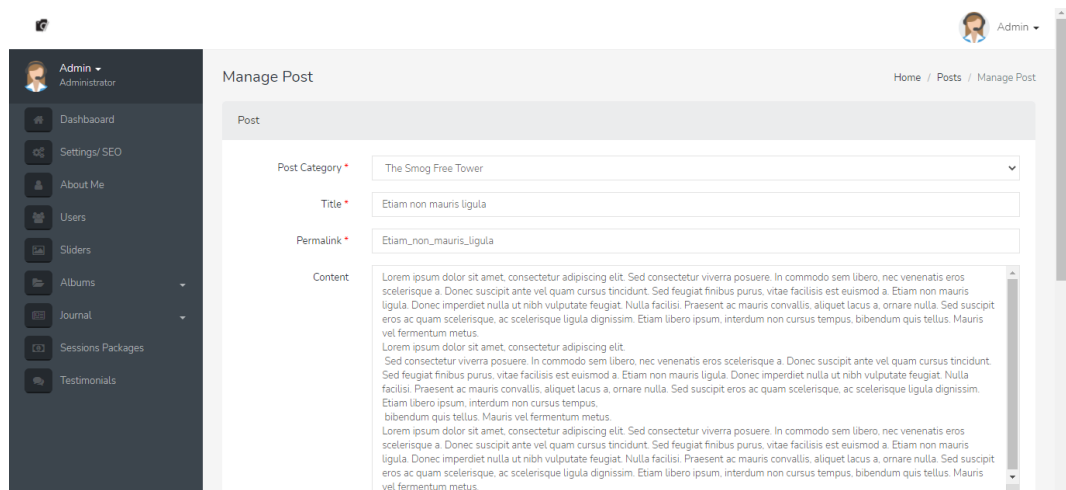
Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Journal Posts* baru berhasil ditambahkan ke *website*.



Gambar 4.94. Data *Journal Post* Baru Berhasil Ditambahkan

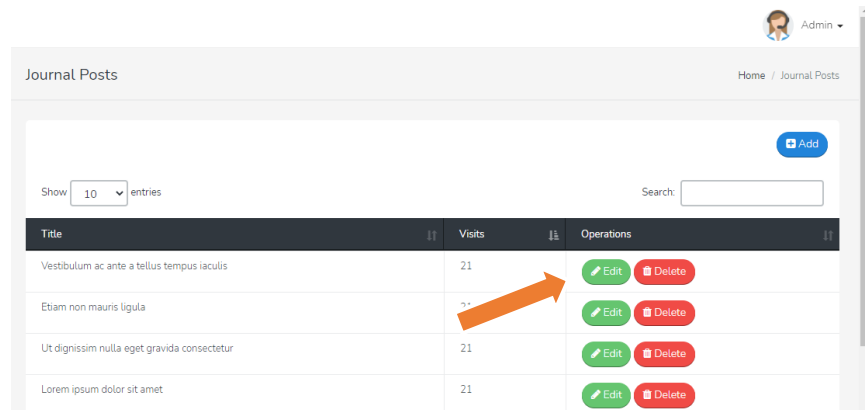
4-11-2 *Edit*



Gambar 4.95. Control Panel *Edit Journal Posts*

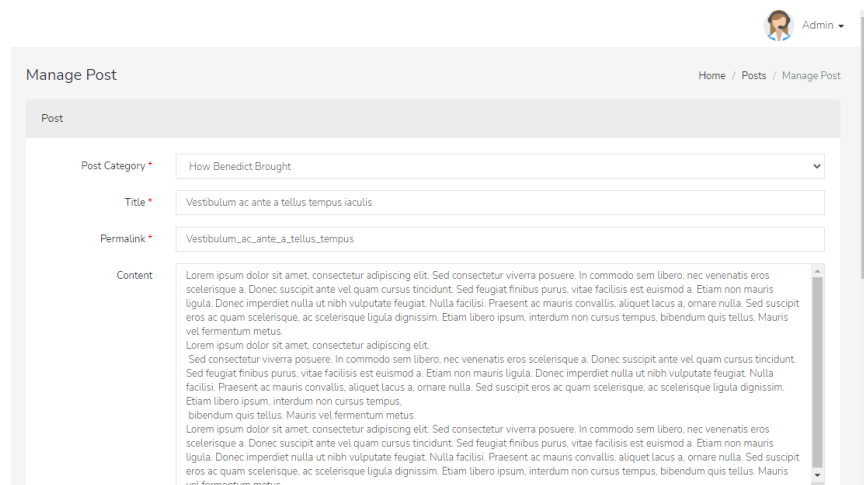
Gambar 4.95. merupakan tampilan *Control Panel Edit Journal Posts* berfungsi untuk memperbarui atau mengganti *Journal Posts* yang akan ditampilkan ke *website*. Langkah-langkah yang dibutuhkan untuk proses *edit Journal Posts* adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol  yang terdapat pada halaman utama *control panel Journal Posts*.



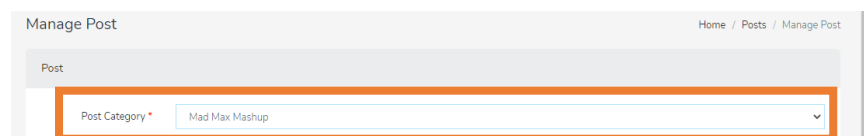
Gambar 4.96. Posisi Tombol Edit Journal Posts

2. Setelah itu halaman *edit Journal Posts* akan terbuka seperti pada Gambar 4.97. berikut:



Gambar 4.97. Form Edit Journal Posts

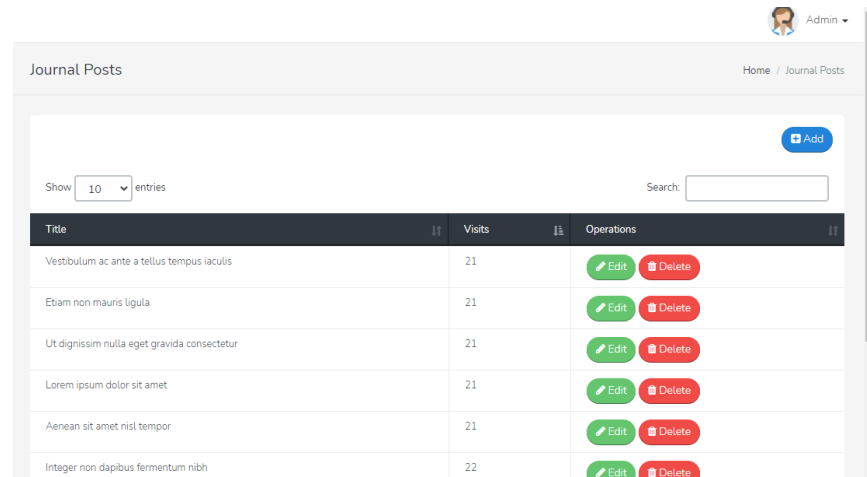
3. Langkah selanjutnya adalah lakukan proses *edit* pada *Journal Posts*, contoh yang akan dilakukan adalah merubah *Post Category* seperti pada Gambar 4.98. berikut:



Gambar 4.98. Proses Edit Journal Posts

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Journal Posts* berhasil diperbarui.



Gambar 4.99. Data *Journal Posts* Berhasil Diperbarui

4-11-3 Delete

Control Panel Delete Journal Posts berfungsi untuk menghapus data *Journal Posts* dari *database* sehingga tidak akan muncul pada halaman *website*. Langkah-langkah proses *delete Journal Posts* adalah sebagai berikut:

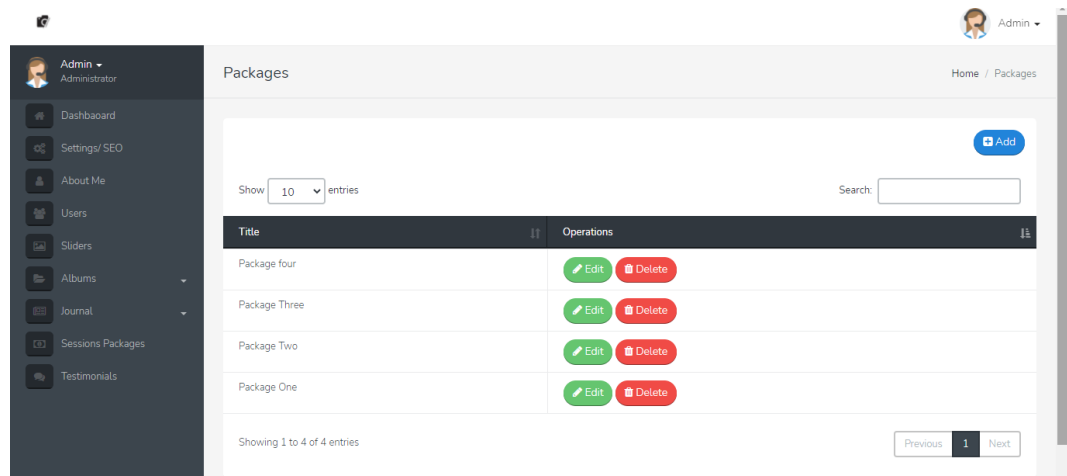
1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Journal Posts*.



122. Gambar 4.100. Posisi Tombol *Delete Journal Posts*

2. Data berhasil dihapus.

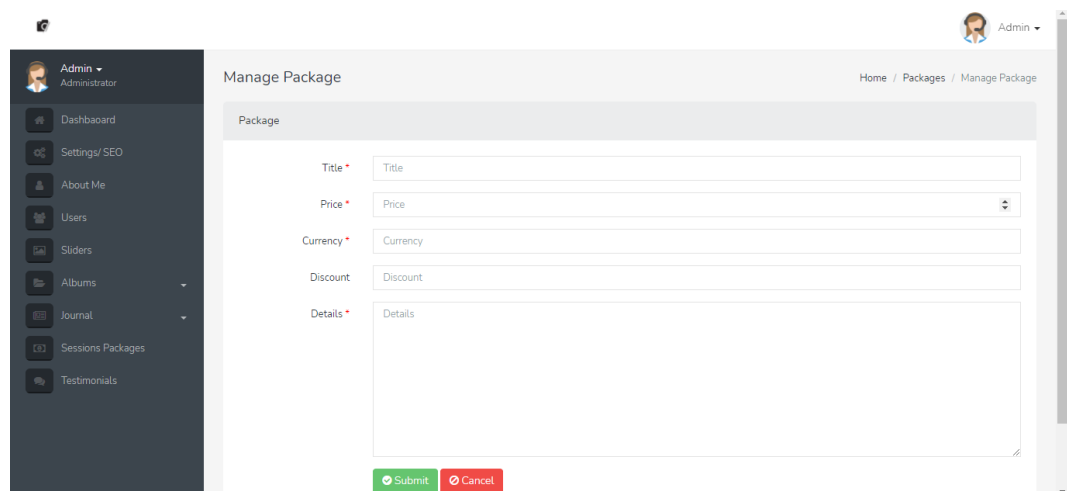
4-12 Halaman *Packages*



Gambar 4.101. Tampilan Halaman *Control Panel Packages*

Gambar 4.101 merupakan tampilan halaman *control panel Packages* yang digunakan untuk mengatur bentuk *packages* yang ditawarkan yang akan dimunculkan ke *website*. Untuk pengoperasian *control panel Packages* terdapat 3 proses yaitu:

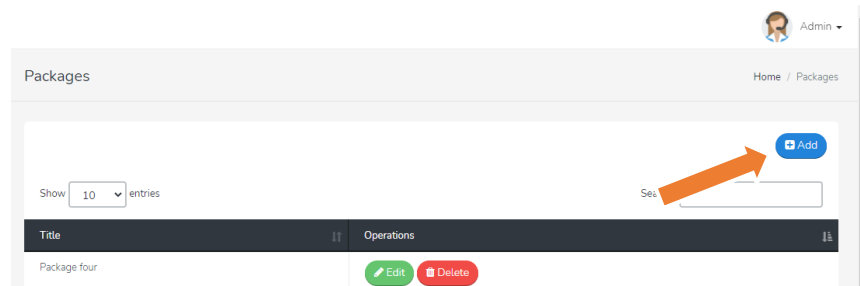
4-12-1 *Add*



Gambar 4.102. *Control Panel Add Packages*

Gambar 4.102. merupakan tampilan *Control Panel Add Packages* berfungsi untuk menambahkan *packages* yang akan ditampilkan pada halaman *website*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *add Packages* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Packages*.



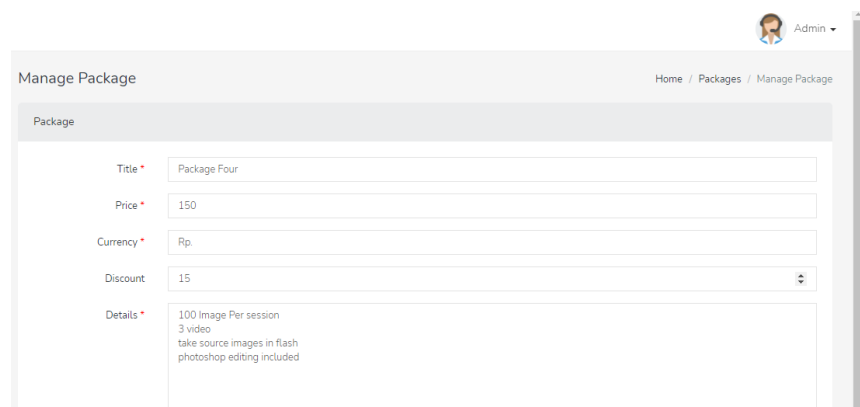
Gambar 4.103 Posisi Tombol Add Packages

2. Kemudian halaman *add Packages* akan terbuka seperti pada Gambar 4.104. berikut:

A screenshot of the 'Manage Package' form. The page has a header with a user profile 'Admin' and a breadcrumb 'Home / Packages / Manage Package'. Below the header, there's a section titled 'Package'. Inside this section, there are five input fields: 'Title', 'Price', 'Currency', 'Discount', and 'Details'. Each field has a red asterisk next to its label, indicating it's a required field. The 'Title' field contains the text 'Title', the 'Price' field contains 'Price', the 'Currency' field contains 'Currency', the 'Discount' field contains 'Discount', and the 'Details' field contains 'Details'.

Gambar 4.104 Form Add Packages

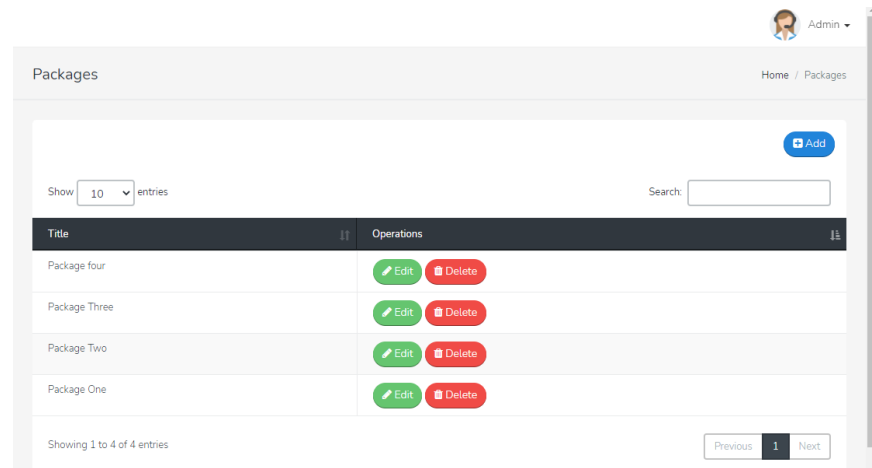
3. Isikan data pada *field* yang tersedia.

A screenshot of the 'Manage Package' form, similar to the previous one, but with data entered into the fields. The 'Title' field contains 'Package Four', the 'Price' field contains '150', the 'Currency' field contains 'Rp.', the 'Discount' field contains '15', and the 'Details' field contains '100 Image Per session', '3 video', 'take source images in flash', and 'photoshop editing included'.

Gambar 4.105. Pengisian Tambah Data Packages

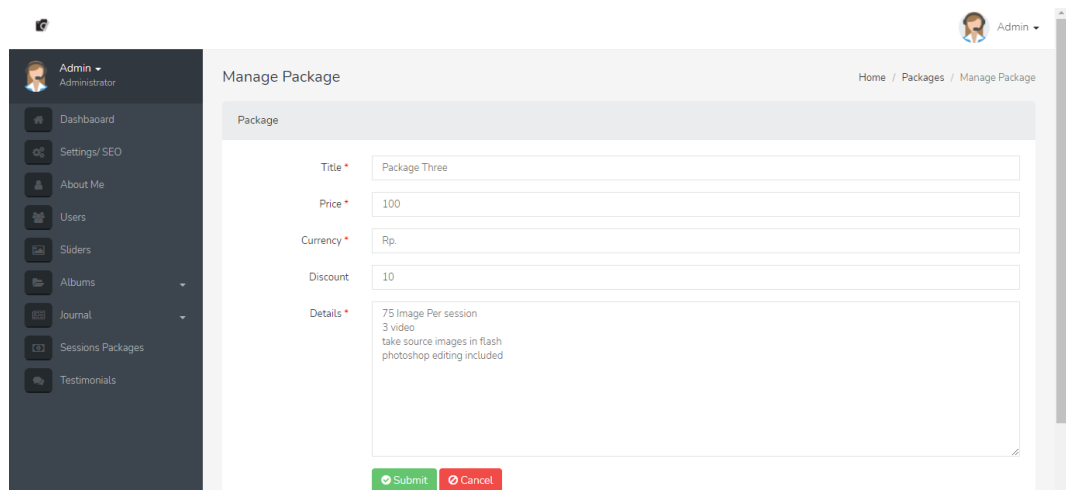
Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Packages* baru berhasil ditambahkan.



Gambar 4.106. Data *Packages* Baru Berhasil Ditambahkan

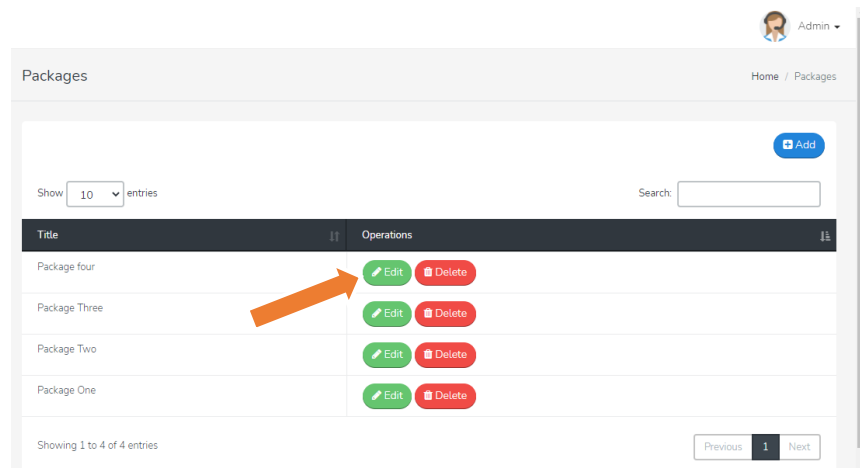
4-12-2 *Edit*



Gambar 4.107. Control Panel *Edit Packages*

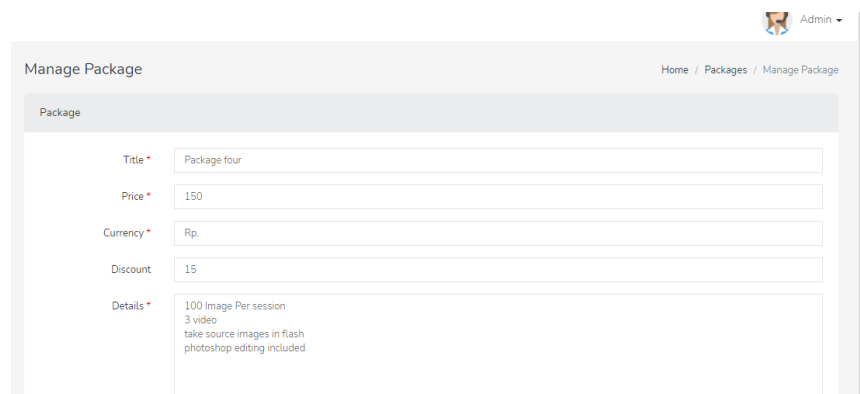
Gambar 4.107. merupakan tampilan *Control Panel Edit Packages* berfungsi untuk memperbarui atau mengganti *Packages* yang akan ditampilkan ke *website*. Langkah-langkah yang dibutuhkan untuk proses *edit Packages* adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol  yang terdapat pada halaman utama *control panel Packages*.



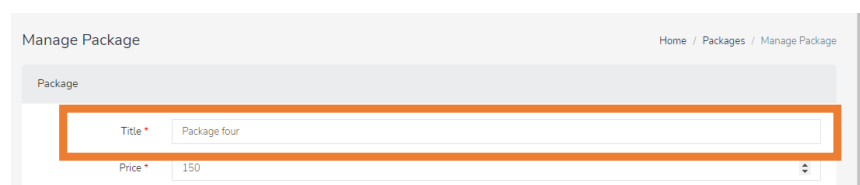
Gambar 4.108. Posisi Tombol Edit Packages

2. Setelah itu halaman *edit Packages* akan terbuka seperti pada Gambar 4.109. berikut:



Gambar 4.109. Form Edit Packages

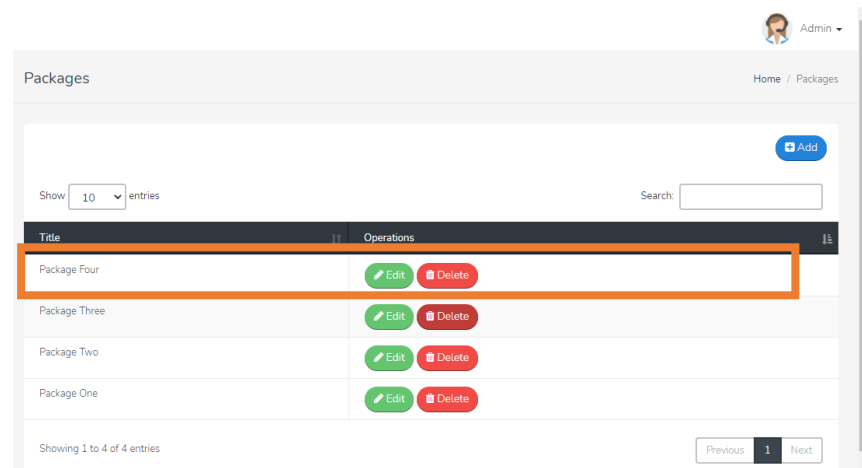
3. Langkah selanjutnya adalah lakukan proses *edit* pada *Packages*, contoh yang akan dilakukan adalah merubah *Title* seperti pada Gambar 4.110. berikut:



Gambar 4.110. Proses Edit Packages

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Packages* berhasil diperbarui.

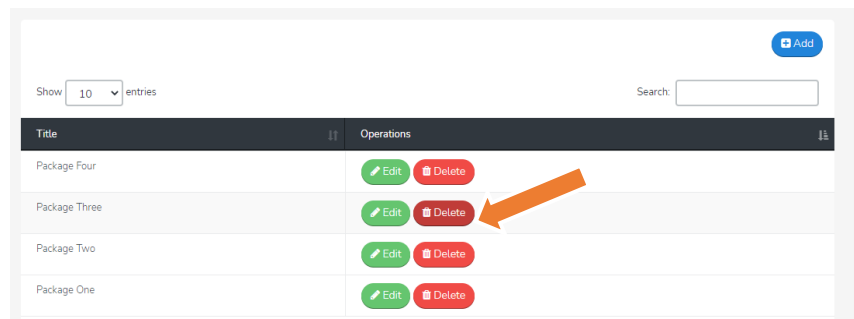


Gambar 4.111. Data *Packages* Berhasil Diperbarui

4-12-3 Delete

Control Panel Delete Packages berfungsi untuk menghapus data *Packages* dari *database* sehingga tidak akan muncul pada halaman *website*. Langkah-langkah proses *delete Packages* adalah sebagai berikut:

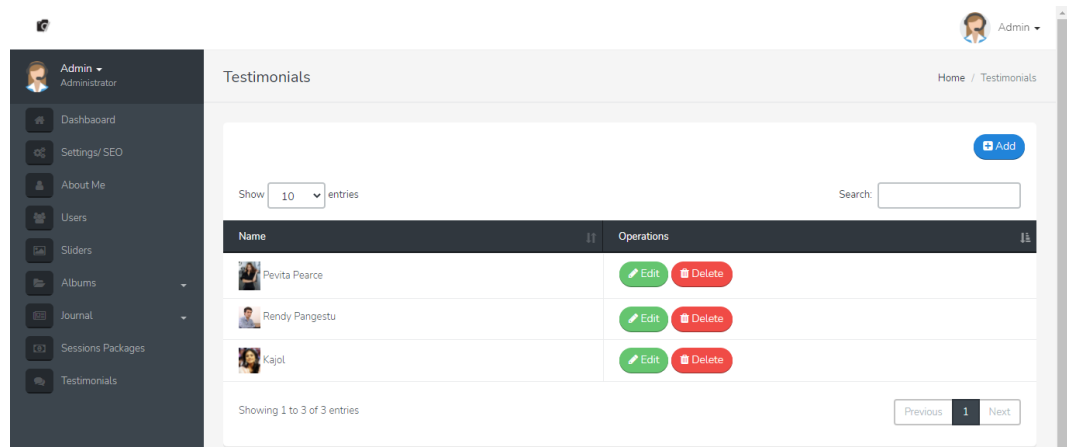
1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Packages*.



Gambar 4.112. Posisi Tombol *Delete Packages*

2. Data *Packages* berhasil dihapus.

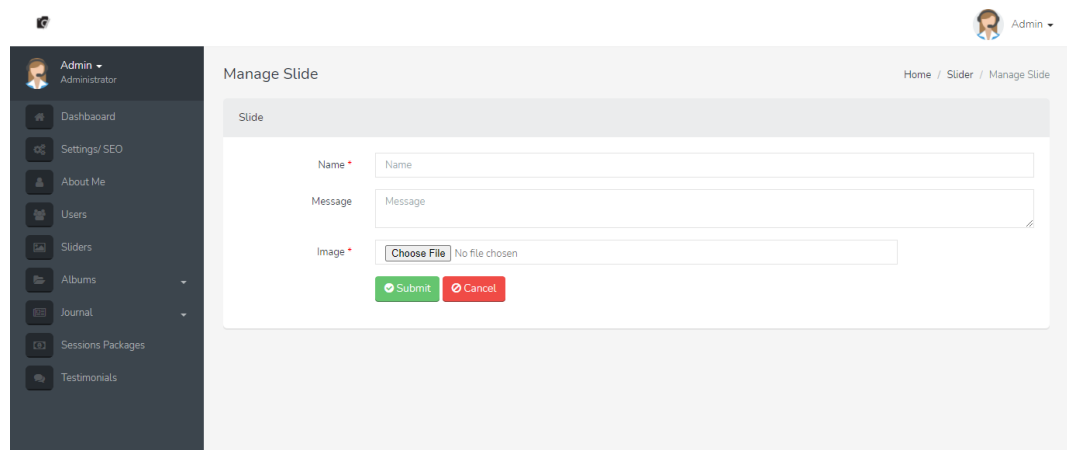
4-13 Halaman *Testimonials*



135. Gambar 4.113. Tampilan Halaman *Control Panel Testimonials*

Gambar 4.113. merupakan tampilan halaman *control panel Testimonials* yang berfungsi untuk mengatur testimoni pelanggan yang ditampilkan ke dalam *website* pada halaman *Home*. Untuk pengoperasian *control panel Testimonials* terdapat 3 proses yaitu:

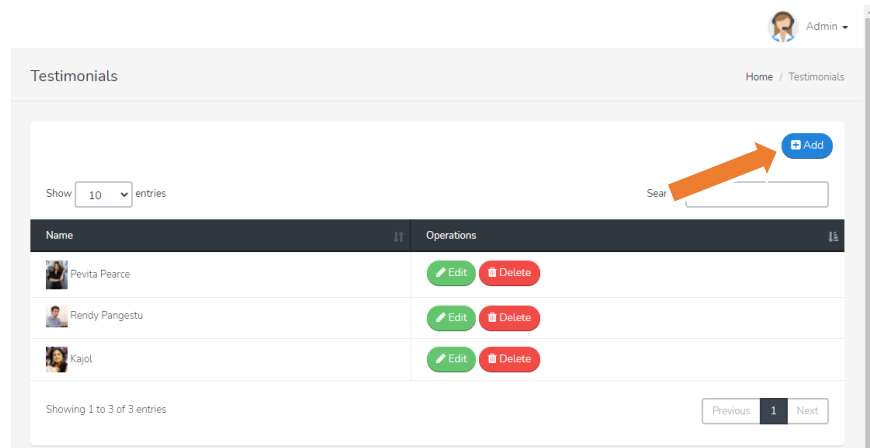
4-13-1 *Add*



Gambar 4.114. *Control Panel Add Testimonials*

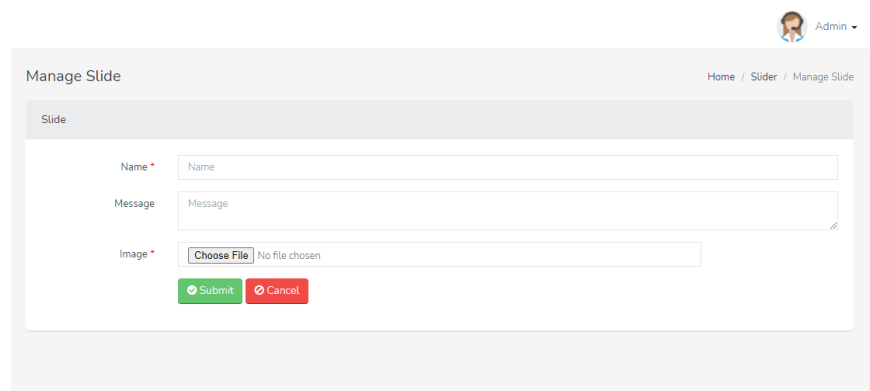
Gambar 4.114. merupakan tampilan *Control Panel Add Testimonials* berfungsi untuk menambahkan testimoni pelanggan yang akan ditampilkan pada halaman *website*. Langkah-langkah dalam melakukan proses *add Testimonials* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Packages*.

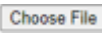


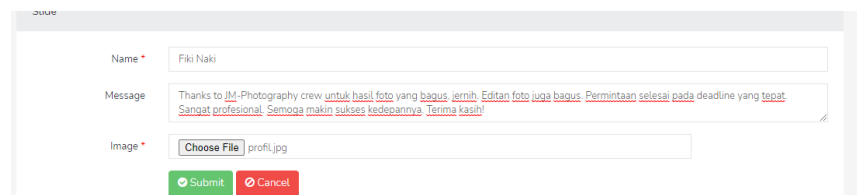
Gambar 4.115. Posisi Tombol Add Testimonials

2. Kemudian halaman *add Testimonials* akan terbuka seperti pada Gambar 4.116. berikut:



Gambar 4.116. Form Add Testimonials

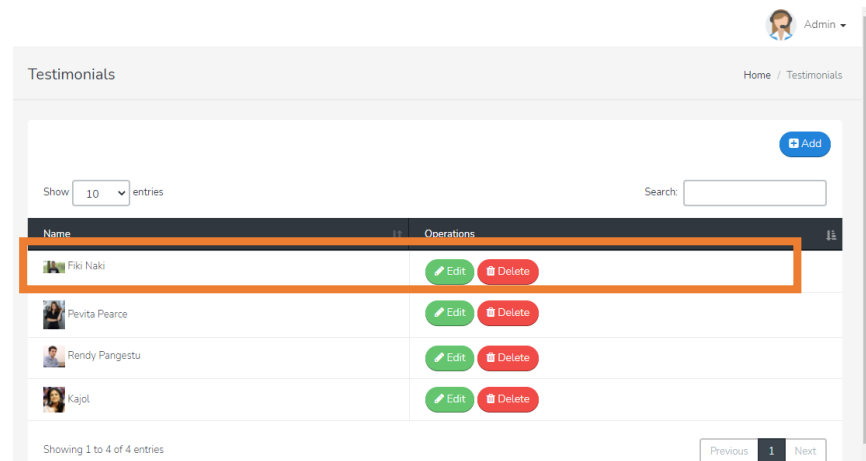
3. Isikan data pada *field* yang tersedia. Untuk menambahkan gambar baru klik tombol  yang terdapat pada *field Image* lalu pilih gambar yang akan diunggah.



Gambar 4.117. Pengisian Tambah Data Testimonials

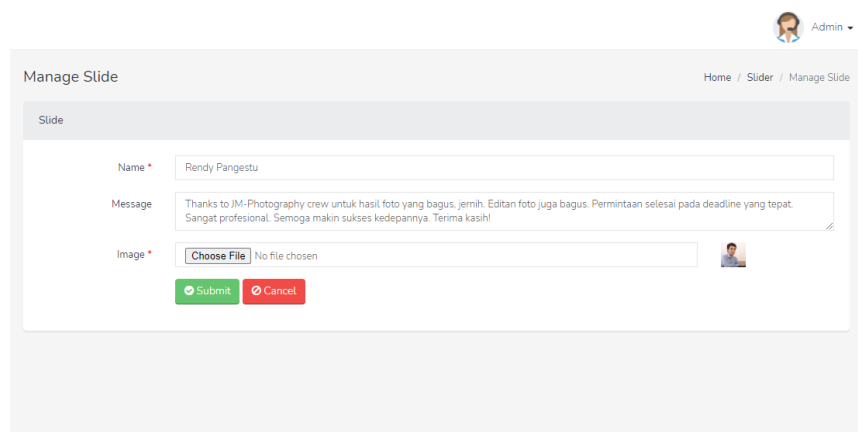
Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Testimonials* baru berhasil ditambahkan.



Gambar 4.118. Data *Testimonials* Baru Berhasil Ditambahkan

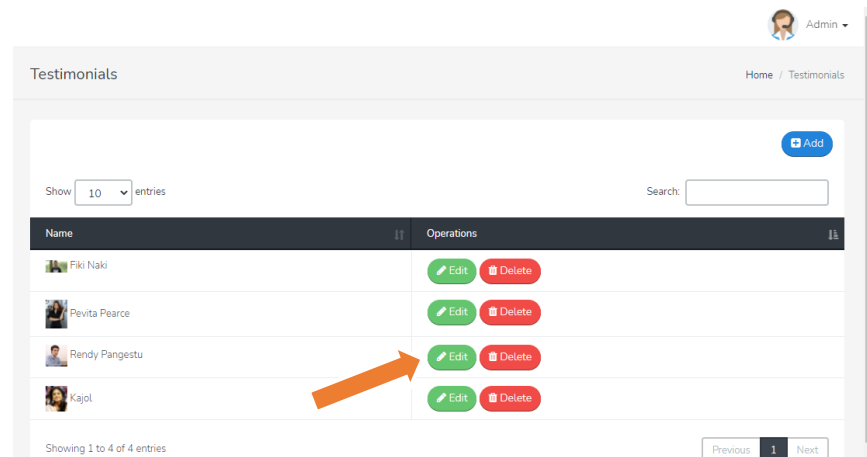
4-13-2 *Edit*



Gambar 4.119. Control Panel Edit *Testimonials*

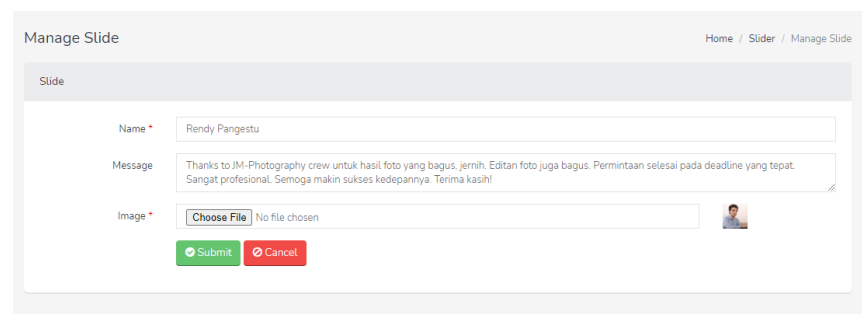
Gambar 4.119. merupakan tampilan *Control Panel Edit Testimonials* berfungsi untuk memperbarui atau mengganti *Testimonials* yang akan ditampilkan ke *website*. Langkah-langkah yang dibutuhkan untuk proses *edit Testimonials* adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol  yang terdapat pada halaman utama *control panel Packages*.



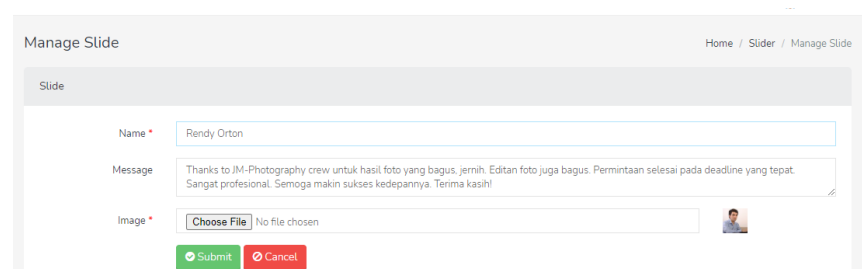
Gambar 4.120. Posisi Tombol *Edit Testimonials*

2. Setelah itu halaman *edit Testimonials* akan terbuka seperti pada Gambar 4.121. berikut:



Gambar 4.121. Form *Edit Testimonials*

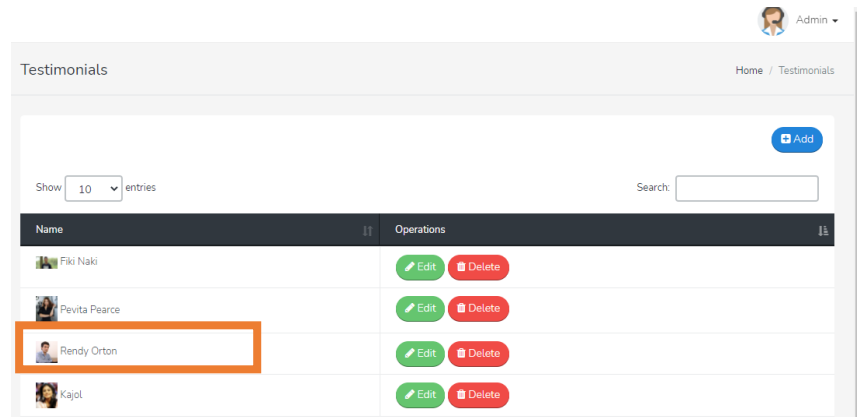
3. Langkah selanjutnya adalah lakukan proses *edit* pada *Testimonials*, contoh yang akan dilakukan adalah merubah *Name* seperti pada Gambar 4.122. berikut:



Gambar 4.122. Proses *Edit Testimonials*

Jika proses *setting* sudah selesai dilakukan maka langkah selanjutnya adalah klik tombol  untuk menyimpan hasil pengaturan. Namun jika ingin membatalkan klik tombol .

4. Data *Testimonials* berhasil diperbarui.

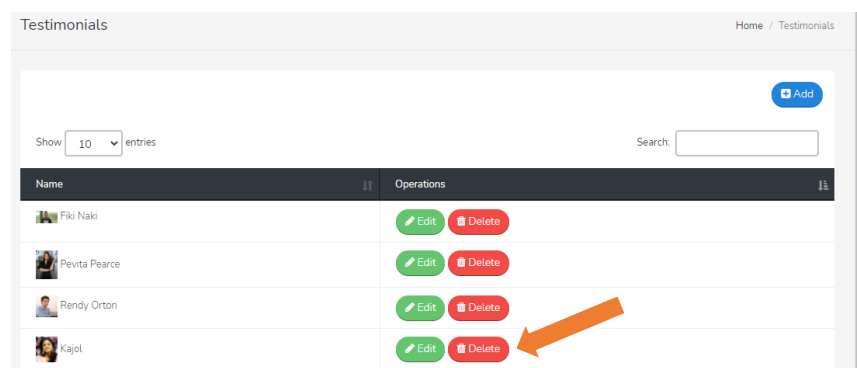


Gambar 4.123. Data *Testimonials* Berhasil Dierbarui

4-13-3 Delete

Control Panel Delete Testimonials berfungsi untuk menghapus data *Testimonials* dari *database* sehingga tidak akan muncul pada halaman *website*. Langkah-langkah proses *delete Testimonials* adalah sebagai berikut:

1. Tekan tombol  yang terdapat pada halaman *control panel Testimonials*.



Gambar 4.124. Posisi Tombol *Delete Testimonials*

2. Data berhasil dihapus.

DAFTAR PUSTAKA

- Asroni, A. (2018). Penerapan Model View Controller (MVC) Dengan Framework Codeigniter Pada Sistem Informasi Booking Wisata Klangon. *BERDIKARI : Jurnal Inovasi Dan Penerapan Ipteks*, 6(2), 119–130. <https://doi.org/10.18196/bdr.6239>
- Constantianus, F., & Suteja, B. (2005). Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi. *Jurnal Informatika*, 1(2), 93–106.
- Henry Februariyanti, E. Z. (2012). Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 17(2), 124–132.
- Kasmi, K., & Candra, A. N. (2017). Penerapan E-Commerce Berbasis Business To Consumers Untuk Meningkatkan Penjualan Produk Makanan Ringan Khas Pringsewu. *Jurnal AKTUAL*, 15(2), 109. <https://doi.org/10.47232/aktual.v15i2.27>
- Murtadha, A., & Arifin, M. (2012). *Pemanfaatan internet untuk belajar pada mahasiswa*.
- Poerwanta, R. (2013). Perancangan Sistem Inventory Spare Parts Mobil Pada Cv . Auto Parts Toyota Berbasis Aplikasi Java. *Jurnal TEKNOIF*, 1, 1–5.
- Ramadhani, S., Anis, U., & Masruro, S. T. (2013). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Layanan Kesehatan Di Kecamatan Lamongan Dengan PHP MySQL. *Jurnal Teknik*, 5(2), 479–484.
- Suparwanto, D. P. dan. (2017). E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Smk N 4 Purworejo. *Ijsn*, 7(2), 1–8. Retrieved from <https://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/download/1499/1460>
- Tambuwun, T. F., Sengkey, R., Rindengan, Y. D. Y., Sam, T., & Manado, R. (2017). Perancangan Aplikasi Web Berbasis Usability. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1). <https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17856>

Wulandari, N. (2014). Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Supplier di PT . Alfindo dengan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP). *Jurnal Sistem Informasi Vol-1, 1*(1), 4–7. <https://doi.org/24067768>

BIODATA PENULIS



Penulis bernama lengkap Imam Suharjo lahir di Gunungkidul tahun 1979. Menempuh kuliah S1 di Universitas Wangsa Manggala pada Jurusan Teknik Elektro (Saat ini berubah nama jadi Mercu Buana Yogyakarta), Menamatkan S2 di Universitas Gadjah Mada Yogyakarta di Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi Sistem Komputer Informasi (SKI).

Saat ini aktif mengajar sebagai Dosen Tetap di Jurusan Informatika Universitas Mercu Buana Yogyakarta dengan bidang ilmu Jaringan Komputer, Keamanan Informasi dan Teknologi Open Source. Rumah tinggal di Sedayu, Bantul, DIY. Founder : Nunuhost, Nunu Souvenir, Co Founder Sepasar.id. Aktivitas Organisasi : MAFINDO, Ekamas Network, Alumni Mercu Buana/UMBY, Relawan PMI. Aktivitas lain : Trainer bidang Computer Network / Keamanan Informasi di beberapa Lembaga pelatihan, Google Local Guide, Rain Fans, Blogger dan Vlogger.

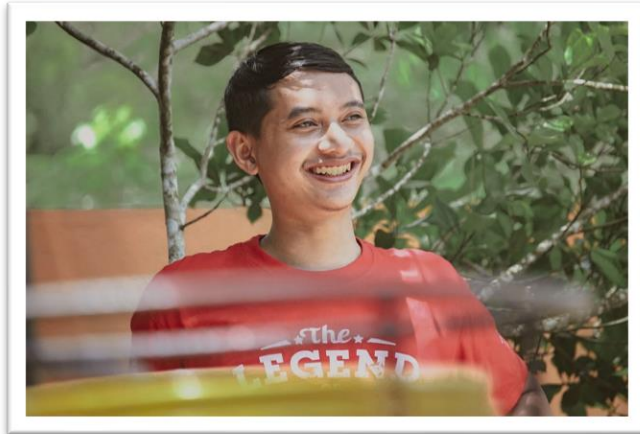
Beberapa kontak dan Sosial media yang dimiliki antara lain :

- Website : imam.web.id
- Facebook /IG: @ImamSuharjo



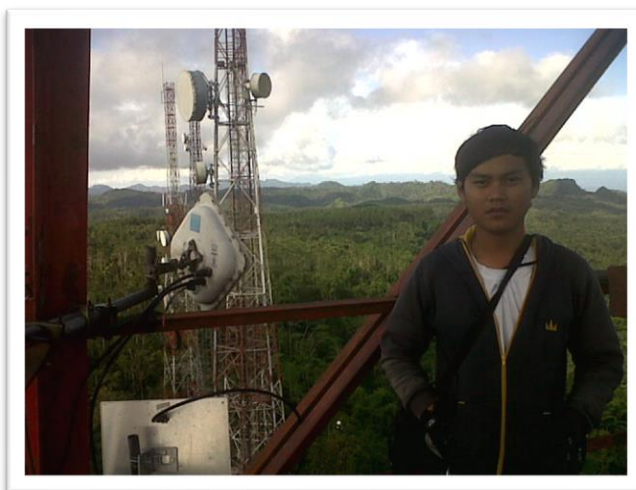
Bernama asli **Refky Satria Bima** lahir di Kota Metro Propinsi Lampung, akrab dipanggil Refky, Sangat Menyukai Internet dan Teknologi Informasi Telah Lulus dari D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta adalah seorang *Fullstack Developer* yang sudah berpengalaman membuat aplikasi berbasis website dengan *Framework Codeigniter* dan *Laravel* seperti Sistem Informasi Anggaran, Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru, Sistem Informasi Keuangan Kampus, Aplikasi Management

Rumah Susun Kota Magelang. Selain menjadi seorang *Programmer* juga menyukai Internet Marketing dan Juga Blogger. Saat Ini Sedang Bekerja di PT. Umat Mandiri Berkemajuan (UMB – UMY) sebagai seorang PHP Developer, Penulis juga sedang melanjutkan Studi S1 Informatika di Universitas Mercubuana Yogyakarta.



Rahmad Nurcahya lahir di Kulon Progo pada bulan April 1995. Sangat tertarik untuk selalu mengikuti perkembangan teknologi dan literasi finansial. Mulai mengenal dan memperdalam ilmu dibidang teknologi dilakukan secara otodidak

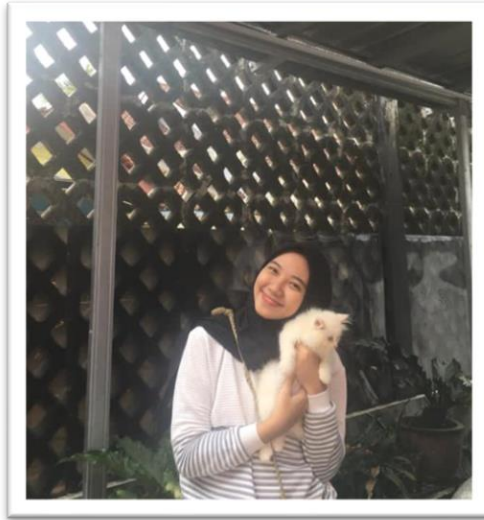
semenjak kelas 2 SMA, setelah memiliki laptop dan mulai mendapatkan penghasilan dari dunia online. Pada tahun 2016 menyelesaikan pendidikan Diploma III Teknik Komputer dengan konsentrasi Teknik Informatika pada salah satu perguruan tinggi swasta di Bandung, kemudian pada tahun 2019 melanjutkan ke jenjang Strata 1 pada program studi Informatika di Universitas Mercu Buana Yogyakarta. Sejak 2018 bekerja sebagai operator integrasi sistem Basis Data pada salah satu PTS di Yogyakarta.



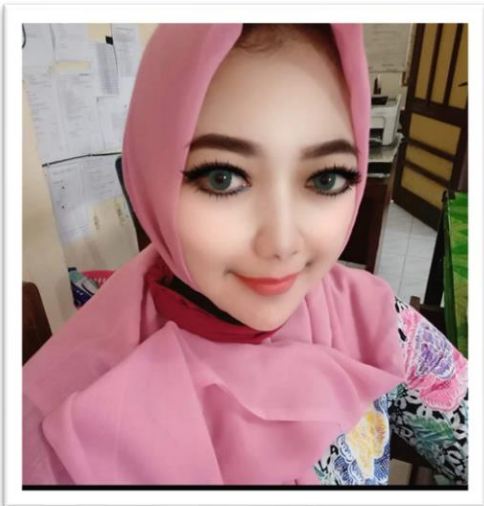
Yulian Galih Santoso, akrab dipanggil Galih, merupakan lulusan D3 Teknik Komputer Jaringan yang lulus pada tahun 2010. Memiliki pengalaman bekerja di perusahaan penyedia layanan internet (ISP/Internet Service Provider) Citranet dari tahun

2011 hingga 2016 dan juga saat ini bekerja di RSIY PDHI dari 2016 hingga

sekarang. Saat ini tengah melanjutkan studi S1 Teknik Informatika di Universitas Mercu Buana Yogyakarta.



Bernama lengkap **Diski Ijtima Putri**, biasa dipanggil Diski lahir di kota Cilacap sebagai anak pertama dari 3 bersaudara. Lulusan D3 Politeknik Negeri Cilacap dan kemudian saat ini sedang melanjutkan studi perkuliahan ke jenjang yang lebih tinggi di kampus Universitas Mercu Buana Yogyakarta sejak 2019 dengan program Studi Teknik Informatika.



Rini Kuntari, biasa dipanggil Rini. Pernah menempuh pendidikan D3 Manajemen Informatika di Universitas Amikom yang lulus pada tahun 2006. Saat ini bekerja di Korwil Bidang Pendidikan dan sekarang sedang menempuh jenjang S1 Teknik Informatika di Universitas Mercu Buana Yogyakarta.



Angga Setyaji Priri Putra Pratama, A.Md. Far. Lahir dan dibesarkan di Kota Wonogiri. Saat ini bekerja di bagian *IT* di RS Puri Husada Yogyakarta sejak tahun 2011.



Piontek Rachael Gabbrille, atau biasa dipanggil Gabriel, dilahirkan di Semarang pada tahun 1994, saat ini bekerja sebagai programmer *freelance* sejak tahun 2013. Kini tinggal di Yogyakarta dan sedang menempuh jenjang S1 di Universitas Mercu Buana Yogyakarta dan mengambil jurusan Sistem Informasi.



Wirawan Galeh Pradhana, lahir di Sleman bulan November 1993. Saat ini bekerja di Nasmoco Bantul sejak tahun 2016. Pernah bekerja di salah satu perusahaan dealer alat berat selama 4 tahun dengan area kerja Pekanbaru, Berau (*coal mining site*) dan Jakarta. Saat tengah menempuh pendidikan akhir S1 di Universitas Mercu Buana Yogyakarta dengan mengambil jurusan Sistem Informasi.

Pembuatan Website Company Profile Pada JM-Photography



Website Interaktif adalah suatu website yang memang pada saat ini memang terkenal. Contohnya website interaktif seperti forum dan blog. Di website ini para pengguna bisa berinteraksi dan juga beradu argumen mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka.

Dalam buku ini sedikit membahas website interaktif untuk JM-Photography. Pembahasan dimulai dari Analisa dan Perancangan Sistem sampai dengan menggunakan Framework Codeigniter untuk membuat Halaman Admin dan Halaman Pengguna. Selain itu dilengkapi juga halaman album, sebagai pameran photography oleh JM-Photography.

